



TERVETULOA  
KOULUTUKSEEN!  
ALOITAMME KLO 13.30

PIRKANMAAN ALUEELLISET  
KIELITUTORIT KOULUTTAVAT

**TOIMINNALLISIA JA  
DIGITYÖKALUJA  
KIELTENOPETTAJILLE**  
**osa 1**

KE 24.3.2021

KELLO 13.30-15.00

Webinaarikoulutus Teamsissa

TIUKKA JA MONIPUOLINEN PAKETTI  
KÄYTÄNNÖN TYÖKALUJA KIELTEN  
OPETUKSEEN PERUSKOULUSSA!

**Ilmoittaudu Eeventissä!**

<https://osake.eeventti.fi/koulutukset>

Koulutus on **ilmainen!**

Pirkanmaan alueelliset kielitutorit  
Elina Luoma, Leena Pulli ja Jaana Virta



*digiiä ja  
leikkii!*



Koulutuksen osa 2 ke 14.4.2021 klo 14.30-16.00.  
Ilmoittautuminen auki Eeventissä.

**LEIKIT**

**Hatchi Patchi**

**Myrkkysieni**

**Sponge Bob**

**Nurkat**

**Bang**

**Kaboom**

**Hit the word**

**Viestisanelu**

**DIGIT**

**X-breikki**

**Classroom Screen**

**LearningApps**

**ChatterPix Kids**

**Voki**

**Baamboozle**

**Quizlet Live**

**Z-Type**

**Quizizz**

# Hatchi Batchi

- Sanojen ja virkkeiden harjoitteluun
- Paljon toistoa
- Oppilaat istuvat piirissä. Yksi oppilas poistuu luokasta.
- Valitaan oppilas, joka on Hatchi Batchi (esim. Annetaan pieni lelu oppilaalle piiloon)
- Ulkona ollut oppilas tulee sisään piirin keskelle ja kyselee *“What’s your name?”* tai *“What do you have?”* (esim. eläinaihepiirillä)
- Lapset vastaavat *“My name is...”* tai valitsemansa sanan mukaan esim. *I have a cat.*
- Kun oppilas vastaa *“Hatchi Batchi”*, kaikkien täytyy vaihtaa paikkaa ja keskellä oleva koittaa ehtiä tyhjään tuoliin. Viereiseen tuoliin ei saa istua. Ilman tuolia jäänyt menee ulos.



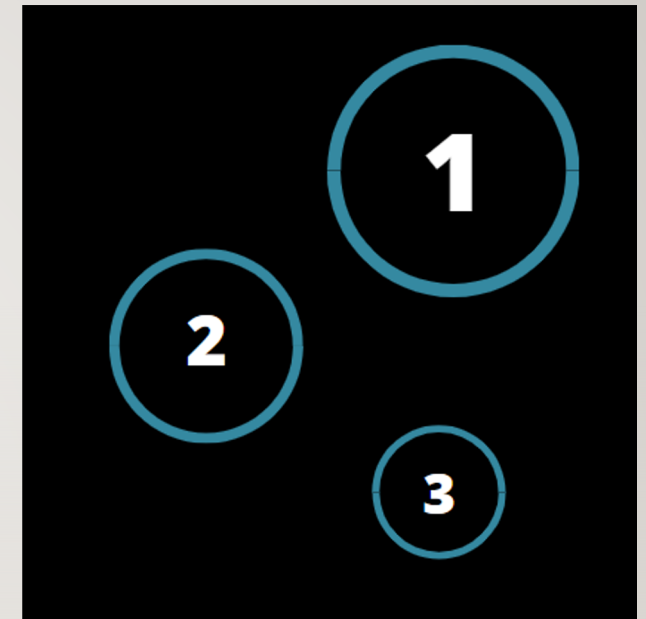
# Myrkkysieni

- Sanaston opiskeluun ja kertaamiseen
- Paljon toistoa
- Oppilaat jaetaan esim. kolmen hengen ryhmiin. Oppilasryhmillä on tietyn aihepiirin kuvia/sanoja pöydällä. Yksi ryhmästä menee ulos tai kääntää selkensä.
- Muut ryhmän jäsenet päättävät sillä aikaa, mikä kortti on "myrkyllinen". Kun ulkona ollut oppilas palaa luokkaan, hän alkaa luetella kuvien sanoja. Kun hän sanoo myrkytetyn sanan, muut saavat sanoa: "*It's poisonous!*" (*Yucky*).
- Kaikista oikein arvatuista myrkyttömistä sanoista, arvaaja saa pisteen.



# SPONGE BOB

- Sanaston, lauseiden tai rakenteiden kertaamiseen
- Leikin hyviä puolia on runsas toisto ja joukkueen tuoma tuki.
- tarvikkeet: märkä taulusieni ja liitutaulu, tai tarrapallopeili
- Oppilaat jaetaan kahteen joukkueeseen. Taululle on piirretty kolme ympyrää. Yksi ympyrä on iso, yksi keskikokoinen ja yksi pieni. Isosta saa yhden pisteen, keskikokoisesta kaksi ja pienestä kolme pistettä. Opettaja sanoo sanan tai lauseen ensimmäisen joukkueen ensimmäiselle pelaajalle, jonka pitää sanoa sana tai lause englanniksi. Joukkue saa auttaa. Oikean vastauksen jälkeen pelaaja saa heittää märällä sienellä kohti taululla olevia ympyröitä. Sienestä jää märkä jälki, josta on helppo tarkistaa osuiko vai ei. Sitten on toisen joukkueen vuoro.



# NURKAT - CORNERS

- sanaston harjoittamiseen
- toistoa ja liikettä
- helppo ja nopea toteuttaa luokassa tai vaikka liikuntatunnilla
- valitaan neljä sanaa / kuvakorttia
- sanat tilan eri nurkkiin, samat sanat taululle
- yksi kysyjä, muut hiipivät johonkin nurkkaan eli jonkin sanan luo
- Kysyjä sanoo jonkin sanan ja siinä nurkassa olijat putoavat pelistä ja istuvat paikalleen. Loput valitsevat uuden nurkan ja peli jatkuu kunnes kaikki ovat pudonneet pelistä.



# BANG!

Kaksi jonoa: jonon ensimmäisillä on kaksintaistelu

Pelin vetäjä sanoo kaksintaisteluparille jonkin sanan tai vaikka laskutoimituksen (esim.  $1+1$ ), ja kisaajien on sanottava mahdollisimman nopeasti oikea vastaus.

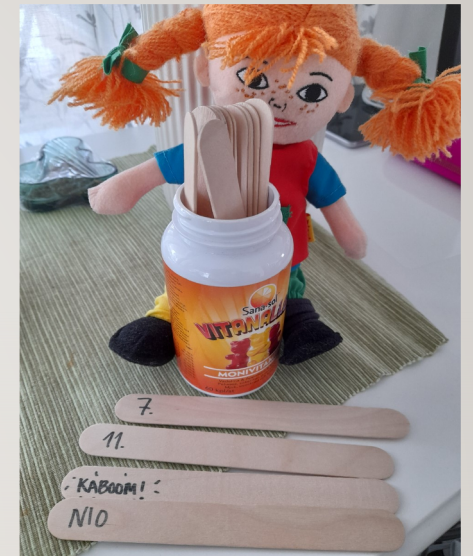
Vastauksen loppuun on sanottava Bang! (eli esim. "kaksibang!").

Nopeampi voittaa, ja toinen joko tippuu pelistä omalle paikalleen, tai voittaja kaappaa toisen omaan joukkueeseensa.






- jätski- tai askartelutikuilla peli pienryhmissä pelattavaksi
- sanaston harjoitteluun ja kertaukseen tai vaikka epäsäännöllisten verbien treenaamiseen.
- Tikussa voi olla kuva tai sana kirjoitettuna suomeksi tai kohdekielellä tai niissä voi olla jatkuva numerointi, vastaavat numerot kirjassa sanastossa.



Ideana on ottaa vuorotellen tikkuja purkista ja jos osaa sanoa sanan/ fraasin kohdekielellä, saa pitää tikun = piste.

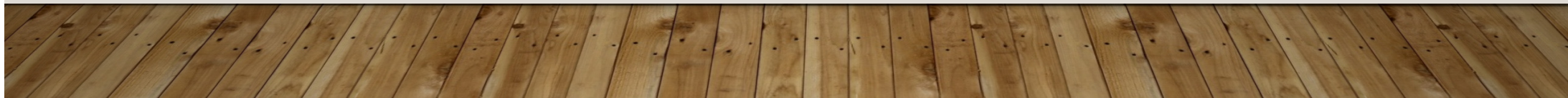
Purkissa on  -tikkuja, joista menettää kaikki tikkunsa.





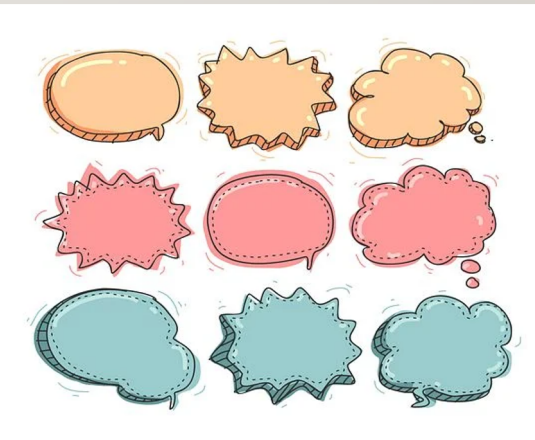
# HIT THE WORD/ KÄRPÄSLÄTKÄ

- Sanaston kertauspelejä, voidaan pelata isossa tai pienessä ryhmässä
- Koko luokan peli: oppilaat jaetaan 2-3 ryhmään. Oppilaat kirjoittavat itse kohdekielellä ilmaisuja taululle/ ilmaisut heijastetaan valmiina
- Jonon ensimmäiset saava käteensä kärpäslätkät, peli johtaja sanoo ilmauksen suomeksi ja kuka jonon ensimmäisistä ekana ehtii läpsäistä sanaa, on voittaja. Mennään "äkkikuolema"-periaatteella eli hitaammat palaavat omille paikoilleen istumaan ja nopein oman jononsa perään. Pelataan, kunnes voittajajoukkue selvillä.
- Pienissä ryhmissä: n. 3-5 oppilaan ryhmä pöydän ympärillä/piirissä lattialla, heidän keskellään ilmauksia erillisillä lapuilla/ kuvakortteja. Pelinjohtaja sanoo ilmauksen suomeksi, nopein laittaa kätensä kortin päälle ja saa ottaa sen = piste.



# VIESTISANELU / RUNNING DICTATION

- Pidempien fraasien ja virkkeiden harjoitteluun
- Opetellun sanaston / rakenteiden kertaukseen
- Luokka jaetaan ryhmiin, jokaisella ryhmäläisellä oma numeronsa.  
Viestin sisältö eli numeroidut fraasit tai virkkeet kiinnitetty kauemmaksi, esim. käytävään.
- Ykköset lähtevät hakemaan omaa fraasia/ virkettä, tulevat takaisin ja sanelevat sen muille, käyvät uudestaan katsomassa ja kulkevat niin monta kertaa, kunnes virke oikein muilla vihossa. Sen jälkeen kakkoset lähtevät. Toistetaan, kunnes ryhmä saanut kaikki virkkeet oikein.



- Taukoliikuntana
- Opitun kertausta
- Läksyn kuulustelua
- Valmiita breikkejä Slidesharessa
- Yksi peli kestää n. 2 min
- Breikin voi tehdä helposti itse ja jakaa myös muille käyttöön

Esimerkki-breikki:

<https://www.slideshare.net/anniinaholappa/x-breikki-vrit-englanniksi>

## [LIKKUVAKOULU.FI/X-BREIKKI](https://www.liikkuvakoulu.fi/x-breikki)





# CLASSROOMSCREEN.COM

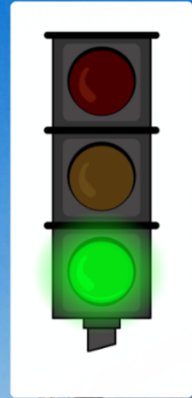
Tässä **esimerkkejä**, mitä Classroomscreenilla voi tehdä.

Save up to three lists with a free [account!](#)

Leena  
Jaana  
Elina  
Joku muu

4 / 100

Choose



Icon of a die showing 4 dots.

Buttons:
 

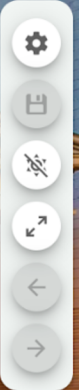
- Green circle with a white square
- White circle with two black dots
- White circle with three black dots

00:00.00

▶ Start    ⌚ Lap    🗑️ Clear

10:00

Buttons: +, -, play, refresh, music



[Linkki sivustolle](#)

Navigation bar with icons and labels:

- tausta
- satunnainen nimi
- noppa
- äänitaso
- media
- qr-koodi
- piirrä
- teksti
- työskentelyn symbolit
- liikennevalo
- ajastin
- sekuntikello
- kello
- kalenteri

# LEARNINGAPPS

- ilmainen (kirjaudu)
- paljon erilaisia tehtävätyyppejä
  - muistipeli
  - aukkotekstit
  - järjestä oikeaan järjestykseen
  - ristikot
  - monivalinta
  - miljonäärivisa
- helppo tehdä, karvalakkimalli
- paljon valmiita
- tehtävän voi jakaa oppilaille linkkinä

The screenshot shows the LearningApps.org website interface. At the top, there is a search bar labeled "Search in Apps", a "Browse Apps" button, and a "Create App" button. A "Login" button is also visible. Below the navigation bar, a yellow banner illustrates the app creation process in five steps: "have an idea" (lightbulb icon), "pick a template" (grid icon), "fill in content" (pencil icon), "save your App" (map icon), and "share it" (people and globe icons). Below this banner, there is a grid of eight app templates, each with a preview image and a label: "Matching Pairs", "Group assignment", "Number line", "Simple order", "Freetext input", "Matching Pairs on Images", "Multiple-Choice Quiz", and "Cloze text".

# CHATTERPIX KIDS

Ilmainen sovellus tabletille tai puhelimeen.

Tällä saat minkä tahansa tavaran puhumaan.

1. Ota kuva.
2. Piirrä suu.
3. Äänitä omaa puhetta.
4. Tuunaa.

Näytä kaverille, tallenna pilveen, esitele opelle tai luokalle.

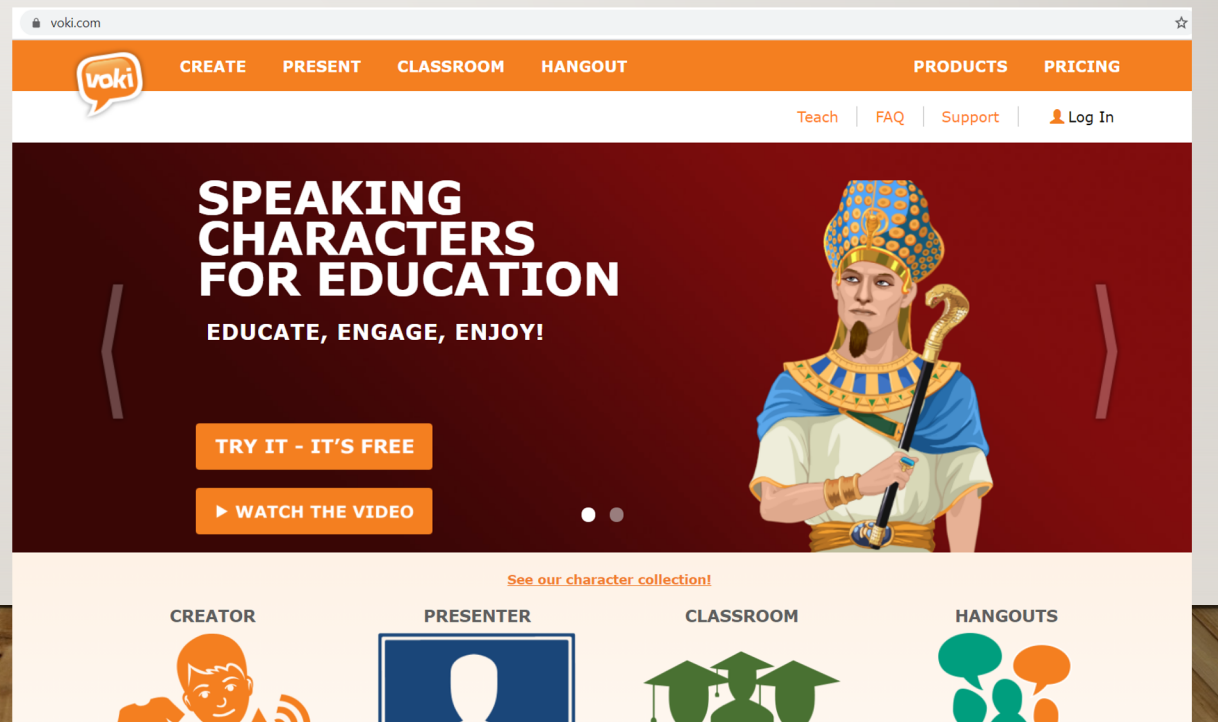
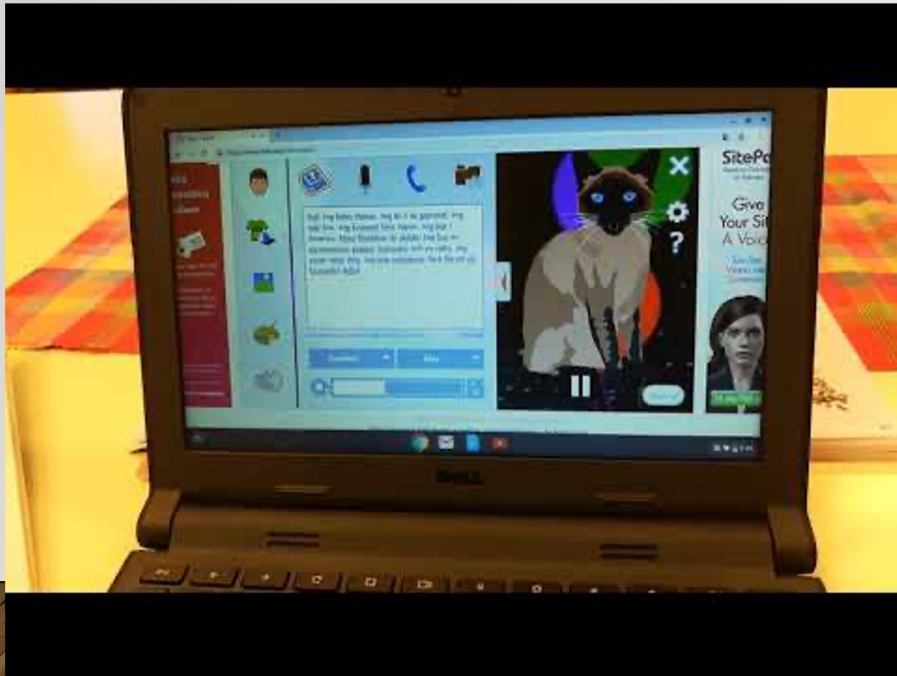
Rohkaisee puhumaan, käyttämään opittua, luomaan omaa. Yhdistä vaikka kuvistyöhön tai etsikää ulkona asioita, joita voi opettaa puhumaan.

- Helppokäyttöinen (myös opelle!).



# VOKI.COM

- Oppilaat voivat luoda puhuvia hahmoja. Puheen voi joko nauhoittaa tai kirjoittaa tekstiruutuun ja sitten valita puhujan ääni ja aksentti listasta. Löytyy eri kielivaihtoehtoja (esim. ranska, espanja jne.) ja englannin alueellisia variaatioita (US, UK, Australian, Indian, Scottish jne.)
- Sovellusta voi käyttää kirjautumatta (try it - it's free) tai kirjautumalla, jolloin tuotoksen voi tallentaa. Kirjautumisen ikäraja on 13 vuotta.

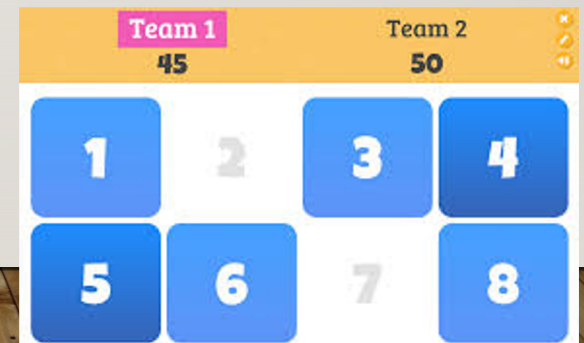
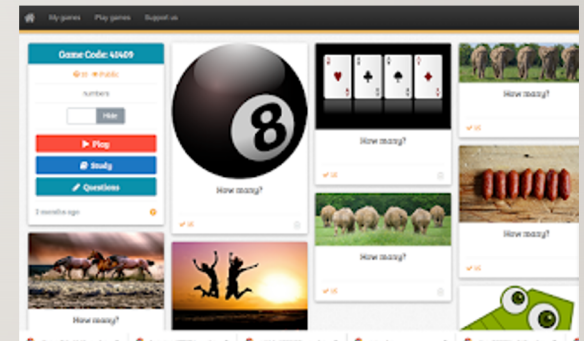


# Baamboozle

- Opettajajohtoinen peli sanaston tai kielioppiasian harjoitteluun (oppilaat eivät tarvitse laitteita)
- Pelissä voi valita kahdesta vaihtoehdosta eli joko quiz tai classic. Classic on mielestäni hauskempi versio, niin sanottu epäreilu peli.
- Pelissä valitaan numero, jonka alta joukkueelle paljastuu kysymys. Oikeasta vastauksesta saa esim. 15 pistettä ja väärästä 0. Peli voi kuitenkin yllättää ja numeron alla voi olla esim. "Anna pisteesi valitsemallesi toiselle joukkueelle" tai "saat ryöstää 15 pistettä toiselta joukkueelta" jne...
- Löytyy paljon valmiita pelejä tai voi luoda oman.

Esimerkkipeli: Do or does

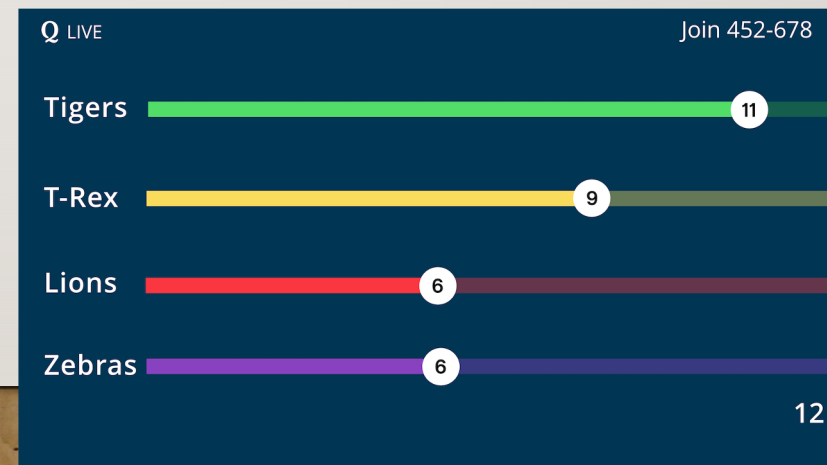
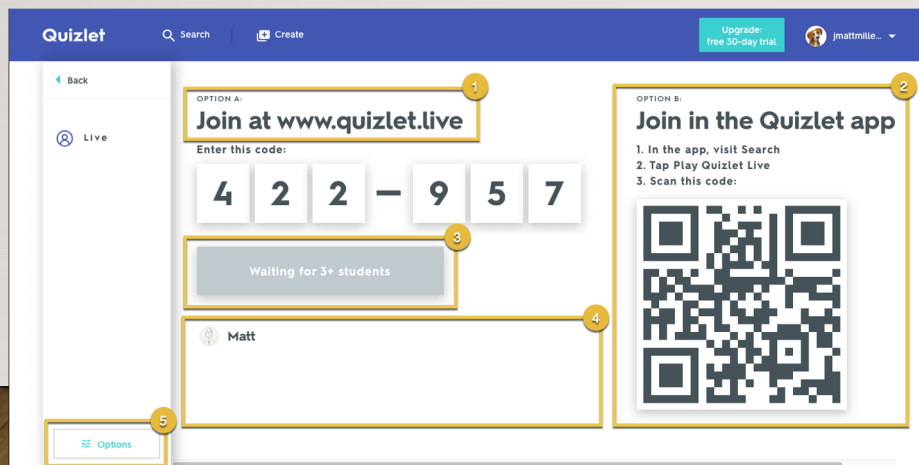
<https://www.baamboozle.com/game/43475>





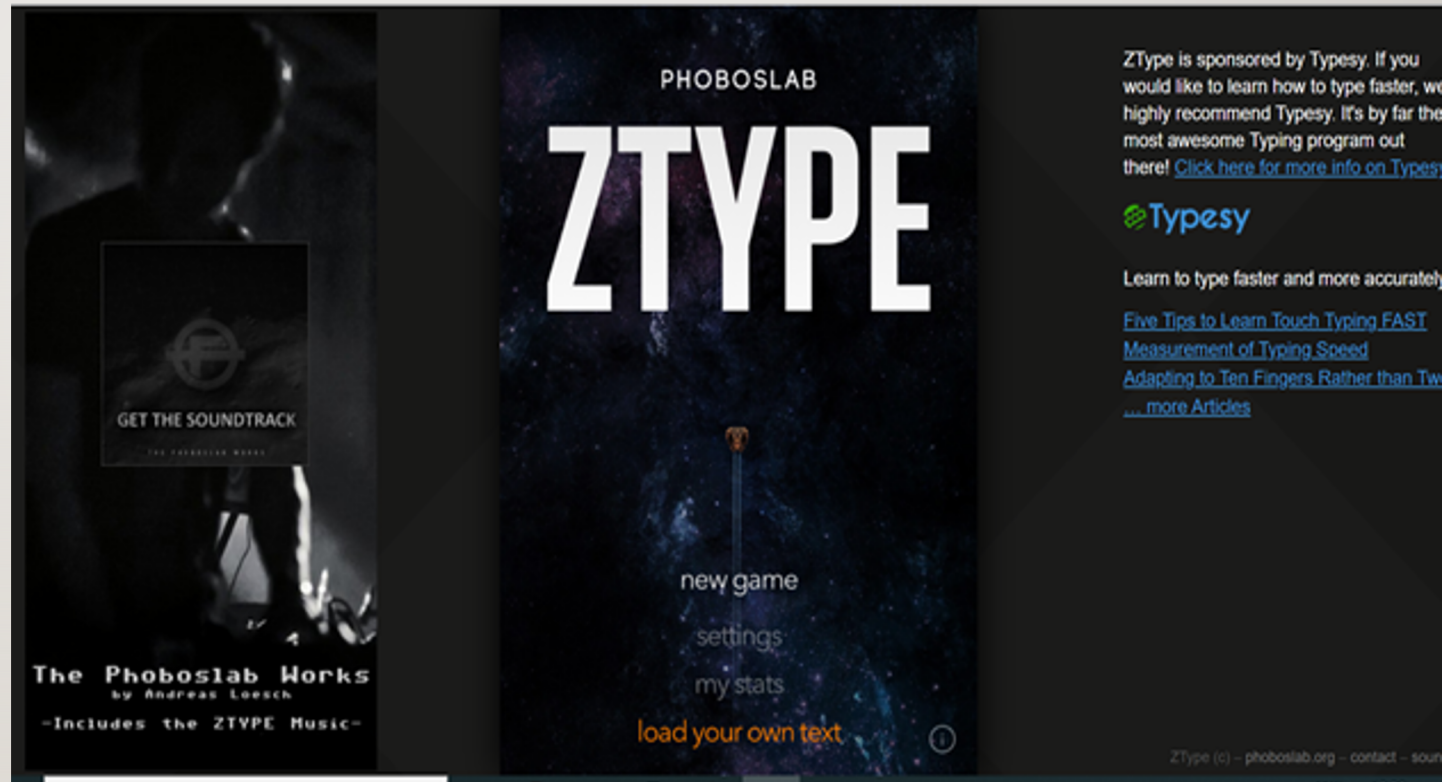
# Quizlet live (quizlet.com)

- Hauska joukkuepeli sanaston, lauseiden tai rakenteiden kertaamiseen, jokaisella pelaajalla on käytössä laite
- Peli arpoo joukkueet (jokin villieläin), oppilaat siirtyvät joukkueensa luo. Pelissä kysytään jotain, jonka vastaus löytyy vain yhdeltä laitteelta joukkueessa. Pelissä saa keskustella ja auttaa omaa joukkuettaan. Väärästä vastauksesta joukkue palaa alkuun.
- Yksi oppilaiden keustosuosikki!



# Z-TYPE GAME [ZTY.PE](http://ZTY.PE)

- Oikeinkirjoituksen harjoitteluun
- Sanastoa ammutaan kirjoittamalla alas putoilevia sanoja.
- Voi pelata pelin omilla sanoilla tai ladata oman sanalistan valitsemalla *Load your own text* esim. Quizletista
- Näkyviä sanoja ammutaan kirjoittamalla. Voi pelata joko pelin antamilla sanoilla tai voi ladata oman sanalistansa ja harjoitella sanaston kirjoittamista näin.



# QUIZIZZ



Hyvin Kahoot!in kaltainen



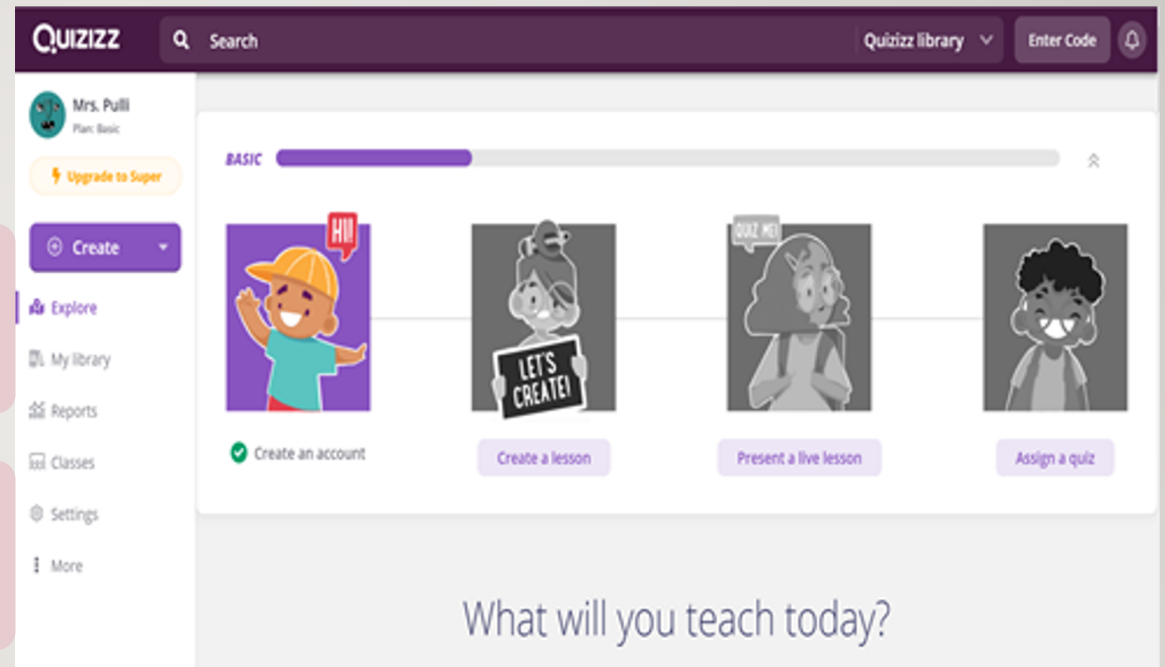
Täällä voi luoda myös kokonaisia oppitunteja sis. diaesitykset, media, visailut



Lisäksi voi tehdä visailuja ja löytyy paljon valmiita visailuja.



Visailun voi vetää livenä luokassa **Live quiz** tai antaa tehtäväksi **Assign homework**



Testaa: mene osoitteeseen  
[joinmyquiz.com](https://joinmyquiz.com)

Koodi: **06706530**

# KIITOS OSALLISTUMISESTASI!

---

Tarkistathan sähköpostisi myöhemmin,  
saat linkin koulutuksen materiaaliin ja  
palautekyselyyn.

Kouluttajat:

Elina Luoma

[elina.luoma@kangasala.fi](mailto:elina.luoma@kangasala.fi)

Jaana Virta

[jaana.virta@ikaalinen.fi](mailto:jaana.virta@ikaalinen.fi)

Leena Pulli

[leena.pulli@tampere.fi](mailto:leena.pulli@tampere.fi)

