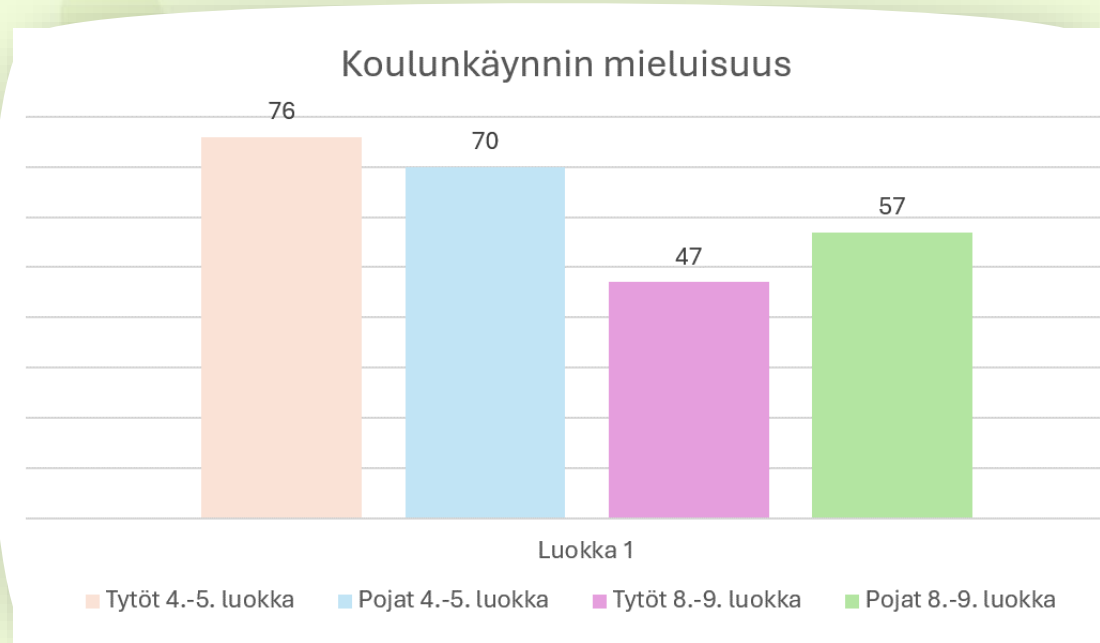


Osallistava työpaja kouluhyvinvoinnin kehittämiseksi -opas



Miksi osallistavan työpajan kysely pitäisi tehdä?



Kouluhyvinvointi vaikuttaa oppilaiden kouluun kiinnittymiseen ja koulunkäyntihalukkuuteen. Vastausten avulla kouluhyvinvointia voidaan kehittää ja parantaa.

Kouluhyvinvoinnilla tarkoitetaan niin oppilaiden kuin koulun henkilökunnankin kokonaisvaltaista hyvinvointia kouluyhteisössä (Tieteen termipankki).



Koulunkäynnin mieluisuus prosentteina kouluterveyskyselyn (2023) mukaan. (THL)



Aluksi kerro oppilaille mitä kouluhyvinvointi tarkoittaa

Kouluhyvinvointi on jaettu neljään osa-alueeseen:

- **Koulun olosuhteet (having)**

- Koulurakennukseen ja koulun fyysiseen ympäristöön liittyvät asiat, mm. viihtyisyys, melu, työskentely-ympäristön turvallisuus
- Opiskeluympäristöön liittyvät asiat, mm. ryhmäkoot, lukujärjestys, käytössä olevat rangaistukset
- Oppilaille tarjottavat palvelut, mm. kouluruokailu, oppilaanohjaus ja terveydenhuolto

- **Sosiaaliset suhteet (loving)**

- Mm. suhteet koulukavereihin, kiusaaminen, opettaja-oppilassuhteet, koko koulun ilmapiiri, kotien ja koulun välinen yhteistyö, koulun johtamistapa

- **Itsensä toteuttamisen mahdollisuudet (being)**

- Mm. positiiviset oppimiskokemukset, oppilaan mahdollisuus tietojen ja taitojen kartuttamiseen omien kiinnostuksenkohteiden mukaisesti omalla etenemisnopeudellaan, oppilaan mahdollisuus osallistua häntä itseään ja koulunkäyntiään koskevaan päätöksentekoon, jokaista oppilasta pidetään yhtä tärkeänä osana kouluyhteisöä, sekä oppilaan työn arvostaminen opettajien, vanhempien ja koulukavereiden taholta

- **Terveydentila (health)**

- Hyvinvointimallissa terveydellä on normaalia rajatumpi merkitys. Se nähdään sairauksien ja tautien poissaolona sekä voimavarana, jonka avulla on mahdollista saavuttaa hyvinvoinnin muita osa-alueita.

(Konu 2022, 43–46)



Oppilaan kouluhyvinvointia edistäviä asioita

- Oppilas tuntee yhteenkuuluvuutta koulun sosiaaliseen yhteisöön (luokka, koko koulu)
- Oppilas kokee koulussa luottamusta ja turvallisuutta
- Oppilas saa myönteistä palautetta opettajilta ja muilta oppilailta
- Kouluympäristö on toimiva (mm. koulun tilat sisällä ja ulkona, opetusvälineet ja oppimateriaali).

(Opetus- ja kulttuuriministeriö 2012, 54)



Voit näyttää myös videon kouluhyvinvoinnista. Videon voi pysäyttää välillä ja keskustella aiheesta.

Varsinkin alakoululaisten kanssa on hyvä käydä vielä sanallisestikin läpi mitä kouluhyvinvointi tarkoittaa.

Linkit videoihin:

- Yläkoulu: <https://youtu.be/IO1ukIMcn7U>
- Alakoulu: <https://youtu.be/4pVtvVMx7ZM>



Kysymykset

Miksi kouluun on mukava tulla? / Mikä koulussa on mukavaa?

Miksi et haluaisi tulla kouluun? / Mikä koulussa ei ole mukavaa?

Minkä pitäisi muuttua koulussa, niin että viihtyisit paremmin? (Tässä käytetään apuna tulevaisuustyöskentelyä, "Kuvittele päivä tulevaisuudessa, millainen on sinun unelmiesi koulu?")

KESKUSTELLEN: Kerro meille ideoita, miten näitä vastauksia voitaisiin käyttää koulun hyvinvoinnin edistämiseksi? (Yläkoululaisille voi laittaa tämän kysymyksen viimeiseksi Mentimeteriin.)



Nyt on aika aloittaa osallistavan työpajan valmistelu.
Voit valita toteutatko kyselyn sähköisesti Mentimeterillä vai perinteisellä ideointipuulla.

Ideointipuu



Mentimeter



Näin teet ideointipuun

Voit ottaa oppilaat mukaan valmisteluun, sopii esimerkiksi käsityö- tai kuvaamataitotunnille.

Ideointipuuhun tarvittavat materiaalit

Ruskeaa kartonkia, kolme eri väristä paperia/kartonkia (esim. keltainen, oranssi, vihreä), valkoista kartonkia/paperia, sakset, musta tussi, sinitarraa/teippiä.

Jos teet pienet emojikuvat: tietokone, tulostin, paperia, laminoitinkone, laminointikalvoja



Ideointipuun ohje

Puun rungon muodostaa yksi iso ruskea kartonki (lev.50cm, kork.70cm). Puun runko kiinnitetään esim. sinitarralla seinälle.

Leikkaa ruskeasta kartongista oksat, 3 kpl. Lisää oksat puun runkoon sinitarralla tai teipillä.

Leikkaa valkoisesta pahvista soikion muotoisia puhekuplia (lev. 24 cm, kork. 20 cm). Kirjoita kysymykset (Miksi kouluun on mukava tulla? Miksi kouluun ei ole mukava tulla? Mitä muuttaisit koulussa?) valkoiselle pahville mustalla paksulla tussilla. Tee jokaiselle kysymykselle oma puhekupla.

Leikkaa erivärisiä lehtiä (lev. 14 cm, kork.9 cm). Jokaiselle kysymykselle tulee oman värinen lehti. Lehtien lukumäärä määräytyy sen mukaan, kuinka monta oppilasta luokassa on, esimerkiksi, jos luokassa on 20 oppilasta, tulee lehtiä olla jokaista väriä 20 kpl.

Halutessasi voit tulostaa erilaisia reaktiokuvia Papunetin kuvatyökalusta (<https://papunet.net/kuvatyoikalut/>). Kuvat löytyvät hakusanoilla: huono asia, mukava asia, hyvä, lamppu, eri mieltä, sydän. Laminoi tulostetut kuvat ja leikkaa. Kuvien avulla oppilaat voivat kommentoida sanattomasti tai äänestää muiden oppilaiden vastauksia.



Kuva: Sclera, muokattu versio alkuperäisestä
Kuva: Sergio Palao/ ARASAAC (Papunet.)



Kyselyn toteutus

Ideointipuu

- Katsokaa video tai kerro oppilaille mitä kouluhyvinvointi on
- Kerro ensimmäinen kysymys ja jaa oppilaille samanväriset lehdet, jonka toiselle puolelle he kirjoittavat vastaukset. Sen jälkeen jokainen saa käydä kiinnittämässä lehden kyseisen kysymyksen oksaan.
- Kerro toinen kysymys ja jaa seuraavan väriset lehdet.
- Kerro kolmas kysymys ja jaa viimeiset lehdet
- Kun kaikki lehdet on kiinnitetty puuhun oikeille oksille, keskustelkaa vastauksista ja pyydä oppilaita äänestämään/tykkäämään parhaimmasta vastauksesta kiinnittämällä kuvan sinitarralla lehden päälle tai viereen, esimerkiksi peukuttamalla parasta vastausta. Tämän voi toteuttaa myös niin, että oppilaat piirtävät hymynaaman tai sydämen siihen lehteen, jossa heidän tykkäämänsä vastaus on.



Vie kyselyssä nousseet asiat tiedoksi rehtorille, oppilaskunnalle ja yhteisölliseen opiskeluhooltoon.

Mentimeter

- Jokaisella oppilaalla tulisi olla puhelin, tabletti tai tietokone
- Mentimeter-kysely edetään dia kerrallaan
- Alussa on kysymys ”Oletko tietoinen mitä kouluhyvinvointi tarkoittaa?”, jonka jälkeen video kouluhyvinvoinnista
- Kyselyssä on hyvä pitää vastaukset piilossa siihen asti kunnes kaikkiin kysymyksiin on vastattu ja keskustelu vastauksista alkaa
- Mentimeterissä on myös äänestysmahdollisuus parhaista vastauksista/ideoista
- Tulokset tallentuvat automaattisesti ja ne saa tulostettua pdf-versiona jatkokäyttöä varten



Näin teet Mentimeter -kyselyn



Enter access code to join a Menti presentation

1234 5678

Join

Make your time count

Gain valuable insights from everyone around you with Word Clouds, Polls, and Quizzes.

[Get started, it's free](#)

No credit card needed



Mentimeter

Create a free account

[Sign up with Google](#)

[Sign up with Microsoft](#)

[Sign up with Facebook](#)

or using email

First and last name

Your email address

Choose a password

At least 8 characters

[Sign up](#)

By signing up you accept our [terms of use](#) and [privacy policy](#).

Already have an account? [Log in](#)

[Sign up with SSO](#)

Mene osoitteeseen
www.mentimeter.com

Kirjaudu sisään sivuston
oikeasta yläkulmasta.

Luo tili Google-
tunnuksillasi tai muulla
sähköpostiosoitteella.



Home

WORKSPACE

Projektityö's presentations

Shared templates [Upgrade](#)

PRIVATE

My presentations

Shared with me

Welcome, **sinun nimesi**[+ New Menti](#)

Recently viewed



HP

Edited 35 minutes ago

HP

Edited 2 days ago

HP

Edited 29 minutes ago

Integrations [View](#)

Templates

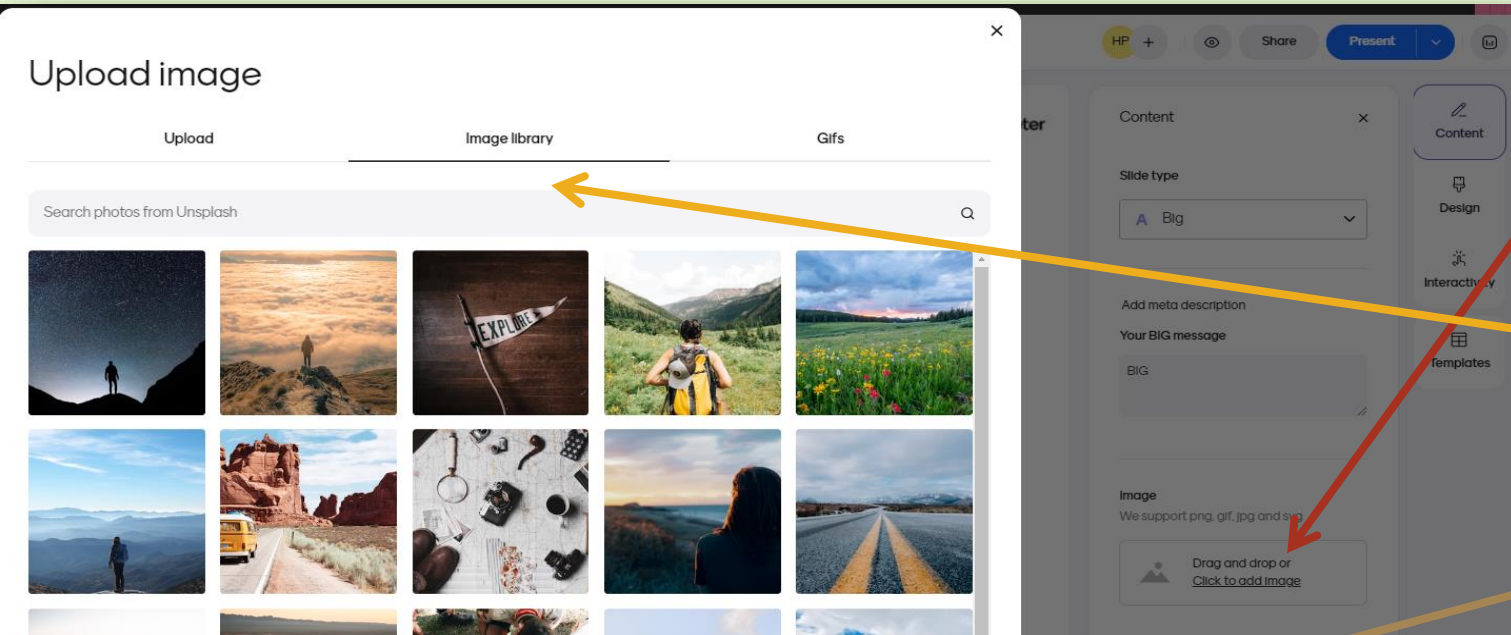
Menti Academy [Go](#)

Help & support

Popular templates in Education

[See all templates ->](#)

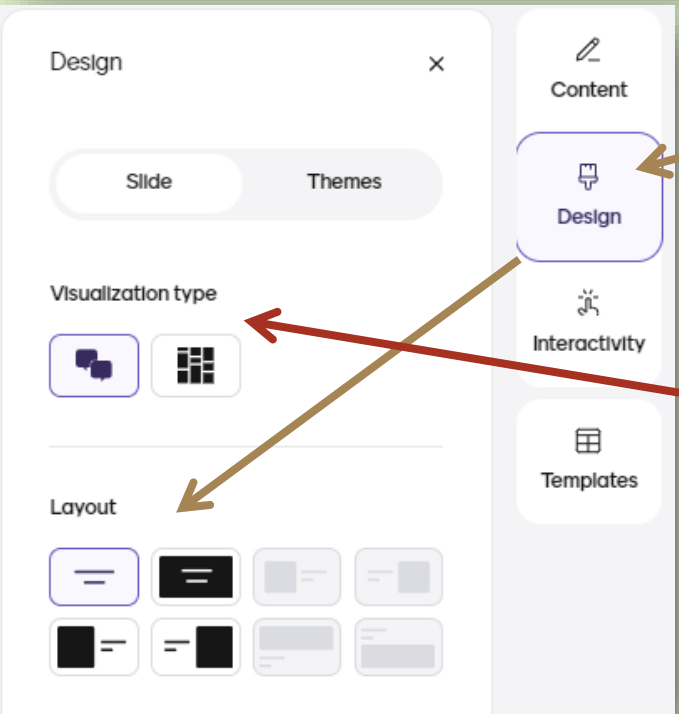
Aloittamasi kyselyt
tallentuvat automaattisesti
ja näkyvät etusivulla.



Kuvan dialle voit lisätä Image-kohdasta.

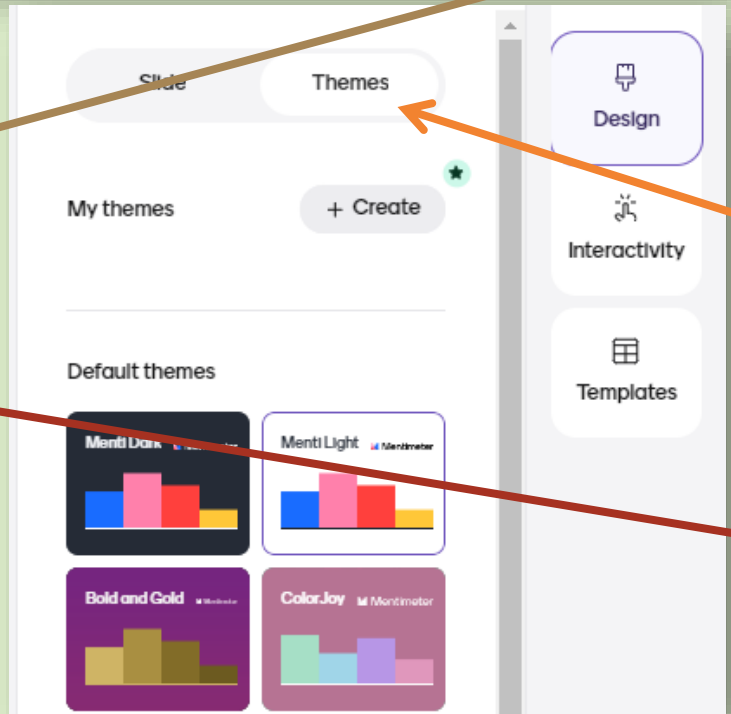
Voit valita valmiista kuvista tai ladata koneelta.

Kuvan asettelua dialla voi muuttaa Design-kohdasta -> Slide ja Layout



Valitse teema kohdasta Design -> Themes, esim. Color Joy. Huom! Teema vaihtuu kaikille dioille.

Valitse millä tavalla vastaukset näytetään kohdasta Design -> Slide -> Visualization type.



× New slide

Interactive questions ?

- Multiple Choice
- Open Ended
- Ranking
- Guess the Number
- 2 x 2 Grid
- Pin on Image
- Word Cloud
- Scales
- Q&A
- 100 points
- Quick Form

Quiz competitions ?

- Select Answer
- Type Answer

Content slides ?

- Heading
- Bullets
- Video
- Quote
- Instructions
- Paragraph
- Image
- Big
- Number

Valitse New slide ja tyyliksi Instructions.

Dialle ilmestyy ohjeet sekä QR-koodi kyselyyn liittymistä varten.

Share ja Access code expiration -kohdasta valitset kuinka kauan esitys on aktiivinen. Vaihtoehtoina on 2, 7 tai 14 päivää.

Share

Participants Editors Results

Enable participation

Anyone with the link, voting code, or QR code can join and interact with your Menti.



Invite link

<https://www.menti.com/ains63cyzqkl>

Copy

QR code

Add participants to your Menti via QR code

2 days

7 days

14 days

Access code expiration


Choose how long the code for your Menti is active. The code 4458 4016 expires in 2 days.

2 days

uu_alaakoulu copy (1)

Siirry menti.com | ja käytä koodia 7888 2742

Siirry
www.menti.com
Syötä koodi
7888 2742



Or use QR code

HP

+

Share

Present

Content

Slide type

Instructions

The digit code 7888 2742 is valid now and expires in 2 days. Press "Share" to prolong the validity.

Title

Instructions

Content

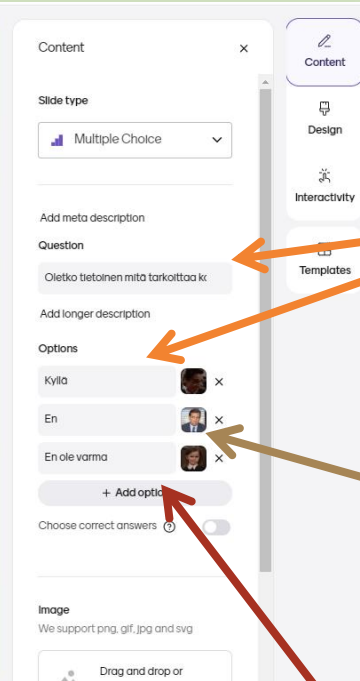
Design

Interactivity

Templates



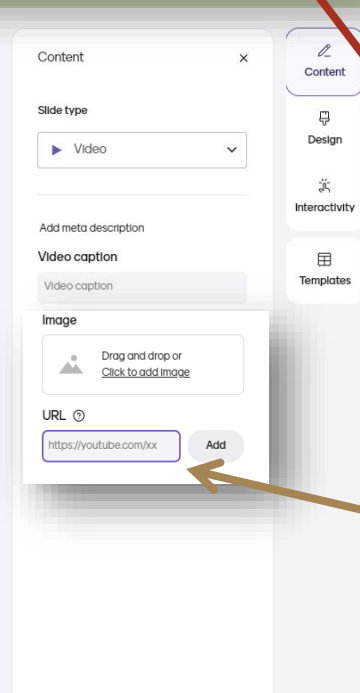
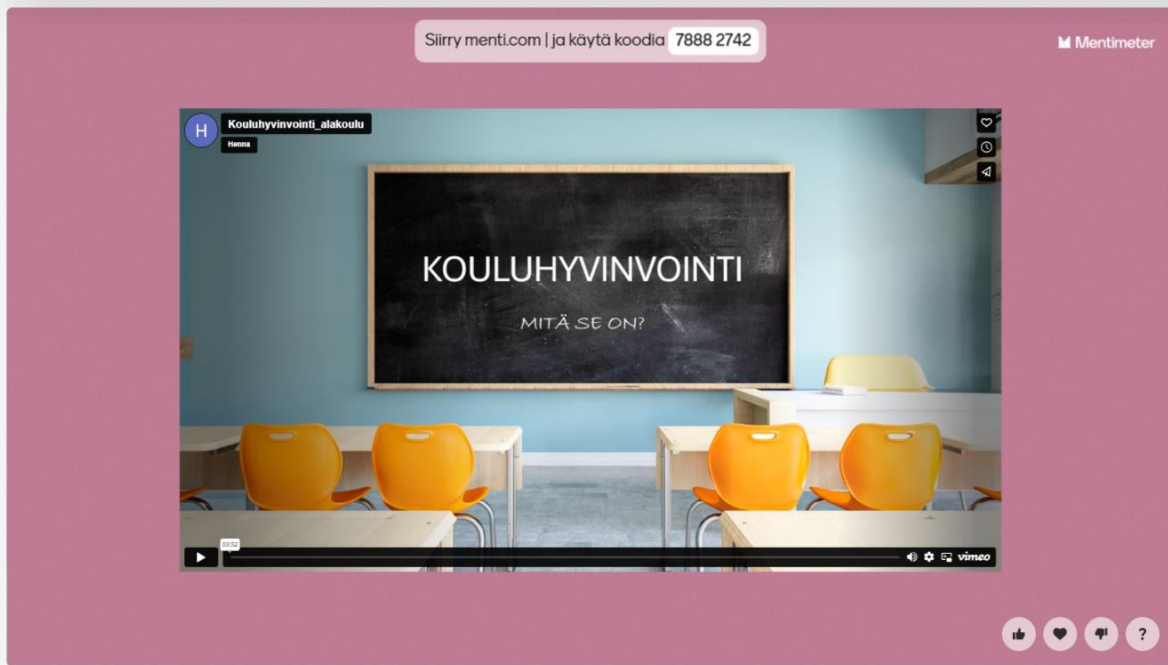
Speaker notes



Seuraavaksi valitse tyyliksi Multiple Choice.

Kirjoita kysymys Question-kohtaan ja vastausvaihtoehdot Options-kohtaan.

Vaihtoehtojen vieressä näkyy pieni kuvake, josta voit lisätä jokaisen vaihtoehdon ylle pikkukuvan tai gifsin kuvaamaan vastausvaihtoehtoa. Klikkaa sopivaa kuvaa ja paina save.



Add option-kohdasta saat lisättyä vaihtoehtoja tai poistaa vaihtoehdon painamalla x-kuvaketta.

Seuraavaksi valitse dian tyyliksi Video.

Oikealle avautuvasta sisällön muokkauksesta pääset lisäämään videon nettiosoitteen (URL). Huom! Mentimeter hyväksyy vain Youtube tai Vimeo -videoita.

u_olakoulu copy (1)

Silrry menti.com | Ja käytä koodia 7888 2742

Mikä koulussa on mukavaa?

Mentimeter

Content

Slide type

Word Cloud

Add meta description

Question

Mikä koulussa on mukavaa?

Description

Longer description shown on your audience's phones.

Miksi kouluun on mukava tulla?

Image

We support png, gif, jpg and svg

Upload image

The slide image appears in your audience's devices

Seuraaviin dioihin valitse tyyliksi World Cloud

Kysymys kirjoitetaan Question-kohtaan ja halutessasi voit lisätä pidemmän kuvauksen Description-kohtaan, joka näkyy vain vastaajien näkymässä.

Valitse Interactivity -> Slide ja määritä vastausmääräksi 3 tai 5. Valitse vastausten näyttäminen pois päältä.

Menti-kohtaan takaa löytyy reaktioiden asetukset eli voit määrittää mitkä reaktiot ovat käytössä. Huom! Reaktiot tallentuvat jokaiselle dialle samanlaisina.

u_olakoulu copy (1)

Silrry menti.com | Ja käytä koodia 7888 2742

Mikä koulussa EI ole mukavaa?

Mentimeter

Content

Slide type

Word Cloud

Add meta description

Question

Mikä koulussa EI ole mukavaa?

Description

Longer description shown on your audience's phones.

Miksi et halua tulla kouluun?

Image

We support png, gif, jpg and svg

Update image

The slide image appears in your audience's devices

Slide Menti

Interactivity

Slide Menti

Response settings

Number of responses 3

Show responses live Apply to all

Reactions ?

Design

Interactivity

Templates

Silrry menti.com | Ja käytä koodia 7888 2742

Mentimeter

Minkä pitäisi muuttua koulussa, niin että viihtyisit paremmin?

All responses to your question will be shown here

Each response can be up to 200 characters long

Turn on voting in Interactivity to let participants vote for their favorites



Content

Slide type: Open Ended

Add meta description

Question: Minkä pitäisi muuttua koulussa, niin e

Subheading: Enter the question you'd like to ask your audience.

Kuvittele päivä tulevaisuudessa, millainen on sinun unelmiesi koulu?

Image: We support png, gif, jpg and svg

Update Image

Content, Design, Interactivity, Templates

Seuraaviin dioihin valitse tyyliksi Open Ended.

Kirjoita kysymys Add meta description –kohtaan.

Valitse Interactivity -> Slide ja salli tai kiellä useampi vastaus/osallistuja sekä piilota vastaukset. Laita äänestys päälle ja 1 ääni/osallistuja.

Silrry menti.com | Ja käytä koodia 7888 2742

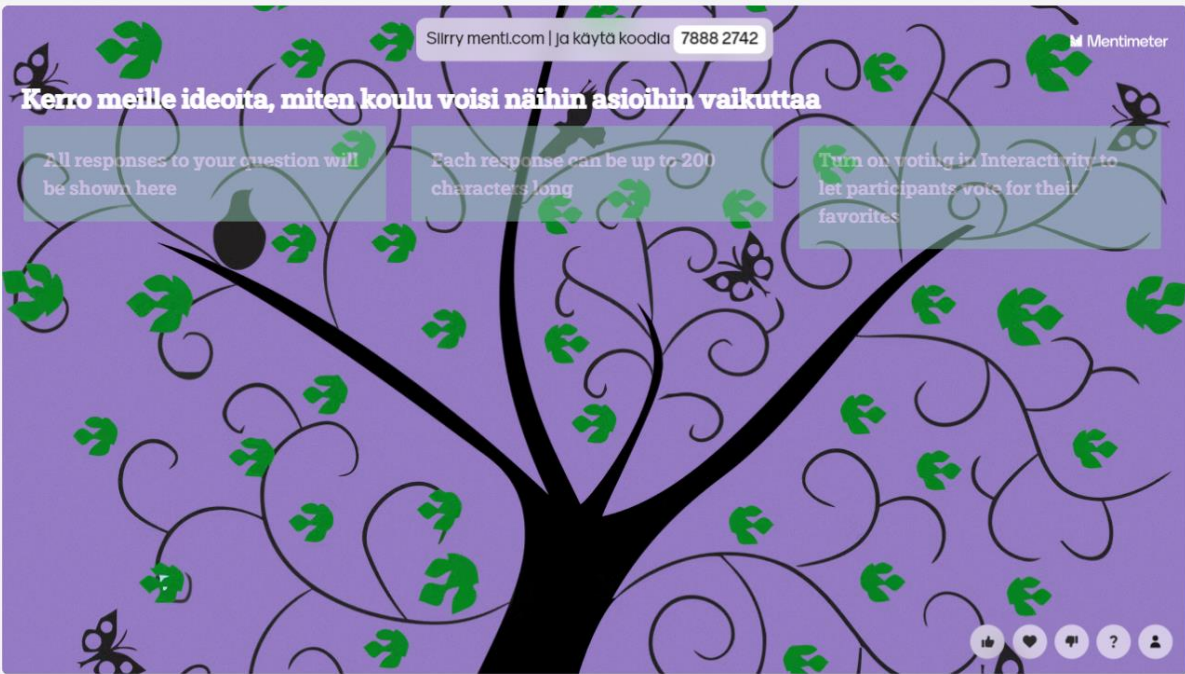
Mentimeter

Kerro meille ideoita, miten koulu voisi näihin asioihin vaikuttaa

All responses to your question will be shown here

Each response can be up to 200 characters long

Turn on voting in Interactivity to let participants vote for their favorites



Content

Slide type: Open Ended

Add meta description

Question: Kerro meille ideoita, miten koulu voisi

Subheading: Enter the question you'd like to ask your audience.

Miten toivoisitte näitä vastauksia käytettävän koulun hyvinvoinnin edistämiseksi?

Image: We support png, gif, jpg and svg

Update Image

Content, Design, Interactivity, Templates

Interactivity

Slide, Mentimeter

Response settings

Multiple responses per person:

Show responses live Apply to all:

Vote on responses:

Votes per person: 1

Content, Design, Interactivity, Templates

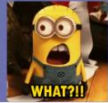
Palaute

Siirry menti.com | ja käytä koodia 7888 2742

Mentimeter



Kysymykset olivat helposti ymmärrettäviä



Kysymykset olivat liian vaikeita



Kysely oli tylsä



Kysely oli ajatuksia herättävä

Content

Slide type
Multiple Choice

Add meta description

Question

Palaute

Add longer description

Options

Kysymykset olivat helpp

Kysymykset olivat liian

Kysely oli tylsä

Kysely oli ajatuksia he

+ Add option

Choose correct answers

Seuraavaksi valitse dian tyyliksi Multiple Choice.

Kirjoita kysymys-kohtaan Palaute ja vastausvaihtoehdot Options-kohtaan. Add option -kohdasta saat lisättyä vastausvaihtoehtoja sekä pikkukuvia.

Viimeisen dian tyyliksi valitse Heading tai Big.

Voit esikatsella esitys näkymää painamalla silmän kuvaa.

Kun olet muokannut kyselysi sopivaksi, valitse oikealta ylhäältä "Present" ja esityksesi käynnistyy.

Kyselyn päättymisen jälkeen voit tarkastella vastauksia kohdasta View Results tai oikealta yläkulmasta pylväsdiagrammi kuvasta, Present-kohdan vierestä. Sieltä voit myös resetoita vastaukset uutta kyselyä varten.

presentation has results

View results

Manage results

Siirry menti.com | ja käytä koodia 1831 6706

Mentimeter

Kiitos vastauksistanne!



Content

Slide type
Big

Add meta description

Your BIG message

Kiitos vastauksistanne

Image

We support png, gif, jpg and svg



Update image

Siirry menti.com | ja käytä koodia 7848 0690

Open Mentimote

Kehitetään kouluhyvinvointia yhdessä. Sinun mielipiteelläsi on merkitystä!

Hide responses

Vastaajat menevät esim. älypuhelimella osoitteeseen <https://www.menti.com/> ja kirjoittavat koodin, joka näkyy kyselysi ylälaudassa tai skannaavat QR-koodin seuraavalta dialta.

Voit liikkua diojen välillä nuoli painikkeilla tai näppäimistön nuolilla.

Vastaukset saat näkyviin/pois näkyvistä painamalla silmän kuvaa.

Voit lopettaa kyselysi painamalla X tai näppäimistön ESC-painikkeella.



Kysymykset ja vastausvaihtoehdot näkyvät osallistujien puhelimilla tai tietokoneella.

Huom! Jos asetuksissa on määritelty, että kysymykseen voi vastata useamman kerran niin osallistujan tulee siirtyä seuraavaan kysymykseen manuaalisesti itse. Jos asetuksissa on määritelty, että voi vastata vain kerran niin silloin seuraava kysymys tulee osallistujien vastattavaksi vasta, kun esittäjä siirtyy seuraavaan diaan.



Lähteet

- Konu, A. 2002. Akateeminen väitöskirja. <https://trepo.tuni.fi/bitstream/handle/10024/67186/951-44-5445-6.pdf?sequence=1&isAllowed=y> .28.3.2024.
- Opetus- ja kulttuuriministeriö. 2012. Perusopetuksen laatukriteerit. <https://julkaisut.valtioneuvosto.fi/bitstream/handle/10024/75311/okm29.pdf?sequence=1&isAllowed=y> 26.3.2024.
- Papunet. Kuvatyökalu. <https://kuvatyokalu.papunet.fi> 26.3.2024.
- Terveyden ja hyvinvoinnin laitos. Tilastoraportti 48/2023. https://www.julkari.fi/bitstream/handle/10024/147270/Lasten%20ja%20nuorten%20hyvinvointi%20Kouluterveyskysely%202023%20Tilastoraportti%2048_2023.pdf?sequence=1&isAllowed=y . 28.3.2024.
- Tieteen termipankki. <https://tieteentermipankki.fi/wiki/Kasvatustieteet:kouluhyvinvointi> 26.3.2024.

