

# LISÄTTY TODELLISUUS (AR) OPPIMISESSA

Juho Laitinen  
Luokanopettaja  
Kuopio

# LISÄTTY TODELLISUUS (AR) OPPIMISESSA

Työpajan kulku

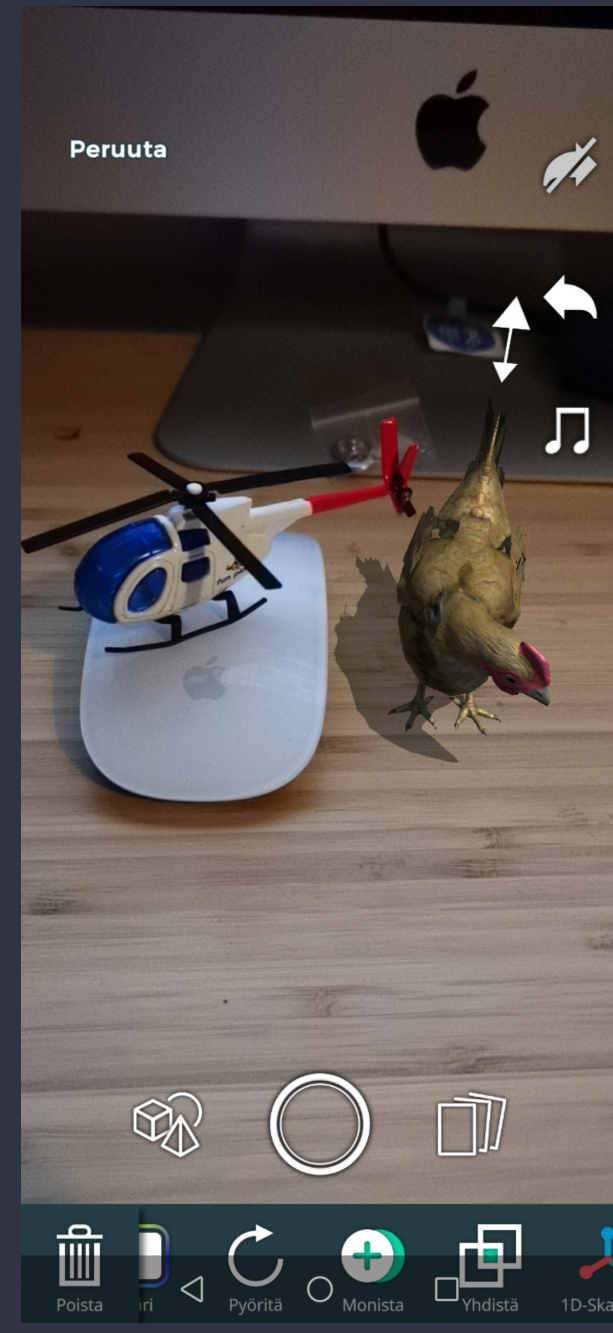
- ❖ Mitä lisätty todellisuus on?
- ❖ Lisätty todellisuus oppimisessa
- ❖ Omat kokeilut
- ❖ Kokeilujen lyhyt läpikäynti



# MITÄ LISÄTTY TODELLISUUS (AR) TARKOITTAÄ?

Lisätyssä todellisuudessa oikeaan maailmaan tuodaan jotain keinotekoista lisää esim. kännykän näytön tai lisätyn todellisuuden lasien kautta.

Lisätyn todellisuuden sovellukset saattavat käyttää triggeriä, jota osoittamalla lisätyn todellisuuden asiat käynnistyvät näytölle.



# LISÄTTY TODELLISUUS OPPIMISEN TUKENA



- Lisätyn todellisuuden hyödyntämiseen käytetään yleensä älypuhelinta tai tablettia.
  - Laitteen olisi syytä tukea ARCorea (Android) tai ARKittia (iOS), joita uudet laitteet pääsääntöisesti tukevat. Kouluilla voi olla myös vanhempia iPadeja, joissa kaikki sovellukset eivät toimi.
- Lukemattomia sovelluksia olemassa, yleisimmin käytetyt löytyvät iOS ja Android-laitteille.
- Sovelluksia ilmestyy jatkuvasti lisää, kokeilu kannattaa.
- Sovellukset innostavat ja motivoivat oppijaa, varsinkin silloin kun käytettävä sovellus kytketään opiskeltavaan asiaan.
- Opetettava asia kannattaa käydä läpi joko ennakoivasti tai jälkikäteen

AR



3DBear



WWF Free Rivers



Arts & Culture



JigSpace



iDinosaurAR



iSolarSystemAR



Quiver



IKEA Place



Assemblr



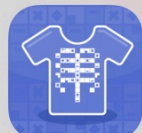
Civilisations AR



AR Makr



Post-it®



Virtuali-tee



Jig Workshop



Studio

# ESIMERKKEJÄ LISÄTYN TODELLISUUDEN OPETUSSOVELLUKSISTA



Kokeile 3D Bear sekä Google Arts & Culture- sovelluksia.

Ota kokeilusta näyttökaappaus (iPad virtanäppäin + kotinäppäin, Android laitteissa eri vaihtoehtoja, esim. ylös vetovalikosta "kuvakaappaus")

Lataa kuva kokeilustasi osoitteeseen <https://urly.fi/1OZ1>



# KOKEILUT LISÄTYN TODELLISUUDEN SOVELLUKSILLA

**KIITOS!**