



## 2. Tehtävä

# Suunnittele printtikuvio

- Käytä tässä tehtävässä Kritan peilaus toimintoa
- Luo printtikuvio joka on symmetrinen. Kuvio voi olla abstrakti tai esittävä.
- Kokeile mahdollisimman paljon eri piirtimiä ja värejä ja sävyjä
- Kokeile myös peittäviä ja läpikuultavia pintoja/viivoja
- Vaihtelee tasojen paikkoja ja testaa miten se muuttaa lopputulosta
- Kokeile printin toimivuus toistettavana pintana