

## Hirven metsästys

LEIKIN TAVOITE: Heittotaidon harjoittaminen, hauskan pitäminen

LEIKIN ORGANISOINTI: Tarvitaan pehmeitä helposti heitettäviä, pehmeitä, palloja (noin 10). Juoksuväli merkattuna tötteröillä, eikä juoksuradan tarvitse olla kovin pitkä (n.10 metriä **korkeintaan**). Radan leveys sen mukaan kuinka leveä lasten muodostama rivi on. Juoksun ei tarvitse tapahtua rivissä, ainoastaan lähtö juoksuun. Heittäjät n. 2 metrin päässä poltettavista.

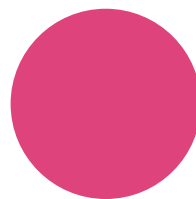
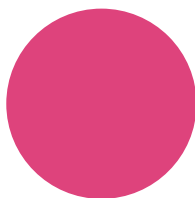
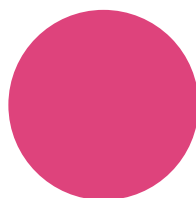
LEIKIN KULKU: Lapset (hirvet) juoksevat rivissä paikasta A paikkaan B, samalla kun osa (alussa ohjaajat heittävät) yrittää "polttaa" heitä juoksuradan ulkopuolelta. Kun lapsi poltetaan hän siirtyy heittäjäksi. Kun huudetaan (synttärit) heittäjät pääsevät taas takaisin juoksemaan.

LEIKISSÄ ANNETTAVA PALAUTE: Heittoasento, katse, juoksussa vastakkainen käsi ja jalka.

LEIKKIIN KÄYTETTÄVÄ AIKA: 10-15min

SOVELLUS: Nuoremmille (1-3v)

Heittämistä joillakin esineillä (palloilla, kävyillä jne.) jollekin alueelle mm. Hiekkalaatikko tai hulavanne. Motiivina jokin tarina, esim. Heitetään kaloille ruokaa, tai kerätään käpyjä oravalle jne..



## Hassut pallot

LEIKIN TAVOITE: harjoitella potkaisemista ja haltuunottoa

LEIKIN ORGANISOINTI: jokaiselle lapselle oma pallo (erikokoisia palloja esim. lentopallo, jalkapallo, pehmopallo) pallon koko katsotaan harjoitteen tekevän ikäryhmän mukaan. Esim. alle 3-vuotiailla voi olla isompia palloja esim. rantapallo.

LEIKIN KULKU: Lapset jaetaan pareittain ja heidät asetetaan vastakkain parin kanssa. Jokaisella parilla on pallo. Toinen lapsista potkaisee pallon vastapäätä olevalle lapselle ja tämä ottaa pallon haltuun. Eli laittaa jalan pallon päälle ja pysäyttää sen, jonka jälkeen potkaisee sen takaisin vastapäätä olevalle lapselle. Harjoitteen voi myös toteuttaa kahdessa osassa. Toisessa lapset potkaisevat palloa ja yrittävät esim. kaataa vähän matkan päässä olevia tötsiä/keiloja. Toisessa osassa lapset voivat potkaista pallon itse seinään ja ottaa sen haltuun pallon kimmottua seinästä takaisin.

LEIKISSÄ ANNETTAVA PALAUTE: osuuko lapsi palloon, eteneekö pallo, saako lapsi pidettyä pallon hallinnassa, lasten yrittämisestä sekä onnistumisista, potkaiseeko lapsi palloa jalkansa sisäpuolella eli sisäsyryjä syötöllä

LEIKKIIN KÄYTETTÄVÄ AIKA: 10min.



## Vierivät kivet

LEIKIN TAVOITE: Vierittämisen ja harjoittaminen

LEIKIN ORGANISOINTI: Laitetaan piha-alueelle portteja radaksi. Porttien tolppina voi käyttää mitä tahansa pystyssä pysyviä esineitä (kartiot, isot kuorma-autot jne.) Portit kannattaa sijoittaa vaihtelevin etäisyyksin toisistaan. Radan alkuun ämpäriin erikokoisia palloja, joita voi vierittää porttien läpi

LEIKIN KULKU: Lapsi yrittää vierittää pallon lähtöpaikasta portin läpi. Lämpäistyään yhden portin hän jatkaa seuraavalle vierittäen pallon kaikkien porttien läpi ja tuo sen jälkeen pallon takaisin lähtöpisteeseen

LEIKISSÄ ANNETTAVA PALAUTE: Saako lapsi pallon vierimään maata pitkin? vierikö pallo oikeaan suuntaan?

LEIKKIIN KÄYTETTÄVÄ AIKA: 10-15min

