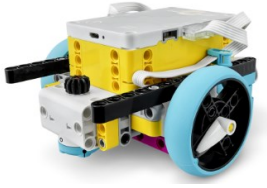


Ajorobotti 1



Ohje:

1. Mene <https://spike.legoeducation.com/prime/models/bltc58e302d70cf6530>

2. Rakenna ohjeiden mukaan.

3. Kun tulee valmista, klikkaa sivun vasemmassa kulmassa olevaa talon kuvaa.



4. Klikkaa sivun vasemmasta laidasta Koti ja avautuvasta ikkunasta Uusi projekti (ks. Kuva)



Uusi projekti

5. Valitse SANALOHKOT ja LUO.

6. Klikkaa ylälaidassa olevaa Yhdistä-kuvaa.



Yhdistä

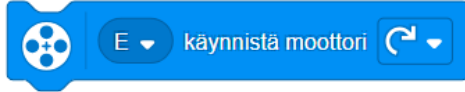
7. Valitse seuraavasta valikosta, että virtanappi on vihreä. Seuraa sitten ohjeita, että saat robottisi yhdistettyä koneeseen. Kun koodausalueen vasemmassa ylälaidassa on oheinen kuva, voit aloittaa koodaamisen.



Koodausta

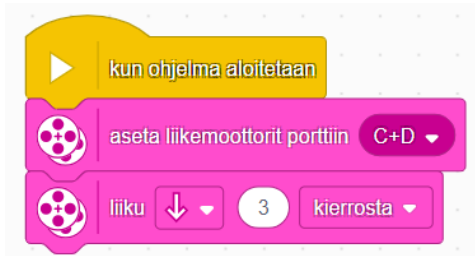
Näytä jokaisen kohdan jälkeen suorituksesi opettajalle!

1. Koodaa ajorobotti liikkumaan **eteenpäin käyttäen sinisiä “käynnistä moottori”-lohkoja**.

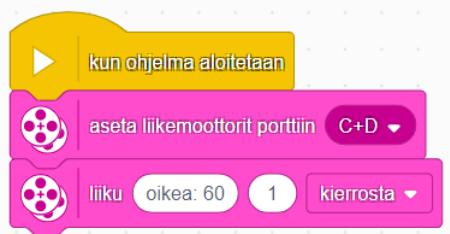


Vinkki: Raahaa kaksi “Käynnistä moottori” -lohkoa keltaisen “kun ohjelma aloitetaan”-lohkon perään (toinen moottorille C ja toinen moottorille D). Muista säätää moottoreiden pyörimissuunnat!

2. Koodaa ajorobotti liikkumaan **taaksepäin käyttäen sinisiä “käynnistä moottori”-lohkoja**.
3. Koodaa ajorobotti liikkumaan **eteenpäin 5 kierrosta käyttäen pinkkejä lohkoja**. Esimerkki: Seuraava koodi liikuttaisi robottia taaksepäin kolme kierrosta.



4. Kokeile mitä seuraava koodi tekee:



Muuta sitten koodia niin, että robotti pyörähtää noin kaksi kokonaista kierrosta eli noin 720 astetta.

5. Koodaa robotti liikkumaan L-kirjaimen muotoinen reitti.
6. Koodaa robotti liikkumaan N-kirjaimen muotoinen reitti.
7. Koodaa robotti liikkumaan neliön muotoinen rata. BONUS: Tee tämä toista-lohkon avulla!
8. Koodaa robotti liikkumaan tähden muotoinen rata (ks.kuva). BONUS: Tee tämä toista-lohkon avulla!

