

**Pohjois-Savon  
tutoropettajamessut  
TO 19.11.**

**OHJELMA:**

- klo 12.00-12.15 Tervetuloa linjoille
- klo 12.15-12.30 Avaus ja ennakkotunnelmat, *Jarno, Anu, Sinikka ja Otto*
- klo 12.30-13.00 Ihmisen kohtaaminen, *Erkka Westerlund*
- klo 13.00-13.30 Kokemusten ja ajatusten jakamista ryhmissä
- klo 13.30-14.15 PAJAOSUUS 1 (valittavana 7 eri vaihtoehtoa)
- klo 14.15-14.30 Tauko
- Klo 14.30-15.15 PAJAOSUUS 2 (valittavana 7 eri vaihtoehtoa)
- klo 15.15-15.30 Tutoropettajaverkoston tulevaisuus, *Jarno Bruun*

**Ilmoittaudu messuille KE 18.11. klo 12 mennessä osoitteessa:**

[http://bit.ly/pst\\_messut2020](http://bit.ly/pst_messut2020)

Etäosallistumislinkki lähetetään osallistujille ilmoittautumisen päätyttyä.



#### **PAJAOSUUS 1 klo 13.30 – 14.15**

**PAJA 1 - JOHDATUS PELILLISYYTEEN:** Pelillinen pedagogiikka on paljon muutakin kuin viihdepelejä ja digidigiä. Koulutuksen tavoitteena on laajentaa sekä syventää opettajien ammattitaitoa opetuksen pelillistämisen avulla. Koulutus tarjoaa työkaluja opetuksen pelillistämiseen, pedagogisen ajattelun kehittämiseen ja opettajan ammatillisen roolin muutokseen. Koulutus tarjoaa uusia pedagogisia ideoita hyödyntäen pelillistä oppimista sekä pelillisiä elementtejä, uuden opetussuunnitelman hengessä.

Koulutuksessa esitellään ilmainen materiaalisivusto, josta voi ammentaa omaan opetukseen. Sivustoon voi tutustua etukäteen: [www.upgrade-edu.fi](http://www.upgrade-edu.fi). *Kouluttaja: Pekka Hummelin*

**PAJA 2 - CLASSROOMIN RUBRIIKKIEN HYÖDYNTÄMINEN ARVIOINNISSA:** Työpajassa tutustutaan Google Classroomin rubriikit-ominaisuuden hyödyntämiseen ja mahdollisuuksiin osana arviointia. *Kouluttaja: Sami Marttinen*

**PAJA 3 - LISÄTTY TODELLISUUS (AR) OPPIMISESSÄ:** Pajassa tutustut lisätyn todellisuuden käyttöön oppimisessa. Pääset itse kokeilemaan lisätyn todellisuuden sovelluksia omalla laitteellasi ja saat vinkkejä, kuinka voit hyödyntää lisättyä todellisuutta oppimisen tukena. Pajaan ei tarvitse olla aiempaa kokemusta lisätyn todellisuuden käytöstä. Sovellusten kokeiluun soveltuu iOS- (Apple) tai Android- älypuhelin/ tabletti. *Kouluttaja: Juho Laitinen (PAJA ON SAMANSISÄLTÖINEN PAJAN 10 KANSSA)*

**PAJA 4 - VIDEO OSANA OPPIMISTA:** Video ja valokuva ovat osa oppilaiden arkipäivää ja niitä hyödynnetään yhä enemmän koulussakin dokumentointiin ja oppimisen ilmaisuun. Pajassa perehdytään videon ja valokuvan tuottamiseen ja hyödyntämiseen monipuolisesti luontevana osana oppimisprosessia. Harjoitteiden ohessa tutustumme iPadin ominaisuuksiin, joiden avulla oppimistilanteista saadaan sujuvia ja innostavia, niin oppilaille kuin opettajillekin. Koulutukseen tarvitset iPadin, johon on ladattu uusimmat versiot seuraavista apeista: iMovie, Green Screen ja Morfo 3D Face Booth. Työskentelyn helpottamiseksi kannattaa liittyä etäkoulutukseen toisella laitteella (esim.työkoneellasi). *Kouluttaja: Henriikki Kattainen (PAJA ON SAMANSISÄLTÖINEN PAJAN 11 KANSSA)*

**PAJA 5 - LUOVAA SANATAIDETTA IPADILLA:** Mikä yhdistää runot, haikut, dialogit, podcastit ja rap-musan? No iPad tietenkin! Tässä pajassa saat vinkkejä esimerkiksi äidinkielen sisältöjen oppimiseen ja rikastuttamiseen iPadin avulla. Koulutukseen tarvitset iPadin, johon on ladattu uusimmat versiot seuraavista apeista: Garageband, Pages ja Clips. Työskentelyn helpottamiseksi kannattaa liittyä etäkoulutukseen toisella laitteella (esim.työkoneellasi). *Kouluttaja: Janne Nissinen (PAJA ON SAMANSISÄLTÖINEN PAJAN 12 KANSSA)*

**PAJA 6 - MINECRAFT EDUCATION EDITION:** Minecraft on avoin toimintaympäristö, eikä siinä ole perinteisiä pelaamiseen liittyviä sääntöjä, näin se myös tarjoaa loputtomat puitteet luovuudelle ja mielikuvitukselle – alustan, joka mahdollistaa mielenkiintoisen matkan mihin tahansa oppimisen maisemaan! Koulutuksessa tutustutaan kouluttajan johdolla pedagogisiin esimerkkeihin, ja MEE:n perustoimintoihin. *Kouluttaja: Teemu Moilanen (PAJA ON SAMANSISÄLTÖINEN PAJAN 13 KANSSA)*

**PAJA 7 - JOHDOSSAKO VIKÄ?:** Tässä pajassa perehdytään digitalisaation johtamiseen koulun ja kunnan tasolla. Pohditaan, millaisia haasteita siinä on ja millaisilla toimilla sitä voidaan edistää. Pajassa esitellään erilaisia kartoitustyökaluja koulun digitalisaation kehittämiseksi. Paja soveltuu erinomaisesti sivistysjohtajille, rehtoreille ja tutortoiminnan koordinaattoreille. *Kouluttaja: Jarno Bruun*

#### **PAJAOSUUS 2 klo 14.30 – 15.15**

**PAJA 8 - PELILLISYYTTÄ ETÄOPETUKSESSA:** Työpajassa esitellään kaksi pelillistä kokonaisuutta, jotka toteutettiin onnistuneesti poikkeusolojen aikaan. Ensimmäisessä pelissä opiskeltiin Rooman historiaa ja jälkimmäisessä kolme eri luokkaa perusti konsulttiyrityksiä ja osallistui suunnittelukilpailuun. Pajasta saat toimivia ideoita etä-opetukseen, joita voi hyödyntää myös poikkeusolojen ulkopuolella. Paja sopii sekä ylä- että alakoulujen opettajille. Voit tutustua ilmaisiin peleihin osoitteessa: [www.upgrade-edu.fi](http://www.upgrade-edu.fi). *Kouluttaja: Pekka Hummelin*

**PAJA 9 - GOOGLE FORMS JA CHROMEBOOKIN LUKITTU KOETILA:** Google Formsissa on erityinen lukittu koetila Lomakkeita käytettäessä. Työpajassa kurkistetaan ominaisuuden toimintaan ja sähköisen kokeen järjestämiseen Formsin ja Chromebookin avulla. *Kouluttaja: Sami Marttinen*

**PAJA 10 - LISÄTTY TODELLISUUS (AR) OPPIMISESSA:** Pajassa tutustut lisätyn todellisuuden käyttöön oppimisessa. Pääset itse kokeilemaan lisätyn todellisuuden sovelluksia omalla laitteellasi ja saat vinkkejä, kuinka voit hyödyntää lisättyä todellisuutta oppimisen tukena. Pajaan ei tarvitse olla aiempaa kokemusta lisätyn todellisuuden käytöstä. Sovellusten kokeiluun soveltuu iOS- (Apple) tai Android- älypuhelin/ tabletti. *Kouluttaja: Juho Laitinen (PAJA ON SAMANSISÄLTÖINEN PAJAN 3 KANSSA)*

**PAJA 11 - VIDEO OSANA OPPIMISTA:** Video ja valokuva ovat osa oppilaiden arkipäivää ja niitä hyödynnetään yhä enemmän koulussakin dokumentointiin ja oppimisen ilmaisuun. Pajassa perehdytään videon ja valokuvan tuottamiseen ja hyödyntämiseen monipuolisesti luontevana osana oppimisprosessia. Harjoitteiden ohessa tutustumme iPadin ominaisuuksiin, joiden avulla oppimistilanteista saadaan sujuvia ja innostavia, niin oppilaille kuin opettajillekin. Koulutukseen tarvitset iPadin, johon on ladattu uusimmat versiot seuraavista apeista: iMovie, Green Screen ja Morfo 3D Face Booth. Työskentelyn helpottamiseksi kannattaa liittyä etäkoulutukseen toisella laitteella (esim. työkoneellasi). *Kouluttaja: Henriikki Kattainen (PAJA ON SAMANSISÄLTÖINEN PAJAN 4 KANSSA)*

**PAJA 12 - LUOVAA SANATAIDETTA IPADILLA:** Mikä yhdistää runot, haikut, dialogit, podcastit ja rap-musan? No iPad tietenkin! Tässä pajassa saat vinkkejä esimerkiksi äidinkielen sisältöjen oppimiseen ja rikastuttamiseen iPadin avulla. Koulutukseen tarvitset iPadin, johon on ladattu uusimmat versiot seuraavista apeista: Garageband, Pages ja Clips. Työskentelyn helpottamiseksi kannattaa liittyä etäkoulutukseen toisella laitteella (esim. työkoneellasi). *Kouluttaja: Janne Nissinen (PAJA ON SAMANSISÄLTÖINEN PAJAN 5 KANSSA)*

**PAJA 13 - MINECRAFT EDUCATION EDITION:** Minecraft on avoin toimintaympäristö, eikä siinä ole perinteisiä pelaamiseen liittyviä sääntöjä, näin se myös tarjoaa loputtomat puitteet luovuudelle ja mielikuvitukselle – alustan, joka mahdollistaa mielenkiintoisen matkan mihin tahansa oppimisen maisemaan! Koulutuksessa tutustutaan kouluttajan johdolla pedagogisiin esimerkkeihin, ja MEE:n perustoimintoihin. *Kouluttaja: Teemu Moilanen (PAJA ON SAMANSISÄLTÖINEN PAJAN 6 KANSSA)*

**PAJA 14 - MITEN TEHDÄÄN YHDESSÄ PARASTA PERUSKOULUA?:** Koulun aikuisten työssäoppiminen on keino tukea kaikkien lasten ja nuorten oikeutta oppia ja voida hyvin koulussa. Miten tämä työssäoppiminen mahdollistetaan koulun arjessa? *Kouluttajina: Tuula Koivukangas ja Päivi Rimpiläinen*