

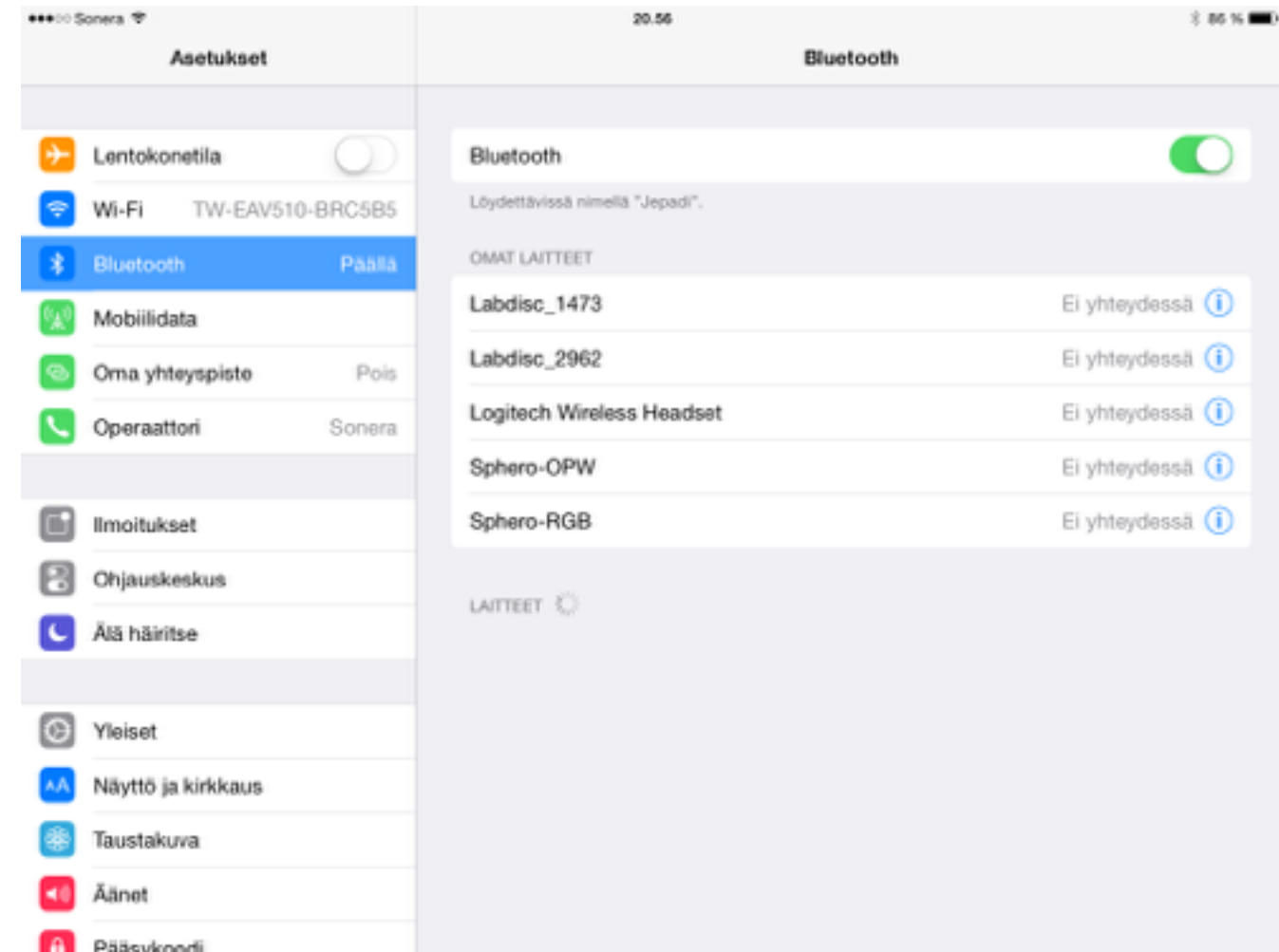
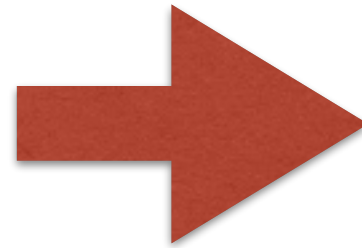
# Sphero

MacroLab 3 "TANSSI"

Jenni Koskinen  
Lappeen koulu

# Sphero

- Sphero yhdistyy iPadiin Bluetoothin avulla.
- Katso asetuksista, että Bluetooth on päällä

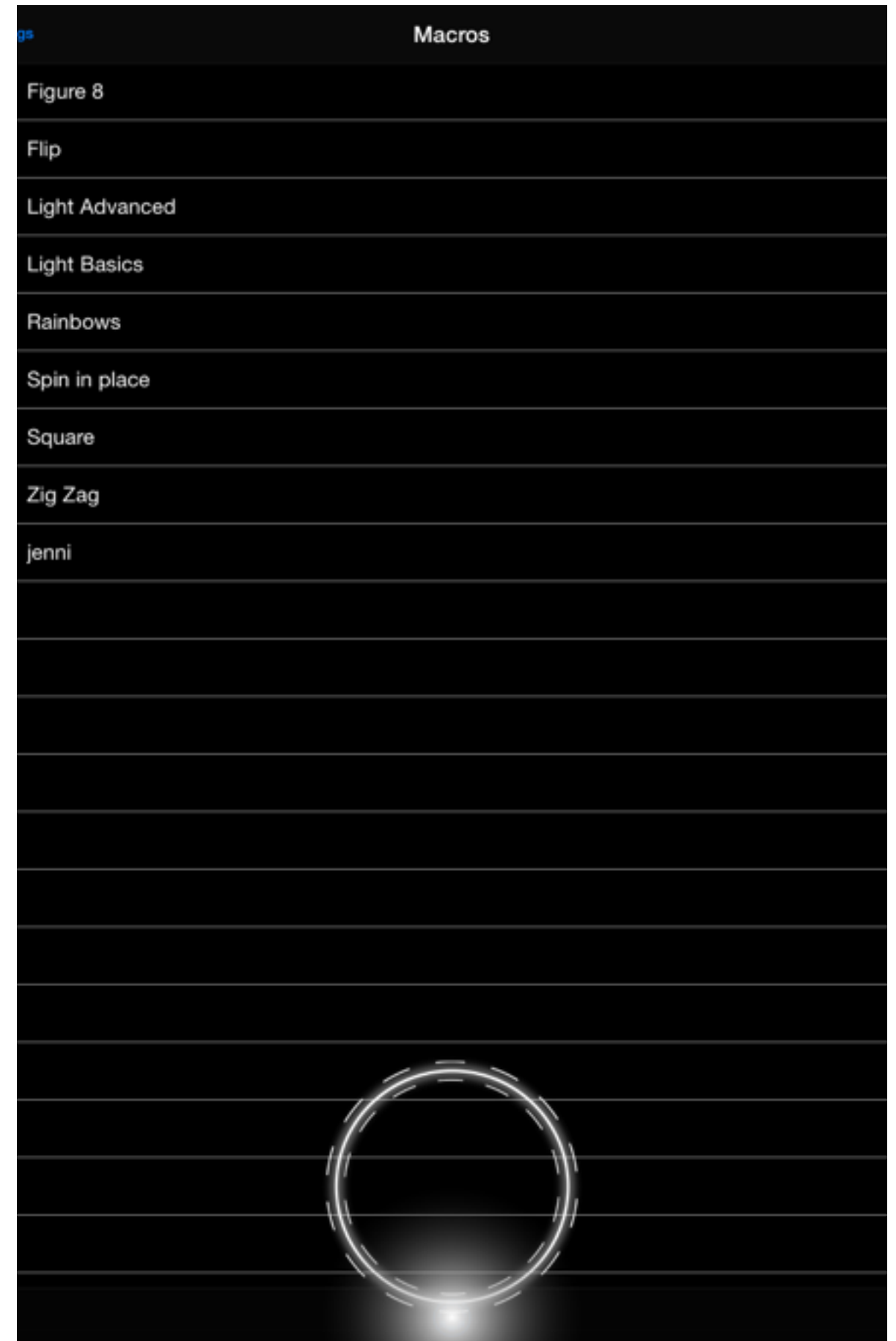


Kun Sphero on  
yhteydessä  
iPadiin siinä  
palaa sinen valo



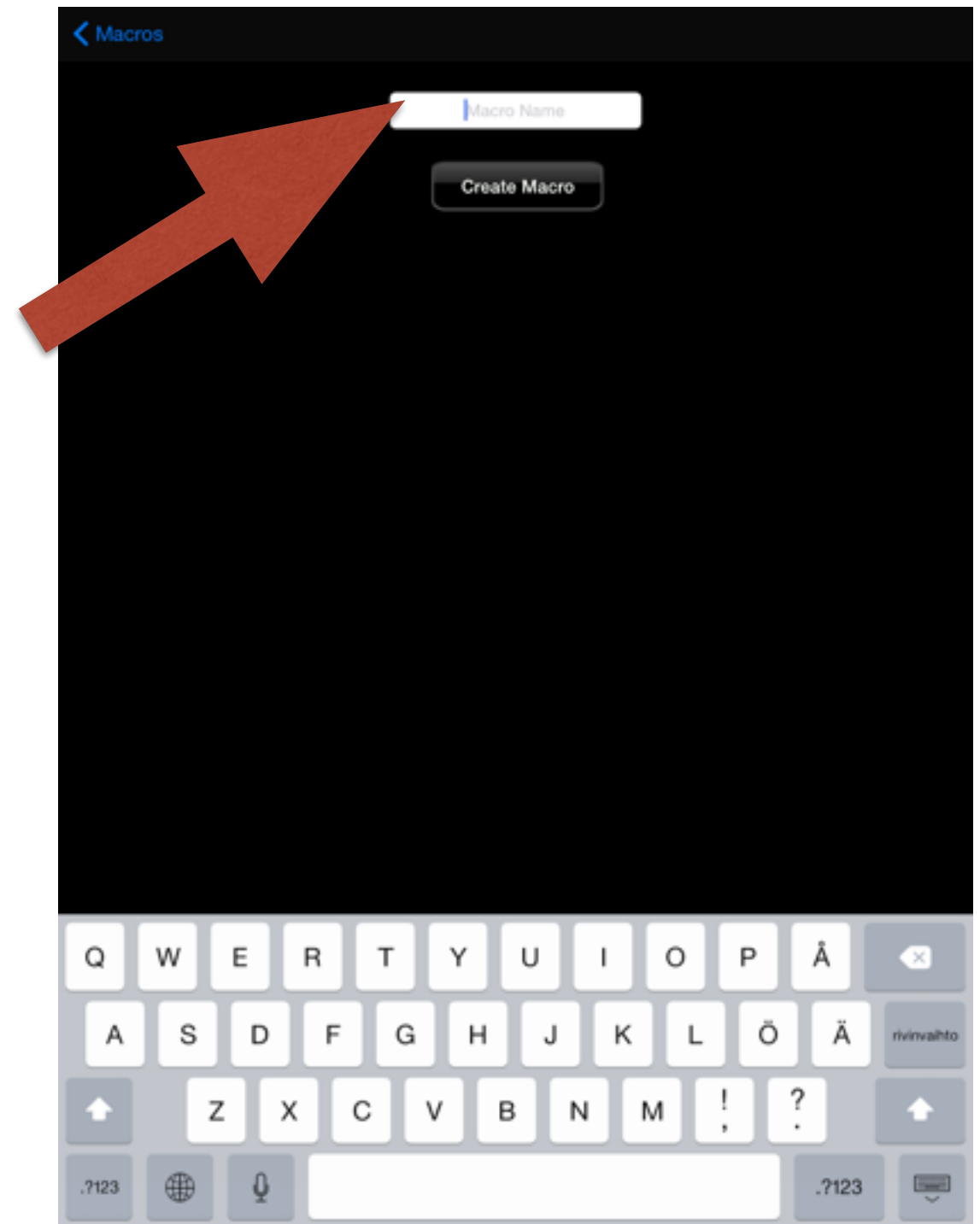
# Kohdistista Sphero!

Paina alareunan rengasta ja kierrätä Spheron sininen valo osoittamaan iPadia



# Aloita oma projekti

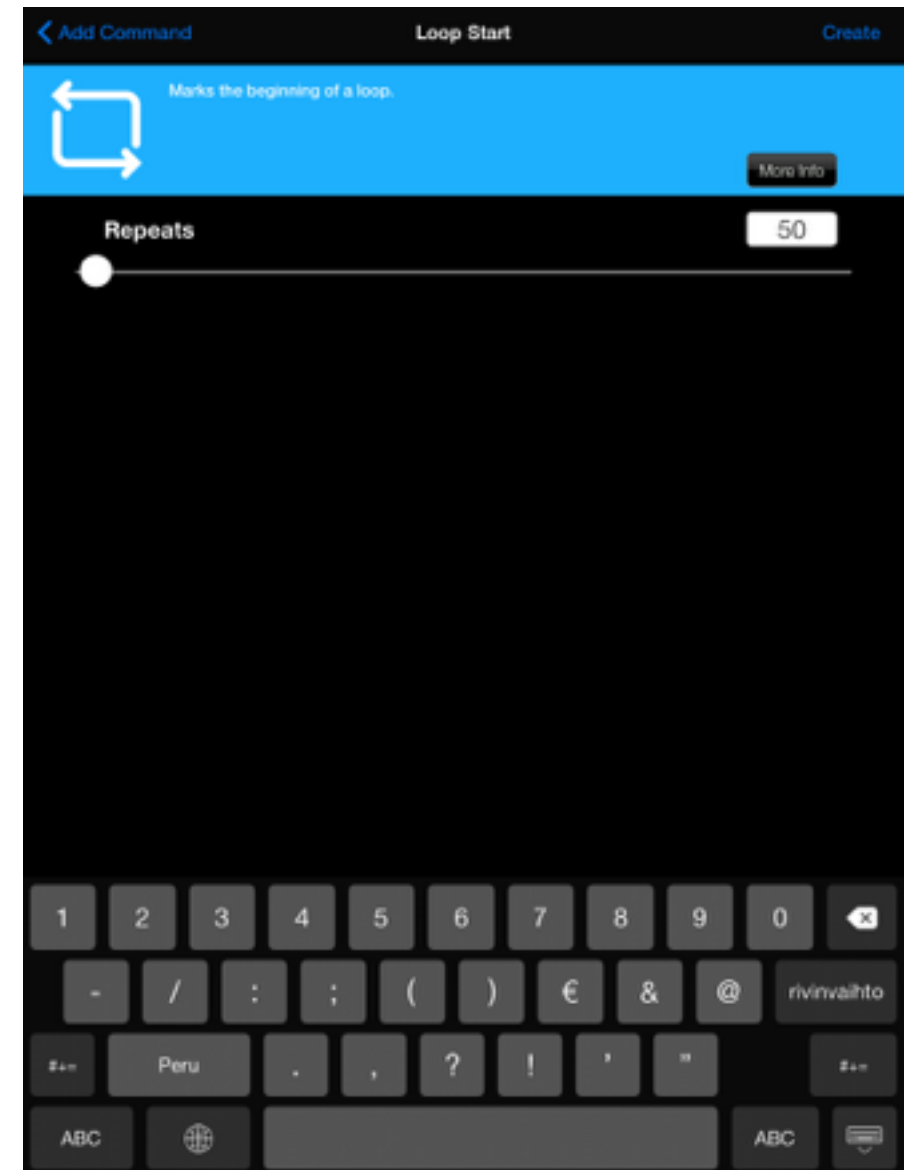
Paina + merkkiä ja anna  
projektille nimi



# Harjoitus 1

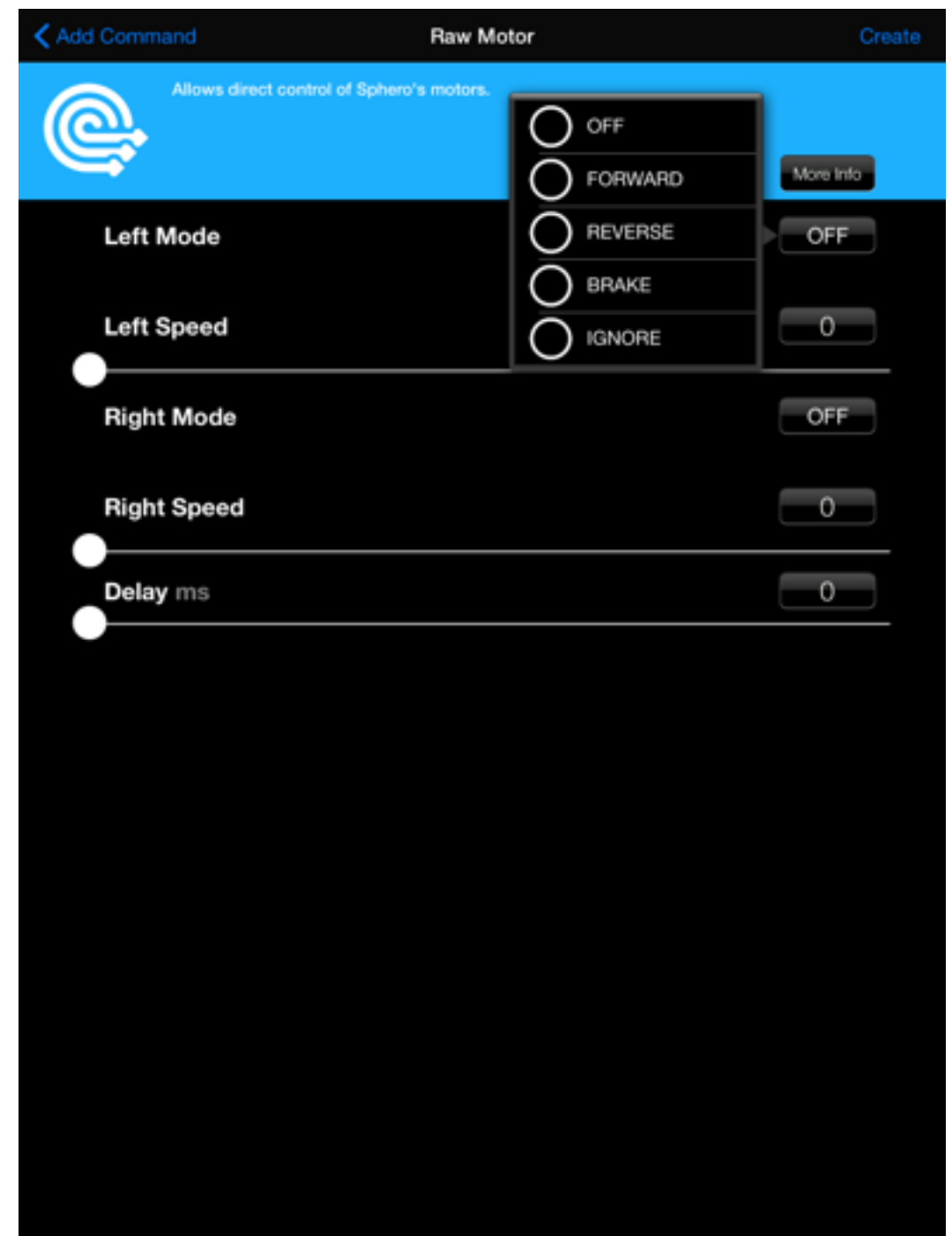
- Valitse loop start
- Toista looppia 50 kertaa

- Paina create



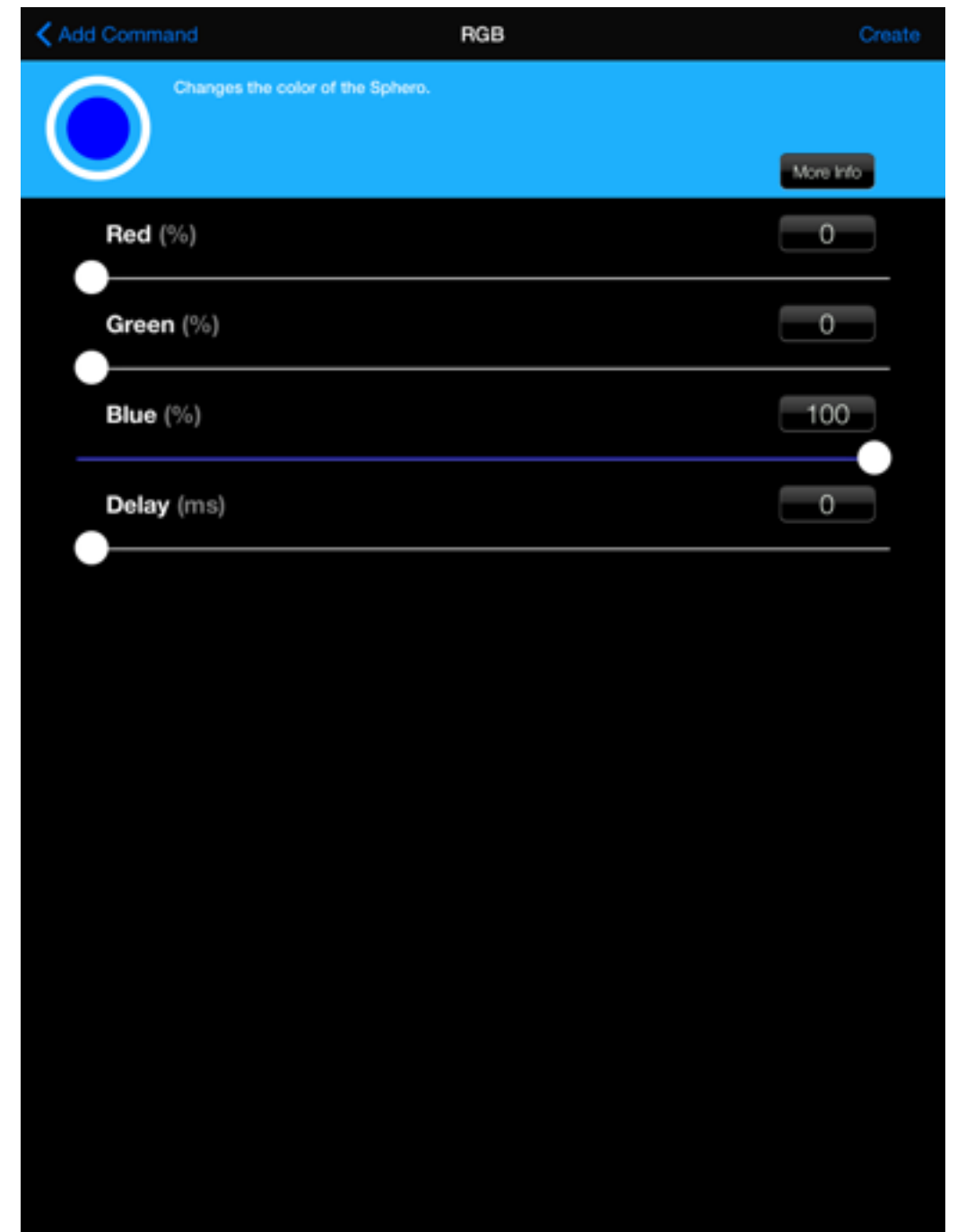
# Harjoitus 2

- Valitse + ja sieltä raw motor
- Vaihda left mode FORWARD
- Laita left speed täysille
- Vaihda right mode FORWARD
- Laita right speed täysille
- Lopuksi paina create



# Harjoitus 3

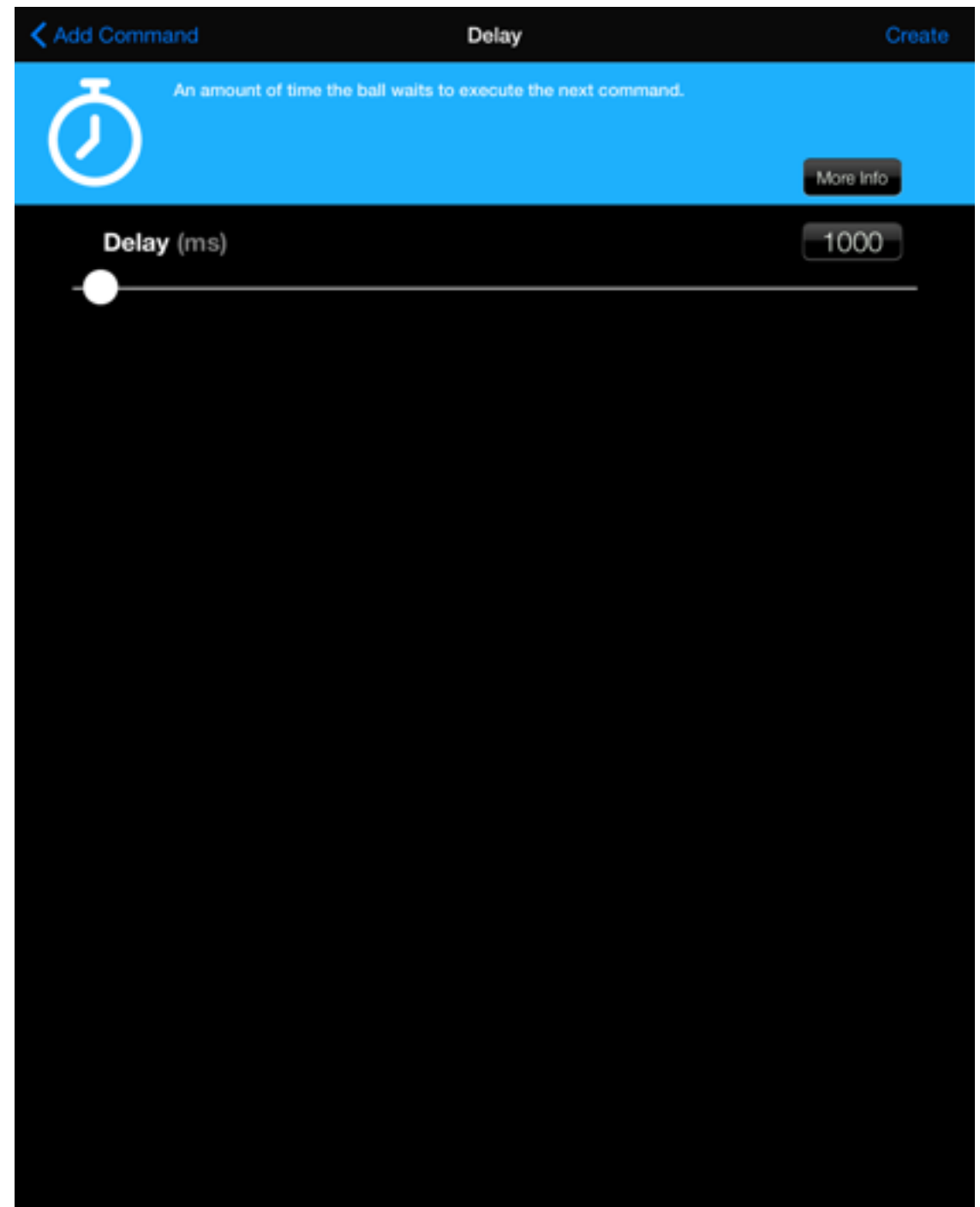
- Valitse + ja sieltä RGB.
- Valitse jokin väri.
- Katso että delay on 0
- Lopuksi create





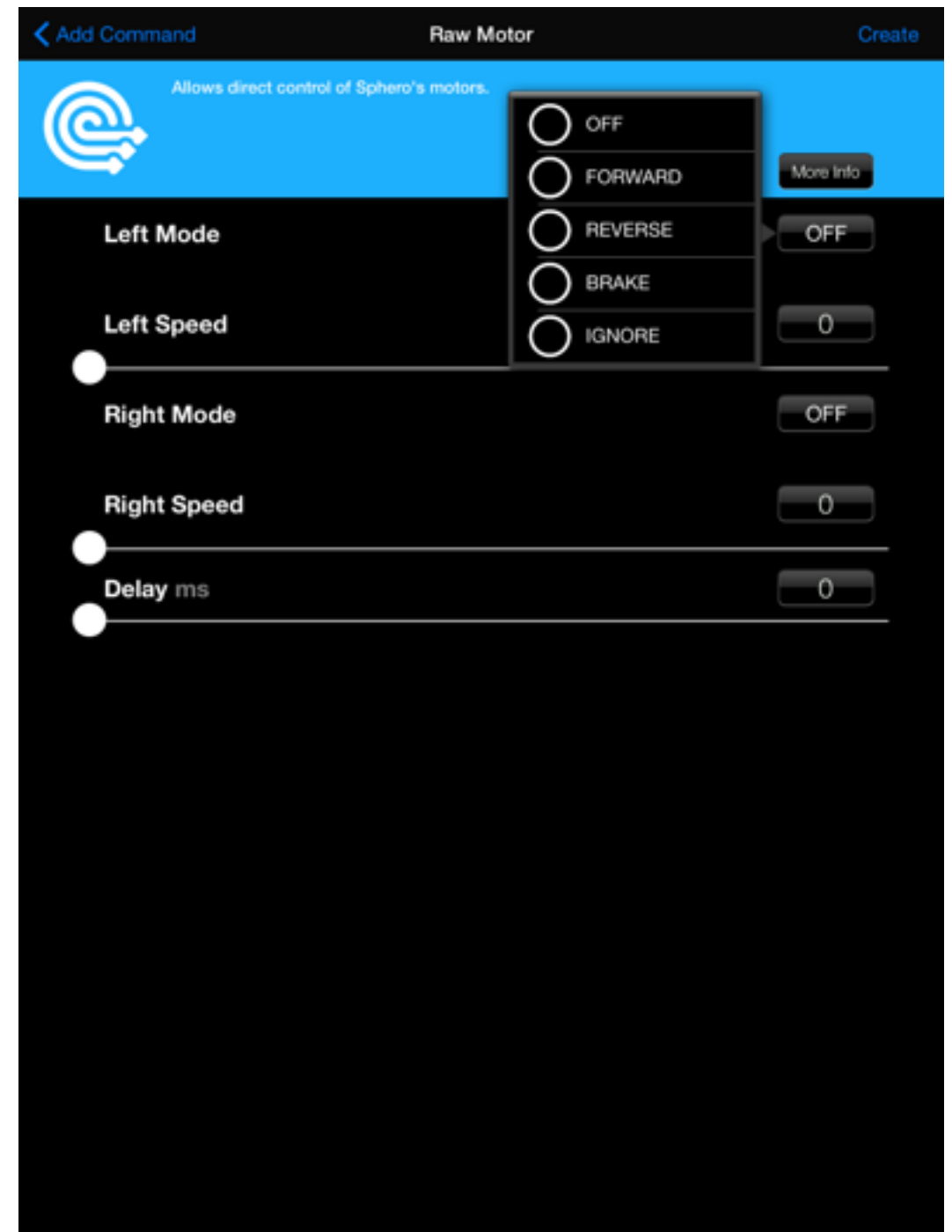
# Harjoitus 4

- Valitse + ja sieltä delay
- Nyt pysäytetään pallo paikalleen eli katso että delayn lukuna on 100
- Paina create



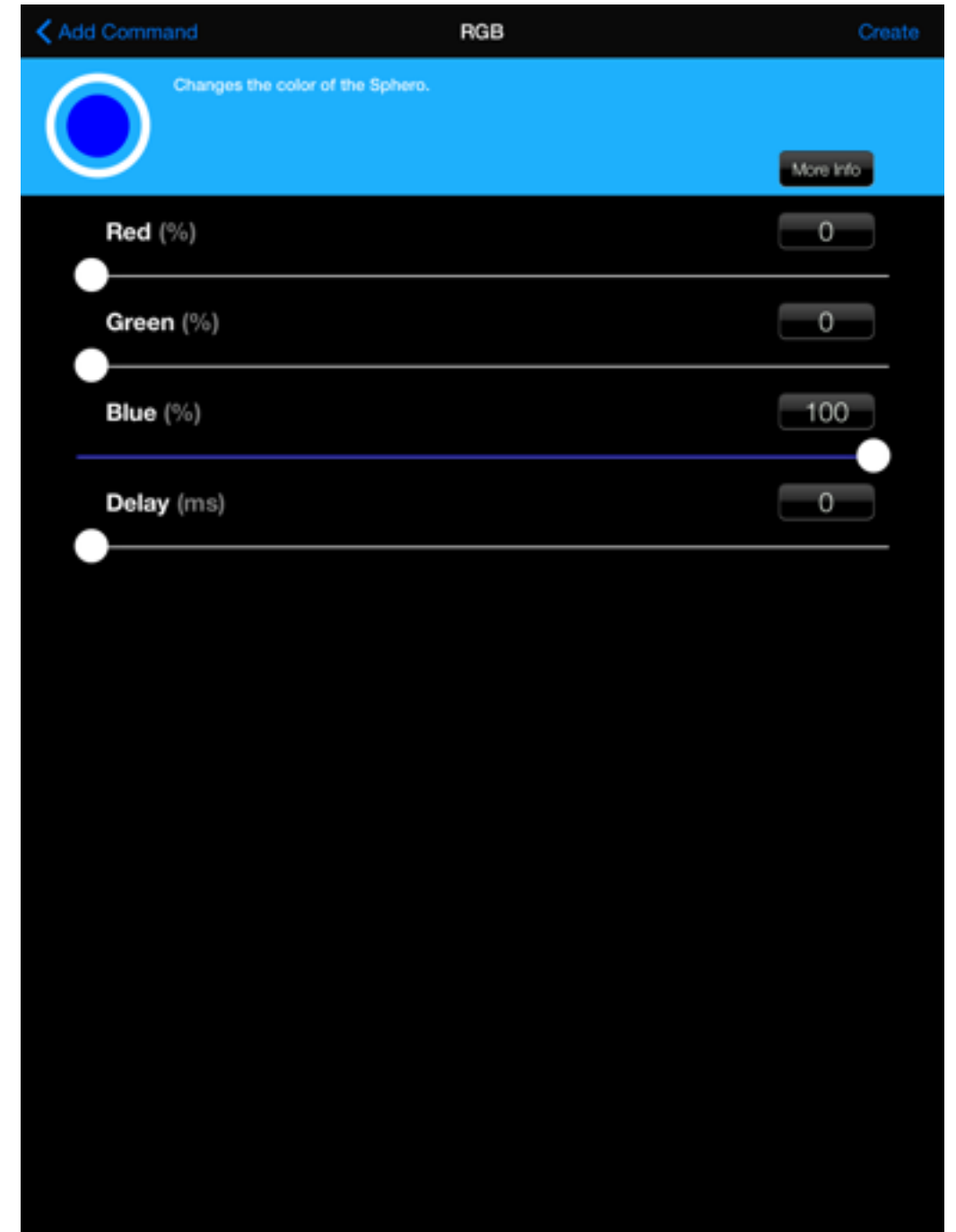
# Harjoitus5

- Valitse + ja sieltä raw motor
- Vaihda left mode REVERSE
- Laita left speed täysille
- Vaihda right mode REVERSE
- Laita right speed täysille
- Lopuksi paina create



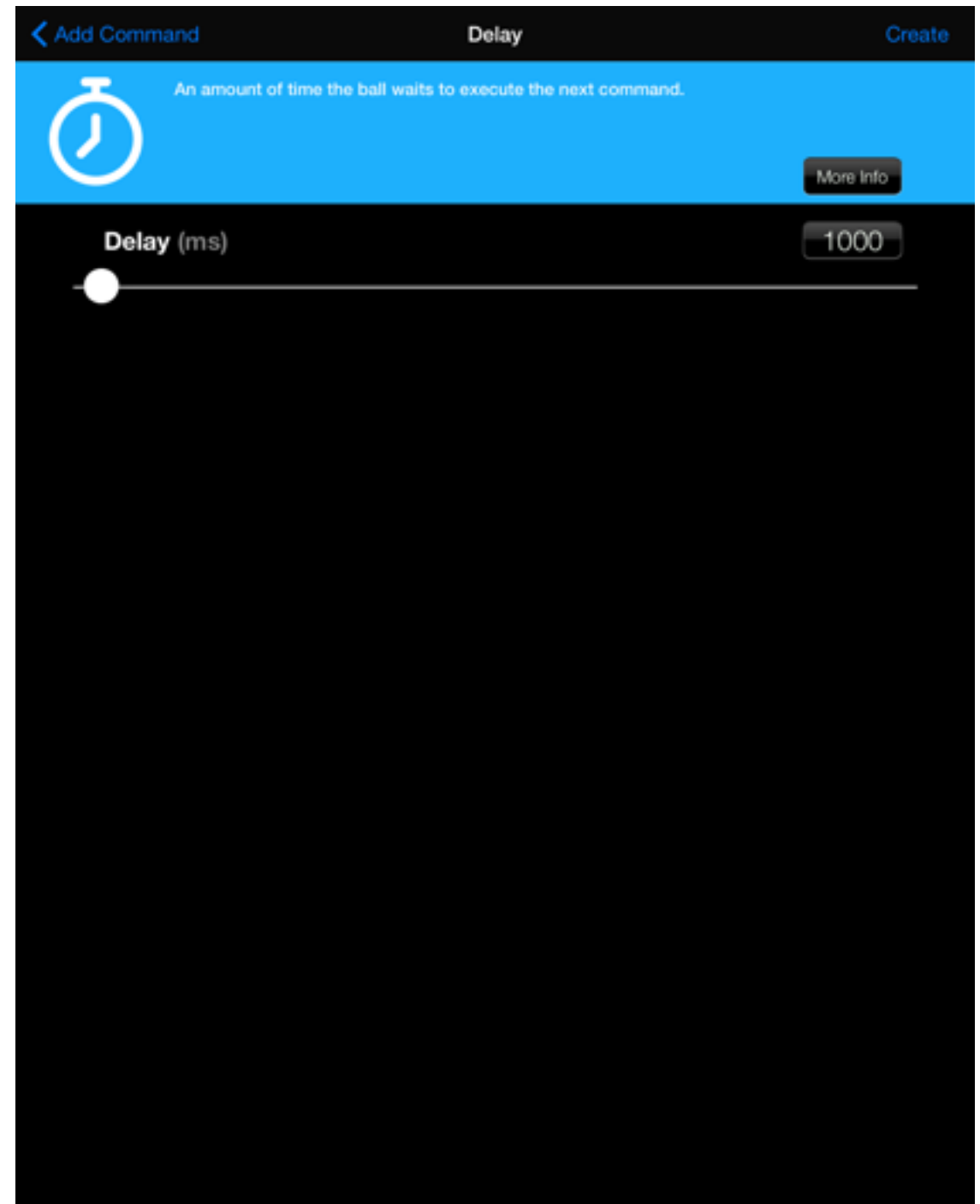
# Harjoitus 6

- Tee väri (RGB) eli valitkaa pallolle jokin toinen väri.
- Delay on 0



# Harjoitus 7

- Valitse taas + ja sieltä delay
- Nyt pallo on paikallaan eli katso että delayn lukuna on 100
- Paina create



# Harjoitus 8

- Lopuksi lisätäkää vielä "loop end"
- Paina alareunassa olevaa play painiketta.
- Ohjelmoitte juuri pallon vilkkumaan kahta väriä ja tanssimaan
- Kokeilkaa kahta eriväristä loopilla tehtyä tanssikuviota peräjälkeen

