

Garticphone (rikkinäinen puhelin)

Opettajan ohje

1. Varaa oppilaille Chromebookit ja niihin kynät
2. Kun tunti alkaa, niin pyydä jokaista paria ottamaan yksi Chromebook ja kynä. Kokemuksesta tiedän, että jos kaikki oppilaat pelaavat yksin, niin yksi 45min oppitunti ei riitä. Kannattaa siis laittaa oppilaat pareittain.
3. Mene tunnin alussa osoitteeseen garticphone.com → kirjoita nimi ja valitse hahmo → klikkaa ALOITA. (Tulee lyhyt video, se kannattaa skipata.)



4. Valitse alasvetovalikosta 14 pelaajaa (jos oppilaat pelaavat pareittain) tai jotain muuta.
5. Klikkaa KUTSU nappulaa → kopio linkin peliin. Liitä tämä kutsukoodi luokan Classroomin streemiin.
6. Kun kaikki ovat liittyneet mukaan, niin klikkaa ALOITA. Joka toinen kierros on kirjoittamista, joka toinen piirtämistä. Ensimmäisellä kierroksella jokainen pari kirjoittaa jonkun lauseen, esim. "Musta kissa lentää". Mitä oudompi, sitä parempi :) Toisella kierroksella jokainen pari piirtää heille tulleesta lauseesta kuvan. Kolmannella taas kirjoitetaan kuvasta, jne.
7. Kun viimeinen kierros on ohi, niin alkaa paras osuus: katsotaan miten rikkinäinen puhelin on edennyt. Sinä saat pelin vetäjänä tällaisen näytölle:



8. Klikkaa ALOITA. Katsotte yhden albumin kerrallaan ja nauratte :)