

# CODING ADVENTURE

## FUNDAMENTALS

Gordo antaa ohjeita (opettaa), apina kerää banaaneja. Apina kouluttaa avukseen kilpikonnat, majavat sekä krokotiilit päästäkseen banaanien luokse.

| Tehtävät    | Teema               | oppimistehtävä                           |
|-------------|---------------------|------------------------------------------|
| Teht. 1-10  | johdanto            | Objektit, perusliikekomennot             |
| Teht. 11-20 | Suunnittelu         | Toimintajärjestys, mikä liikkuu?         |
| Teht. 21-30 | Silmukat            | Toista n kertaa                          |
| Teht. 31-45 | Muuttujat           | Mittaamisesta (x=_) DistanceTo-funktioon |
| Teht. 46-50 | Muuttuvat muuttujat | Jatkoa edelliseen                        |
| Teht. 51-60 | Ryhvät              | Listat ryhmittelyn apuna                 |
| Teht. 61-75 | FOR-silmukat        | Yksinkertaisesta silmukasta ehdolliseen  |

Vinkkejä tehtävien ratkaisemiseksi:

- apina liikkuu peruskomennolla, muut eläimet mainitaan.
  - Step 5 → apina liikkuu eteenpäin
  - turtle.step 5 → kilpikonna liikkuu eteenpäin
- Alareunan kuvakkeet tulostavat komentosanat, jolloin tulee vähemmän kirjoitusvirheitä.
- Jos tehtävässä on useita objekteja, niiden nimet voi ”kirjoittaa” klikkaamalla.