

PELILLINEN OHJELMOINTI (POV)

- KURSSILLA TUTUSTUTAAN ERILAISIIIN PELILLISIIN OHJELMOINTIYMPÄRISTÖIHIN (ESIM. SCRATCH, TYNKER, PYCHARM, CODECOMBAT) SEKÄ ERILAISIIIN OHJELMOINTIKIELIIN (LOHKO-OHJELMOINTI, PYTHON, JAVASCRIPT, TURTLE-OHJELMOINTI). NÄITÄ HYÖDYNTÄEN HARJOITELLAAN PELIEN ERILAISTEN ELEMENTTIEN TEKEMISTÄ JA OSAAMISEN KASVAESSA TEHDÄÄN MYÖS ALUSTA LOPPUUN OMIA PELEJÄ. OMAAN PELIIN VOI HALUTESSAAN SUUNNITELLA GRAFIIKKA JA MUSIIKKIA. KURSSILLA TUTUSTUTAAN MYÖS ROBOTTEIHIN JA NIIDEN OHJELMOINTIIN.
- KURSSILLA EI TARVITA ENNAKKOTIETOJA OHJELMOINNISTA TAI PELIEN TEKEMISESTÄ.
- 2 VIKKOTUNTIA, NUMEROARVIOINTI.

