A photograph showing several children sitting on a wooden floor around a large world map. One child in a pink shirt is pointing at a location on the map. A yellow and black striped bee-shaped object is placed on the map. The text 'THE WORLD' is visible on the map's border.

Innokas nätverket

Logiskt tänkande och programmering

Jens Lindholm

© Innokas 2017

- Vardagsspråket och instruktioner
- Sorteringar av olika slag
- Spel, tankenöter och knep&knåp
- Vi kokar och bakar tillsammans
- Vi går på skattjakt
- Vi gör en skattkarta
- Vi läser ritningar genom legobyggande
- Mm.

GÖR SÅ HÄR

1. Sätt ugnen på 200 grader.
2. Skiva kasslern i lagom bitar och lägg det i en ugnsform.
3. Blanda ihop grädden och chilisås, häll det över kasslern.
4. Gräddas i ugnen ca 20 minuter.
5. Överkurs, ifall man gillar det, blanda skivor med ananas med kasslern.
6. Serveras med ris.

Serveringsförslag: ris

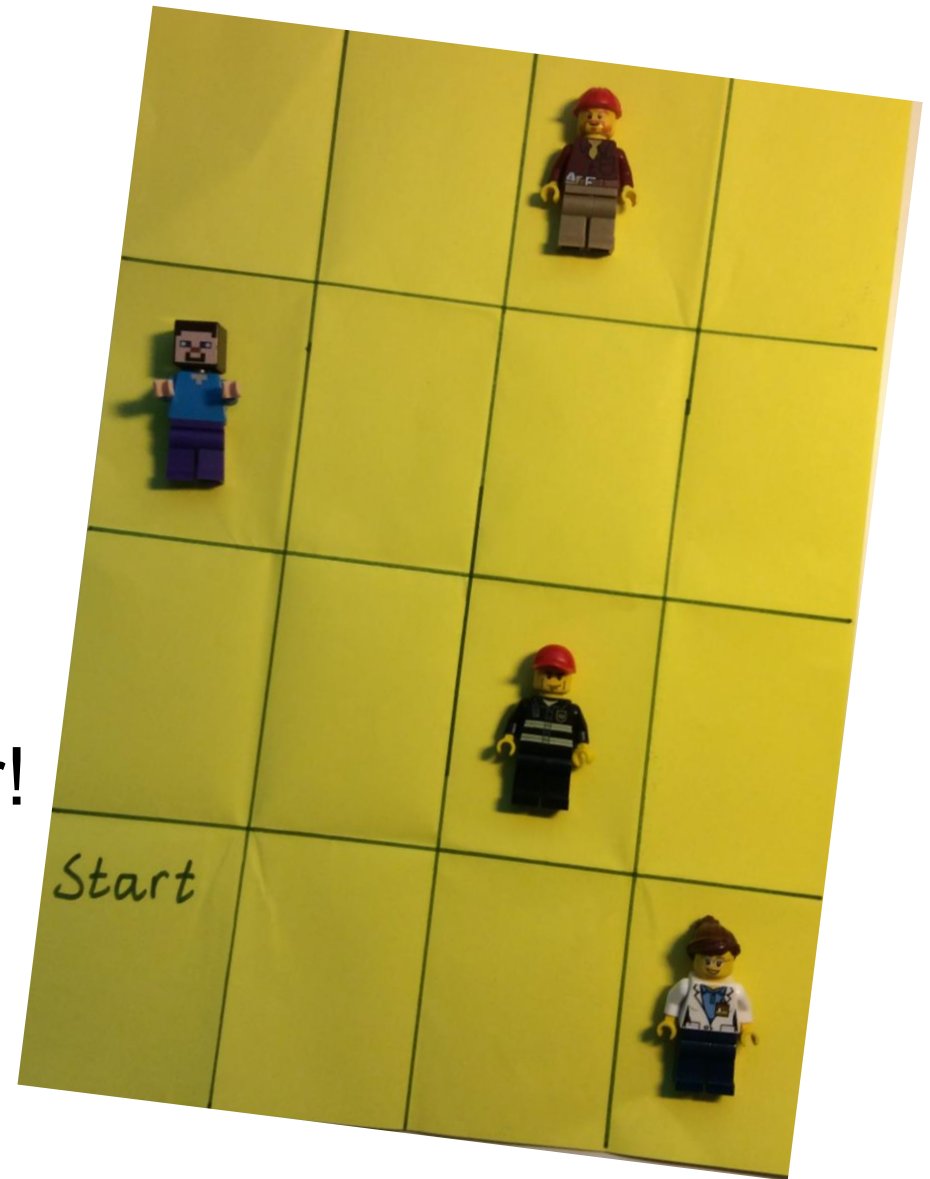


Varför just den här ordningen?

- Vik ett papper så du får ett rutsystem.
- Dra rutorna med tuschpenna.
- Din programmerings-plan är klar.



- Sätt en valfri legofigur i startrutan.
- Hur ska den röra sig för att samla in sina kompisar?
- Skriv ner förflyttningarna som pilar på ett papper.
- Grattis du har programmerat din legofigur!



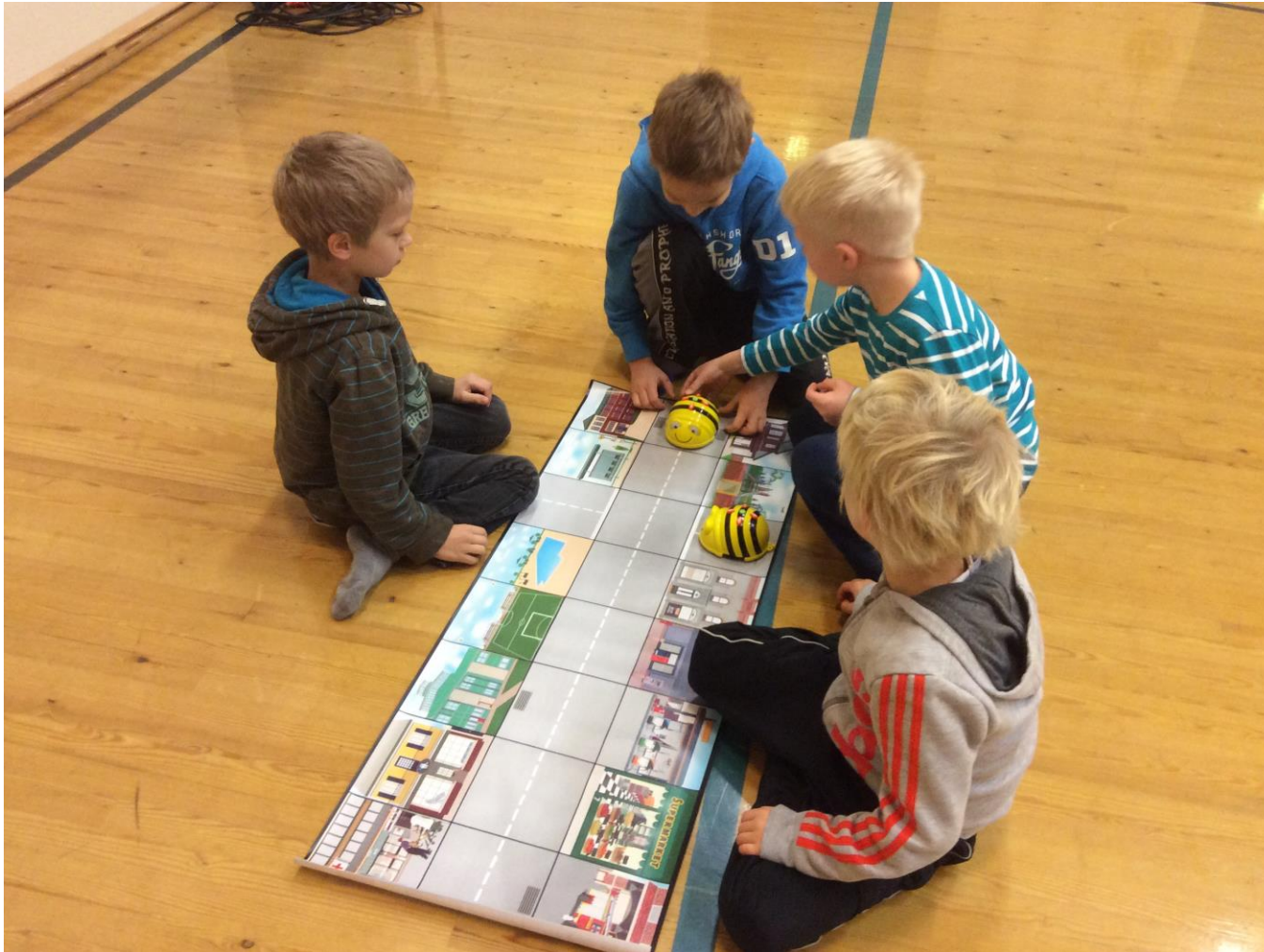
- Ett sätt att tänka och handla logiskt.
- Att dela problemet i tillräckligt små delar.
- Ger oss en förståelse hur dagens samhälle fungerar.
- Fler barn får glänsa.



1. Rita av enkla föremål enligt beskrivning.
2. Ge instruktioner hur läraren skall runt i klassen utan att krocka med något.
3. Ha en kompis att gå enligt kommandon.
4. Följ en skattkarta.
5. Gör en smörgås med två olika pålägg efter muntliga kommandon.
6. Följ eller gör ett eget bakrecept.
7. Lätta programmeringsappar
8. Robotar av olika slag

- Lätt att programmera.
- Hållbar
- Många färdiga körbanor
- Lätt att göra egna övningar
- Kör länge på en laddning.

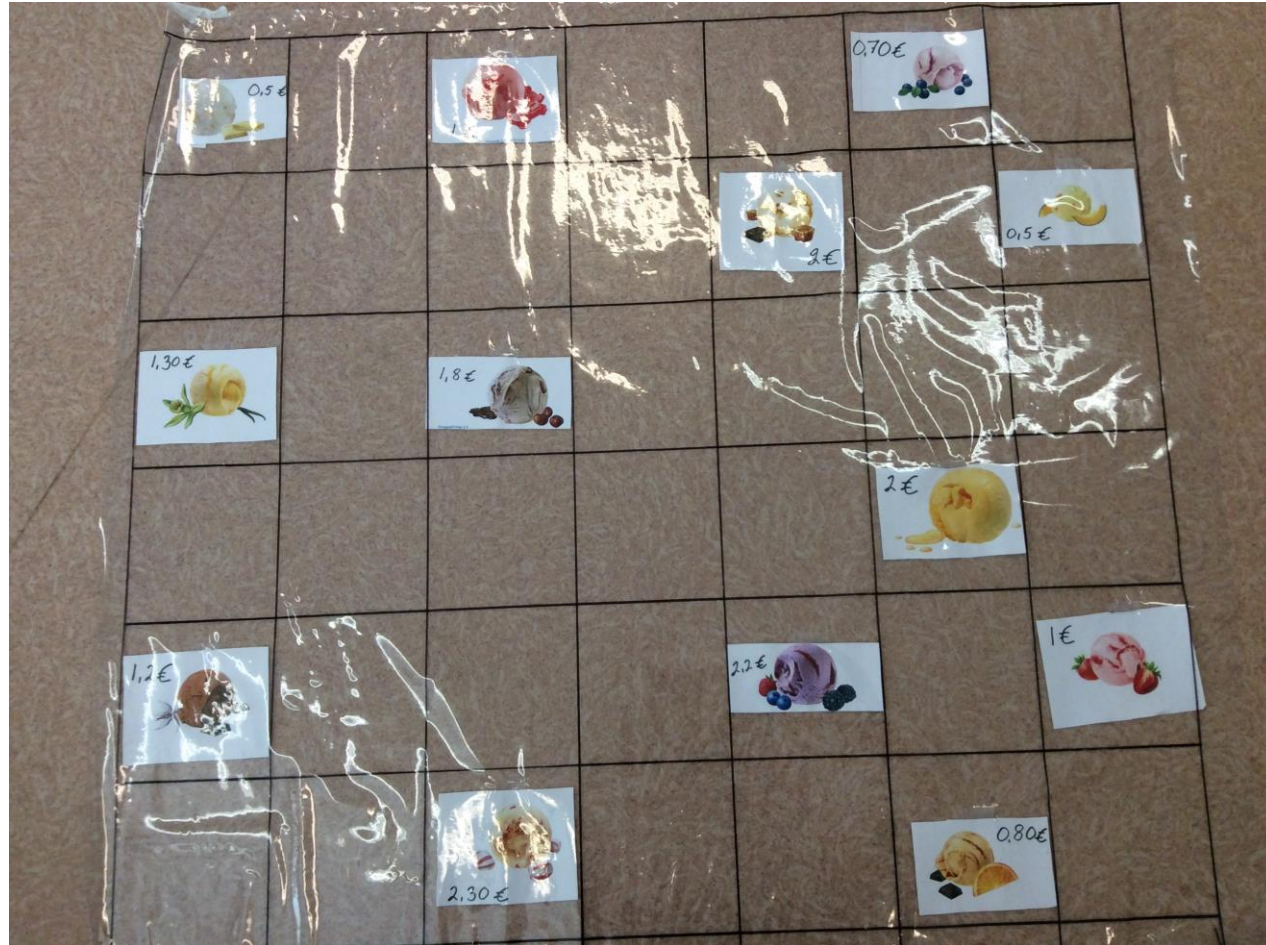




Sagor och berättelser



Kartkunskap



Glasskiosken