

Tieto- ja viestintätekniikan opetuskäytön sisällöt luokka-asteittain

	1-2	3-4	5-6	7-9
Käytännön taidot ja oppilaan oma tuottaminen	• Tietokoneelle kirjautuminen henkilökohtaisilla tunnuksilla • Näppistaiturin käyttöönotto • mallista kirjoittaminen • omalle tasolle sopivien tekstien tuottaminen • tekstin muokkaaminen • "MS Paintiin" tutustuminen • oppimispelien ja sovellusten käyttäminen (Kulloinkin käytössä olevien materiaalien mukaiset sovellukset) • ohjelmoinnin periaatteisiin tutustuminen (e-norssi ohjelmointipolku)	• Näppistaiturissa eteneminen • omalle tasolle sopivien tekstien tuottaminen • tekstin muokkaaminen ja kuvan liittäminen dokumenttiin • kuvan tallentamisen ja muokkaamisen perusteet • oppimispelien ja sovellusten käyttäminen (Kulloinkin käytössä olevien materiaalien mukaiset sovellukset)	• Näppistaiturissa eteneminen (kirjoituskokeet) • O-365 –ympäristössä toiminen ja kansioden luonti • oppilaan tuotoksen tallentaminen turvallisesti pilvipalveluun ja työn jakaminen toisen kanssa (opettaja, luokkakaverit) • sähköinen viestintä, viestien lukeminen ja kirjoittaminen • Oman tuotoksen/esitelmän tekeminen sähköiseen muotoon käyttäen mm. kirjoitettua tekstiä, kuvaa ja ääntä • käytössä olevien oppimisalustojen (esim. Pedanet) käyttäminen	• O365-ympäristön käyttäminen sujuvasti eri ohjelmia käyttäen • Sähköisen viestinnän käyttäminen (mm. oman sähköpostitilin asetusten, kuten allekirjoituksen muokkaaminen ja liitetiedostojen lisääminen) • audiovisuaalisten aineistojen käsittely (materiaalin siirtäminen laitteelta toiselle ja materiaalin muokkaaminen) • ohjelmointia opetussuunnitelman mukaisesti • käytössä olevien oppimisalustojen (esim. Pedanet) käyttäminen

Vastuullinen ja turvallinen toiminta

- oppii automaattisen sisään- ja uloskirjautumisen käyttämissään laitteissa
- tietää miten toimia turvallisesti ja vastuullisesti verkossa
- ymmärtää omien henkilötietojen käytön vaarat ja riskit internetissä
- netiketin perussääntöjen tunteminen ja niiden noudattaminen
- tutustuu verkkojulkaisun periaatteisiin (mitä voi ja mitä ei voi julkaista)
- ymmärtää verkkomateriaalin, pelien ja elokuvien ikärajat
- opettelee lähdekritiikkiä ja opettelee arvioimaan tiedon luotettavuutta

Vastuullinen ja turvallinen toiminta (luokat 7-9)

- Alakoulussa opittujen tietoturva-asioiden kertaaminen ja syventäminen
- Tekijänoikeussäädöksien noudattaminen ja luvallisten materiaalipankkien käyttäminen