

MITTAAMISEN MESTARIT -JOUKKUEKILPAILU

Toimitaan 5–8 hengen joukkueissa. Joukkueiden tehtävänä on suoriutua mahdollisimman hyvin jokaisesta tehtävästä. Parhaiten tehtävän suorittanut joukkue saa joukkueelleen 5 pistettä, seuraava 4 pistettä jne. Joukkue, joka saa kerättyä eniten yhteispisteitä, voittaa kilpailun, ja joukkueen jäsenet julistetaan Mittaamisen mestareiksi.



Kumiankkojen vesiputous

Tarvikkeet: iso ämpäri, litran kannu, kumiankka/joukkue

- Tavoitteena on saada oman ämpärin pohjalla oleva kumiankka nousemaan ämpärin pintaan ja vesi tulvimaan ämpärin reunojen yli. Yksi joukkueen jäsen kerrallaan saa mennä viemään litran kannulla ämpäriin vettä.
- Nopeimmin tavoitteeseen päässyt joukkue saa eniten pisteitä.



Kuinka paljon ämpäriin mahtuu?

Tarvikkeet: iso ämpäri, pieni kuppi, litran kannu, vihko/joukkue

- Tehtävä 1: Tavoitteena on saada ämpäri mahdollisimman täyteen. Ensin arvioidaan, kuinka monta kupillista vettä ämpäriin mahtuu. Kirjataan arvio ylös. Täytetään ämpäriä arvion verran.
- Lähimmäksi täyttä ämpäriä päässyt joukkue saa eniten pisteitä.
- Tehtävä 2: Tavoitteena on arvioida, kuinka monta litraa täydessä ämpärissä on. Täytetään joukkueiden ämpärit vedellä. Ensin arvioidaan, kuinka monta litraa vettä ämpärissä on. Kirjataan arvio ylös. Tyhjennetään ämpäri litra kerrallaan ja lasketaan, kuinka lähelle oikeaa määrää arvio osuu.
- Lähemmäksi oikeaa tulosta päässyt joukkue saa eniten pisteitä.



Toukkien kiihdytysajot

Tarvikkeet: teippiä, 10 cm pitkää paperisuikaleesta taiteltu toukka, pilli, mitta/joukkue

- Tavoitteena on saada oman joukkueen toukka kulkemaan mahdollisimman lähelle 100 senttimetriä puhaltamalla toukan päälle pillillä. Merkitään lähtöviiva esim. teipillä. Toukat lähtevät liikkeelle sovitusta merkistä. Kun joukkue on kuljettanut omasta mielestään toukkaa 100 senttimetriä, lopetetaan puhaltaminen.
- Mitataan toukan kulkema matka. Lähimmäksi tavoitetta päässyt joukkue saa eniten pisteitä.



100 metriä suu supussa

Tarvikkeet: mittapyörä, sekuntikello

- Tavoitteena on kulkea mahdollisimman lähelle 100 metriä kolmen minuutin aikana. 100 metriä ei saa ylittää. Kaikki joukkueet ja niiden jäsenet lähtevät liikkeelle yhtä aikaa. Kävelemisen aikana ei saa puhua. Kun on kuljettu omasta mielestä 100 metriä, pysähtytään paikalleen. Paikalleen pitää pysähtyä viimeistään, kun kolme minuuttia on kulunut.
- Opettaja mittaa mittapyörällä, missä 100 metrin tavoite on. Lähimmäksi tavoitetta päässyt joukkueen jäsen saa joukkueelleen eniten pisteitä.

Sekunteja sokkona

Tarvikkeet: sekuntikello

- Tavoitteena on arvioida aikaa mahdollisimman lähelle yhtä minuuttia. Yhtä minuuttia ei saa ylittää.
- Laitetaan silmät kiinni. Opettaja käynnistää sekuntikellon sovitusta merkistä. Kun on kulunut omasta mielestä yksi minuutti, nostetaan käsi ylös.
- Lähimmäksi tavoitetta päässyt joukkueen jäsen saa joukkueelleen eniten pisteitä.

