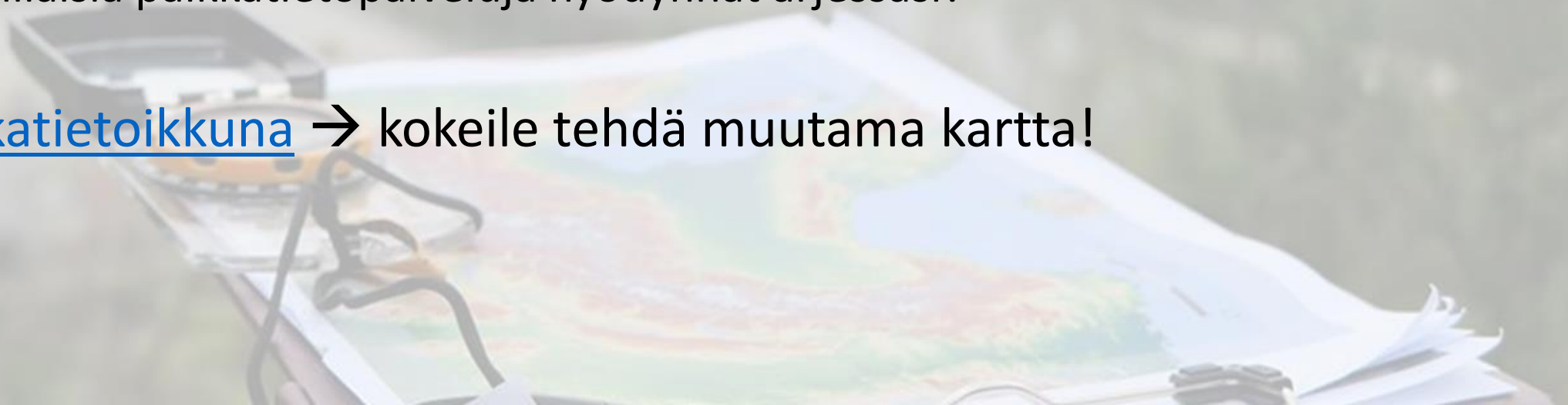


# Geomedia maantieteessä



# Geomedia yleisesti

- Geomediaalla tarkoitetaan maantieteellisiä tietoaaineistoja ja niiden käsittelyyn käytettäviä työkaluja.
  - Esimerkiksi digitaaliset kartat, kuvat, paikkatieto-ohjelmistot
- Paikkatietojärjestelmät (GIS) ovat tärkeä osa geomediaa.
- Paikkatiedossa yhdistetään karttatietoja alueen muihin tietoihin.
  - Millaisia paikkatietopalveluja hyödynnät arjessasi?
- [Paikkatietoikkuna](#) → kokeile tehdä muutama kartta!

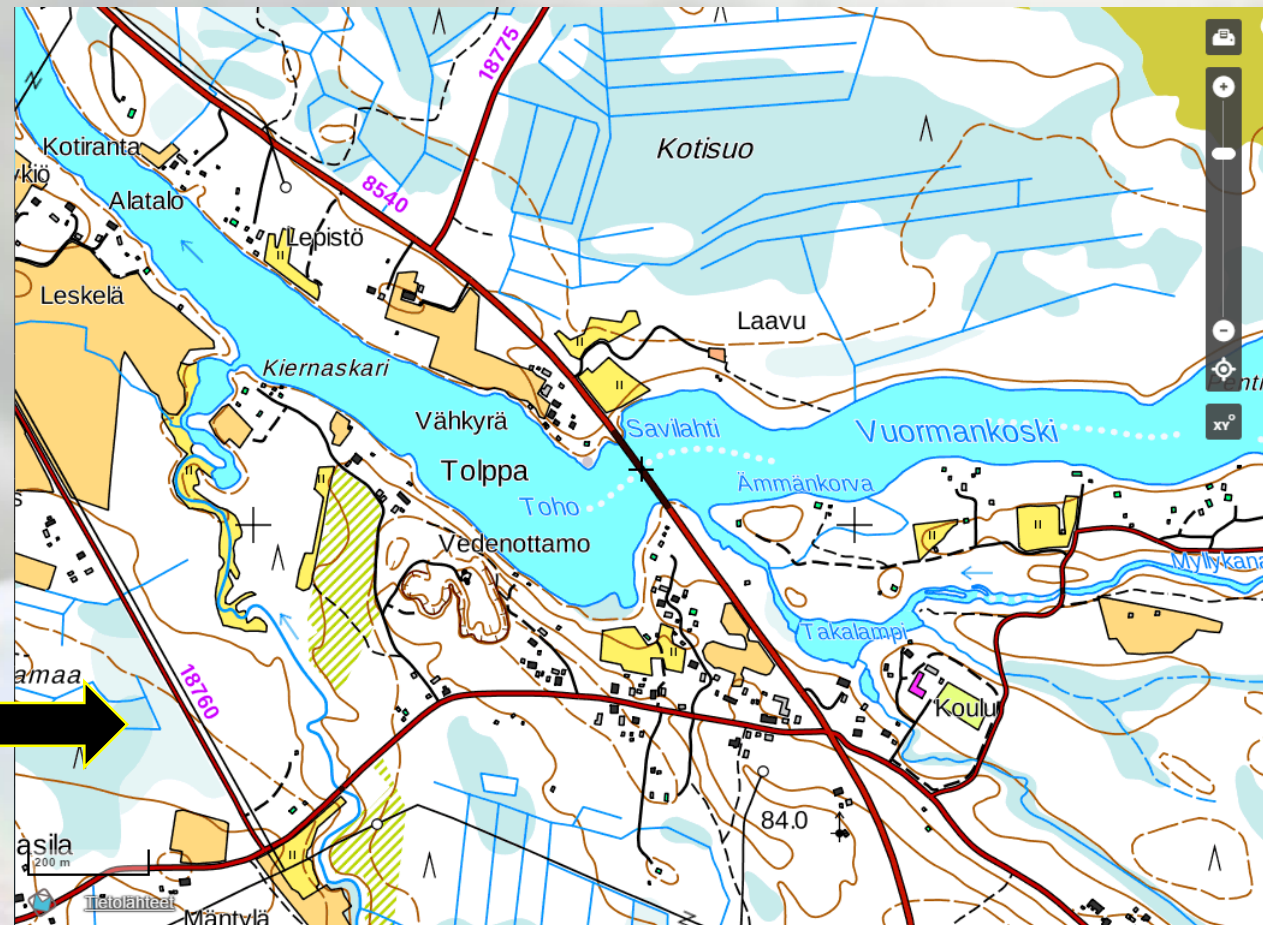


# Kartta

- Kartta on pienennetty ja sisällöiltään valikoitu kuva alueesta
  - Piirtäminen vaatii tulkintaa → karttamerkit ja yksinkertaistaminen
  - Karttaa joudutaan pienentämään todellisesta → mittakaava ja yleistys



# Ilmakuvasta kartaksi

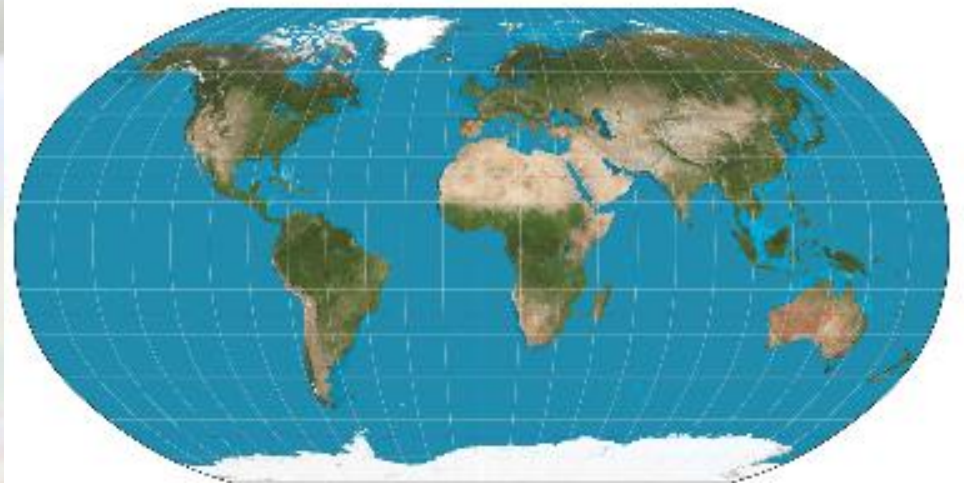


# Hyvän kartan ominaisuuksia

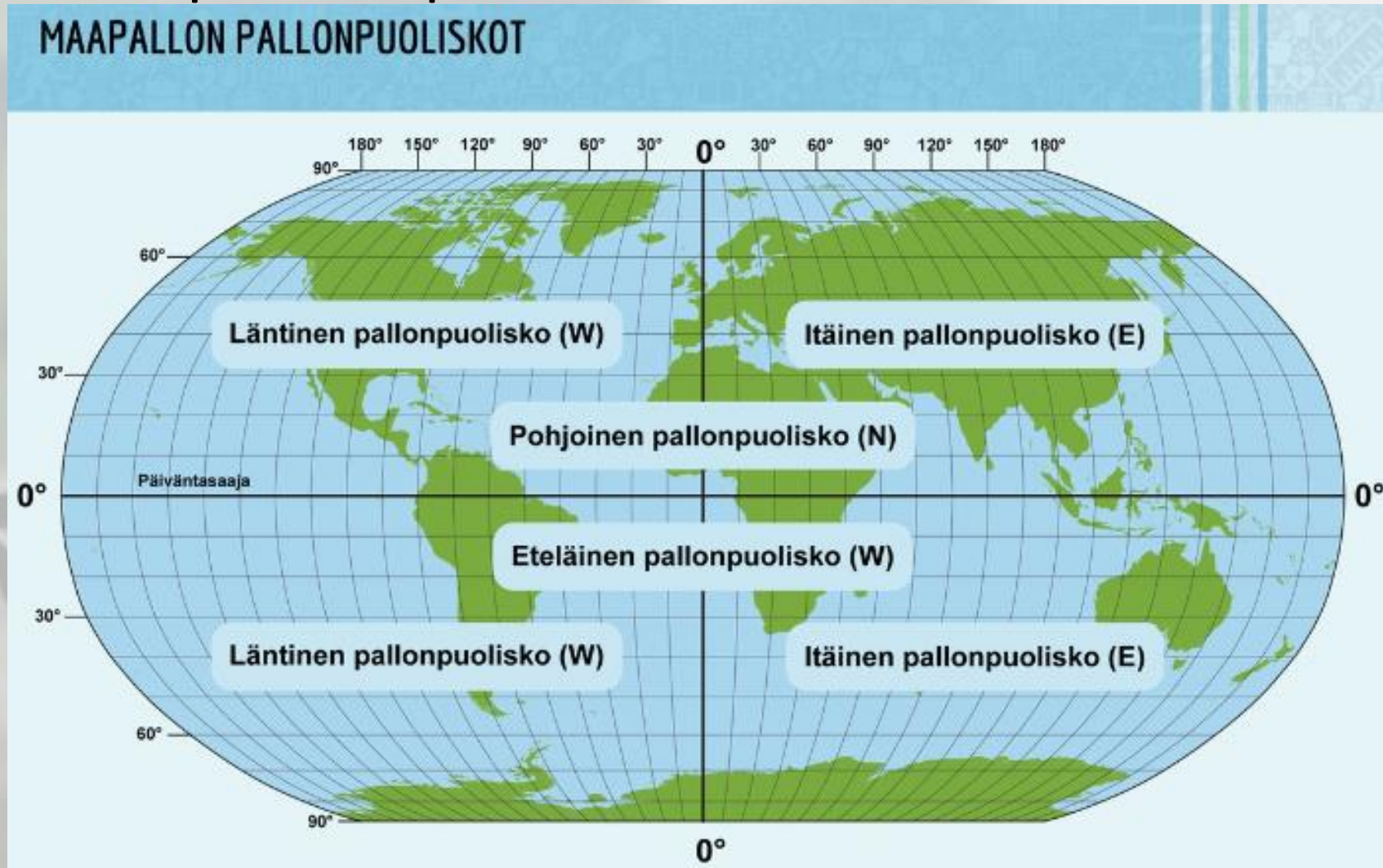
- Selkeä luettavuus
  - Eri symbolit erottuvat toisistaan: viivat, alueet, pisteet, kuviot
  - Värien käyttö selkeää: oikeat sävyt, riittävät kontrastit
  - Tietomäärä ja tekstin määrä kohtuullinen
- Mittakaava löytyy helposti ja on looginen
  - Numero- tai janamittakaava
- Kartan suuntaus on ilmoitettu pohjoisnuolella tai asteverkolla
- Kartan symboleille on selite
- Kartta vastaa käyttötarkoitustaan
  - Karttojen käyttökohteita on lukuisia

# Projektiot

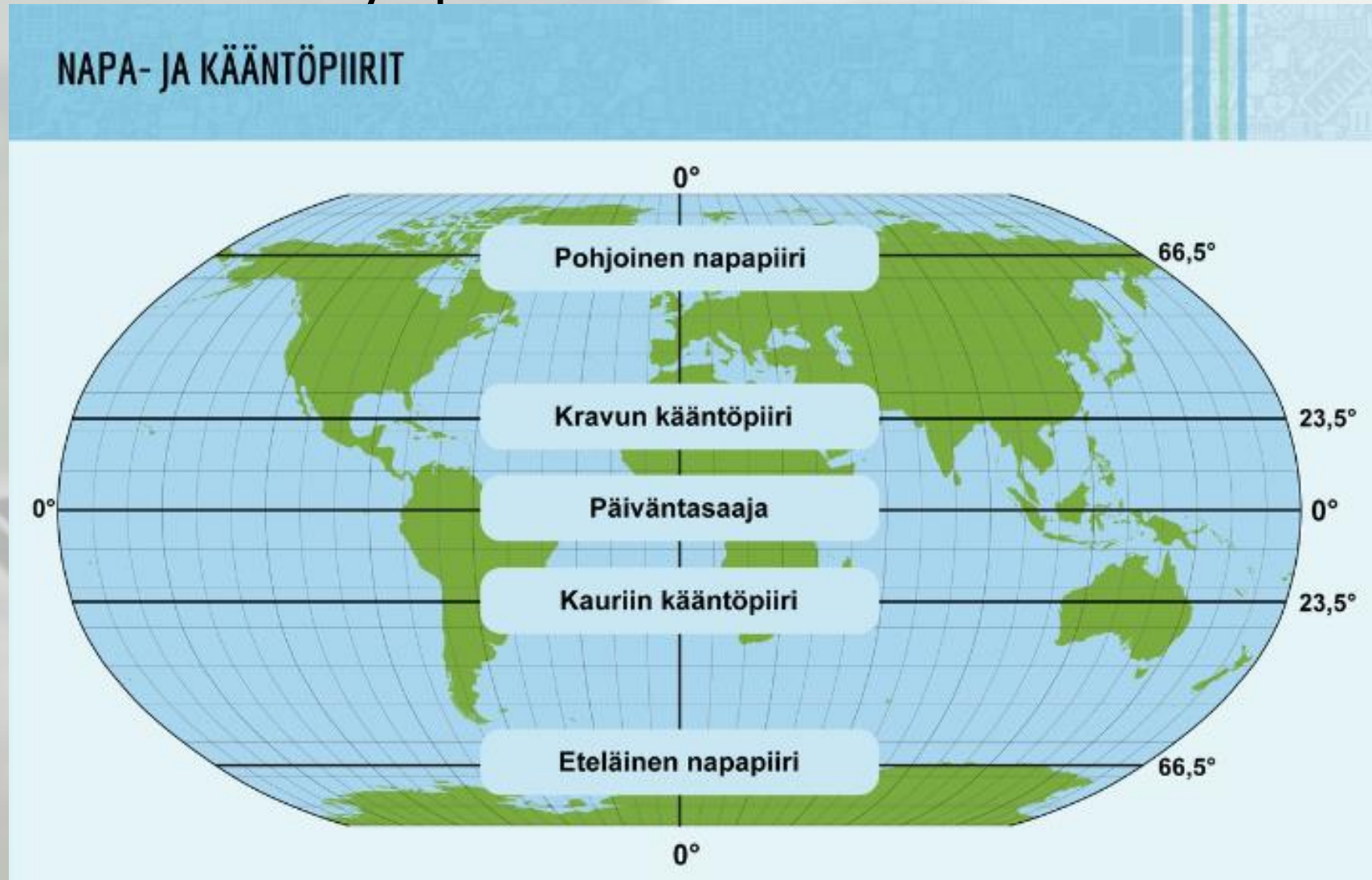
- Kartan piirtämisessä pitää tehdä kompromisseja.
- Pallomuotoa ei voida esittää tasossa ilman, että jostain ominaisuudesta joudutaan tinkimään..
- Projektio tarkoittaa menetelmää, jossa pallomuoto muutetaan tasomuotoon
- Kukin projektio palvelee jotain käyttötarkoitusta



# Koordinaatisto ja siihen maapallolla liitettyä nimitystä - pallonpuoliskot

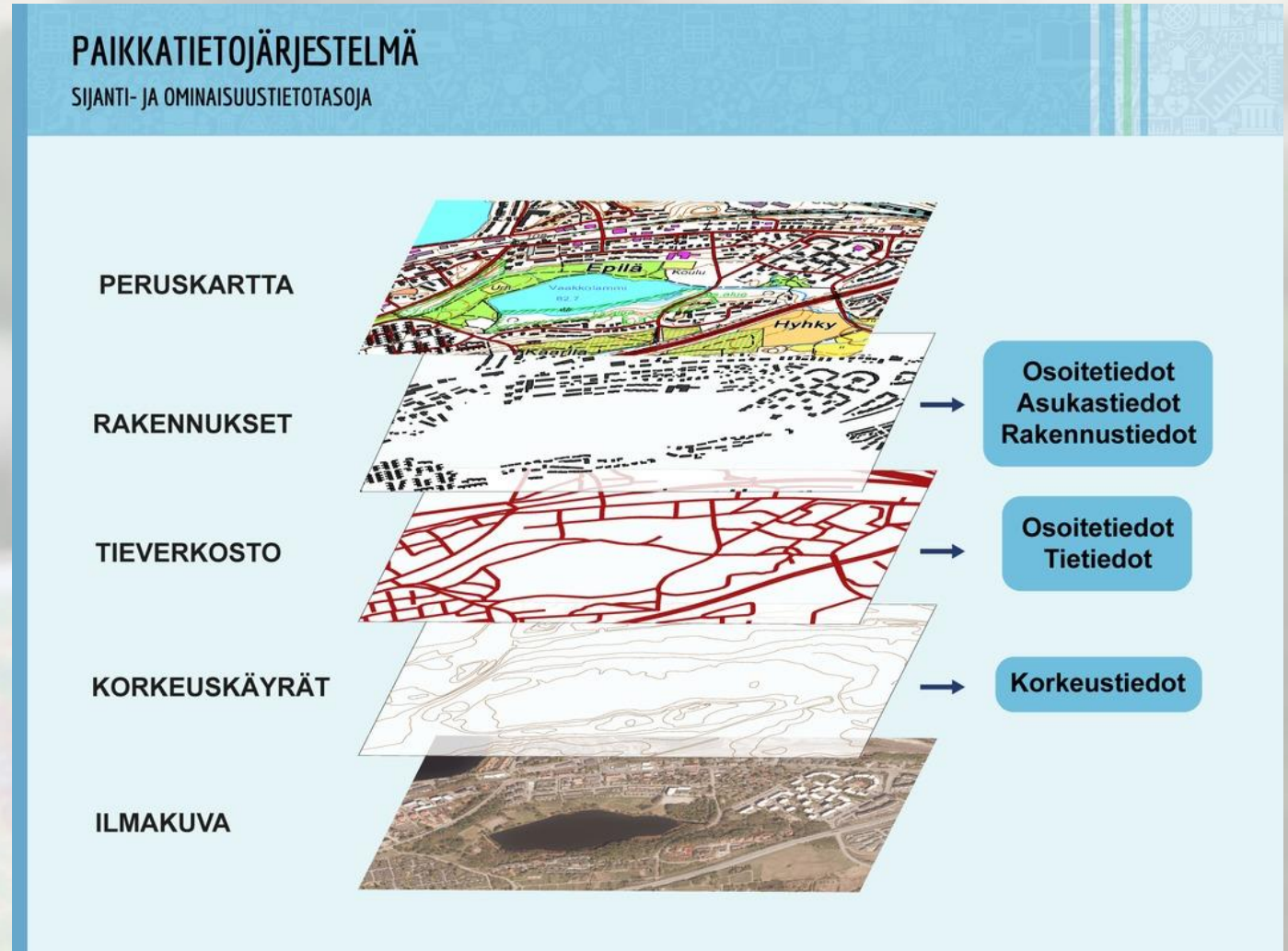


# Koordinaatisto ja siihen maapallolla liitettyä nimistöä - leveyspiirit



# Geographical Information System

- Paikkatietojärjestelmissä karttaan upotetaan tietoa tasoittain, sidottuna koordinaatistoon



# Karttaharjoittelua

- Tee kappaleen 3 tehtäviä maailman karttakuvasta

