

Pohjois-Savon ja Joensuun seudun tutoropettajien yhteisten messujen ohjelma ja työpajojen tarkemmat sisällöt

Ti 29.1.2019, Hotelli IsoValkeinen, Majaniementie 2, Kuopio

Klo 9.00-9.45 Ilmoittautuminen ja aamukahvi

Klo 9.45-10.00 Opetushallituksen avauspuheenvuoro (Juhlasali)

Klo 10.00-10.30 Kuinka löytää se oikea oppisovellus? 3 tekijää, joiden avulla tunnistat hyvän sovelluksen ja opit käyttämään sitä pedagogisesti. Olli Vallo, Kokoa Agency Oy (Juhlasali)

Klo 10.30-11.00 Verkostoituminen ja kokemusten jakaminen (Juhlasali ja IsoValkeinen Sali)

Työpajat

Paja 1, klo 11.15-11.45. Pedagogiikka digioppimisen keskiössä, Juhlasali. Työpajassa tutustutaan tapaan arvioida digituotteiden pedagogista laatua ja käydään läpi eri alustoja, joista pedagogisesti laadukkaita applikaatioita on helppo löytää. Kouluttaja: Olli Vallo, Kokoa Agency Oy.

Paja 2, klo 11.15-11.45. Lue kuvaa – monilukutaitoa kaikilla aisteilla, IsoValkeinen Sali. Lue kuvaa-pajassa opitaan erilaisia tapoja hyödyntää kuvia ja taidetta osana opetusta sekä tutustutaan kokonaisvaltaiseen kuvien lukemisen malliin. Mallissa hyödynnetään maksutonta digitaalista ThingLink -sovelluksella toteutettua materiaalia, joka esitellään myös pajassa. Pajassa hypätään Hugo Simbergin Kuoleman puutarhaan saaden virkistäviä ideoita kuvien moniaistiseen työskentelyyn ja esitellään, miten jokainen voi hyödyntää kuvia omassa opetuksessaan tai monialaisissa oppimiskokonaisuuksissa sekä Ilmiölähtöisessä oppimisessä. Pajassa esitellään Lue kuvaa -palvelu, mistä materiaalin voi ladata käyttöönsä maksutta ja käyttää oppilaiden kanssa heti seuraavana päivänä vaikka tykiltä tai mobiililaitteita hyödyntäen. Materiaalit: <http://www.pearltrees.com/uskonnonopetus/lue-kuvaa/id18080503#l357>. Kouluttaja: Salla Vainio, Seurakuntaopisto.

Paja 3, klo 11.15-11.45. Ratkaise huima mysteeri (alakoulut), Turbo. Tule keräämään vihjeitä ja ratkaisemaan mysteeriä. Samalla tutustut alakoulun uuteen äidinkielen ja kirjallisuuden oppimateriaaliin Huimaan. Mysteeriä ratkaistaessasi hyödynnät monipuolisesti digitaalisia materiaaleja ja saat mukaasi valmiin mysteertehtävän, jonka voit viedä koulusi käyttöön. Kouluttaja: Hanna Kotilainen, Puistopolun peruskoulu, Helsinki.

Paja 4, klo 11.15-11.45. Uuden ajan digipalvelu taipuu aineenopettajan käsissä, Kaara. Digipalveluista on monenlaista apua oppimisessa ja opettamisessa. Miten ne voivat auttaa luomaan joustavasti innostavia oppimispolkuja? Miten oppilas saa tukea OPS:in edellyttämän aktiivisen roolin ottamiseen ja tavoitteidensa saavuttamiseen? Käytännön esimerkkejä aineenopettajille opetuksen suunnitteluun, tehtävien teettämiseen ja oppimistulosten seurantaan. Kouluttaja: Minna Kytölä, Sanoma Pro.

Paja 5, klo 11.15-11.45. Suunnistusta, pelillisyyttä ja vastuullista verkkokäyttöä, Kärry. Kopiraittilan koulu on saavuttanut suuren suosion helppokäyttöisyytensä, pelillisen lähestymisen ja ajankohtaisuuden takia. Se on ainutlaatuinen ratkaisu, jossa vaikeaksi ja hankalaksi koettu asia - tekijänoikeus, luvat, ohjeet ja niiden opettaminen - on saatu helpoksi, yksinkertaiseksi ja mukavaksi jokaiselle oppilaalle ja opettajalle. Sen perusidea on ikäkauden mukaisuus ja sitä kautta jokaisen oppilaan ja opettajan on helppo omaksua tarvittavat käytänteet. Kopiraittilan koulu uudistuu ja kehittyy jatkuvasti - nyt pajassa tutustutaan myös uusimpiin materiaaleihin ja katsotaan myös tulevaisuuteen. Kouluttaja: Juha Kallanranta, Kopiosto.

Paja 6, klo 11.15-11.45. e-Opin digioppikirjat perusopetukseen, Rantasauna. Helppokäyttöisyys, yhteisöllisyys, muokattavuus sekä jatkuva arviointi ovat luonteva osa kirjojamme. Tervetuloa kokemaan ja oppimaan, kuinka helposti ja monipuolisesti e-Opin digioppikirjat toimivat osana yhteisöllistä pedagogiikkaa. Ota mukaan oma laitteesi, niin pääset itse kokeilemaan. Nähdään pajassa! Kouluttajat: Saara Vikström, e-Opin ja kirjoja käyttävä opettaja (nimi vielä avoin).

LOUNAS klo 11.45-12.45

Paja 7, klo 12.45-13.15. Pedagogiikka digioppimisen keskiössä, Juhlasali. Työpajassa tutustutaan tapaan arvioida digituotteiden pedagogista laatua ja käydään läpi eri alustoja, joista pedagogisesti laadukkaita applikaatioita on helppo löytää. Kouluttaja: Olli Vallo, Kokoa Agency Oy.

Paja 8, klo 12.45-13.15. Kuiske-digi uudenlaisen oppimisen tukena ja inspiraation lähteenä, IsoValkeinen Sali. ”Lukutaitoa ei voi harjoitella enää vain painetun kirjan avulla.” Kuiske-työpajassa opettajat pääsevät kurkistamaan uuteen, innostavaan ja inspiroivaan Kuiske-digimateriaaliin. Pajan aikana käymme läpi, kuinka tämä tekstilajien aarrekammio tukee oppilaan monilukutaitoa, kasvattaa lukuintoa ja ohjaa erilaisiin lukustrategioihin. Pajan esimerkkejä voi seurata omalta älykännykältä tai esitysmateriaalin avulla. Kouluttajat: Kuiske-sarjan tekijä ja kustantaja (Edukustannus).

Paja 9, klo 12.45-13.15. Alakoulun toiminnallista matematiikkaa digitaalisten sisältöjen avulla, Turbo. Tule mukaan toiminnalliselle matematiikan oppitunnille, jossa käytetään monipuolisesti hyväksi digitaalisia välineitä. Tällä uuden Milli-sarjan mukaan etenevällä oppitunnilla oppija on aktiivisessa roolissa ja osallistuu tiedon rakentamiseen. Matematiikkaa harjoitellaan vuorovaikutuksessa muiden ryhmän jäsenten kanssa sarjan digitaalisia välineitä hyödyntäen. Koet myös, miten pelilliset harjoitukset tuovat lisää motivaatiota oppimiseen! Kouluttajat: Reena Linna, Sanoma Pro ja Anssi Tuovinen.

Paja 10, klo 12.45-14.00 (huom. pidempi paja!) ThingLink - Linkkaa se! Työpaja interaktiivisen kuvan käyttöön, Kaara. ThingLink on interaktiivisen oppimisen ympäristö. Palvelun avulla kuviin ja videoihin voi lisätä oppimista tukevaa ja syventävää lisäinformaatiota, esimerkiksi tekstiä, kuvia, videota, ääntä tai linkkejä. Linkkien avulla pohjakuvaan tai videoon voidaan liittää myös muita työvälineitä, kuten esimerkiksi kyselyjä. ThingLink soveltuu kaiken ikäisille oppijoille. Työpajassa harjoitellaan ThingLink ilmaisversion ominaisuuksien käyttöä ja tutustutaan ThingLink Premium versioon. Työpajaosallistujat saavat käyttöönsä ThingLink Premium-lisenssit kahdeksi kuukaudeksi. Otathan mukaasi oman tietokoneen tai tablet-laitteen. Kouluttaja: Tarja Tolonen, Sakky.

Paja 11, klo 12.45-14.00 (huom. pidempi paja!) Seppo-oppimispelialustalla opetat hauskaasti ja tehokkaasti! Kärry. Pelaamalla oppiminen on riemukas kokemus, jossa yhdistyvät tavoitteellinen toiminta, liikunnallisuus ja yhdessä tekeminen. Oppimispelien tekeminen on opettajalle helppoa, ja oppilaille Seppo-peli on elämys, joka motivoi oppimaan. Seppo sopii kaikkiin oppiaineisiin ja monenlaisiin pedagogisiin tarkoituksiin. Työpajassa tutustutaan pelipedagogiikan saloihin ja opetellaan oppimispelien tekemistä Seppo-kouluttaja Maarit Röynän opastamana. Työpajaan osallistuvat saavat kahdeksi kuukaudeksi ilmaisen Seppo-lisenssin, jolla pääsee jatkamaan pelien tekemistä työpajan jälkeen ja kokeilemaan opetuksen pelillistämistä omien oppilaiden kanssa. Voit käydä tutustumassa Seppoon ennen työpajaa osoitteessa: <http://seppo.io>. Kouluttaja: Maarit Röynä.

Paja 12, klo 12.45-14.00 (huom. pidempi paja!) ViLLE - Sähköinen opintopolku matematiikkaan, äidinkieleen ja ohjelmointiin, Rantasauna. ViLLE on Turun yliopistossa kehitetty sähköinen, yhteistyötä tukeva oppimisjärjestelmä. ViLLEn sähköinen opintopolku mahdollistaa yhden viikotunnin sähköistämisen myötä merkittävästi paremmat oppimistulokset. Tällä hetkellä opintopolkumateriaali on valmiina matematiikan osalta vuosiluokille 1 – 9 ja äidinkielen osalta 1 – 6 minkä lisäksi yläkoulutasolle löytyy valmis perusohjelmointikurssi ja lukiotasolle perus- ja jatkokurssi ohjelmoinnista. ViLLEn opintopolku tarjoaa valmiiden, automaattisesti arvioitujen ja motivoivien tehtävien lisäksi opettajan käyttöön monipuolisen oppimisanalytiikan ja oppimisvaikeuksien automaattisen tunnistamisen. Tämä mahdollistaa opettajan erityistuen paremman suuntaamisen sitä tarvitseville oppilaille.

Työpajassa tutustutaan ViLLEn käyttöön ensin oppilasnäkökulmasta ja sen jälkeen annetaan tarpeelliset tiedot opintopolkumateriaalin ja ViLLEn hyödyntämisestä omilla kursseilla. Tilaisuudessa käydään läpi muun muassa oppilaiden rekisteröinti ViLLEen, kierrosten ja tehtävien hallinta kurssin aikana, oppilaiden eriyttäminen pelillisten elementtien avulla sekä tilasto- ja oppimisanalytiikkänäkökulmat oppilaiden edistymisen ja oppimisvaikeuksien seurantaan. Työpajan myötä opettajat saavat tunnukset ja käyttöoikeuden ViLLEen sekä valmiin opintopolkukurssin käytettäväksi omassa opetuksessaan. Tilaisuuden jälkeen opettajat voivat siis välittömästi hyödyntää ViLLEä oman luokkansa kanssa. Kouluttajat: Petra Enges-Pyykönen ja Erkki Kaila, Turun yliopisto.

Paja 13, klo 13.30-14.00. Kuinka rakennan oppitunnille Pakohuonepelin? Juhlasali. Pajassa käydään läpi perusperiaatteet siitä, kuinka voit rakentaa virtuaalisen pakohuonepelin melkein pä tilaan kuin tilaan. Toki myös fyysistä tilaa/välineistöä voi käyttää hyödyksi pakohuonepelissä. Pajassa esitellään muutama valmis ja testattu pakohuonepelimalli. Kouluttaja: Miikka Metsola, Joensuun mediakeskus.

Paja 14, klo 13.30-14.00. Ilmiöt edellä - miten monialainen oppimiskokonaisuus kasvattaa tvt-taitoja, IsoValkeinen Sali. #monialaisuus, #vuorovaikutustaidot, #tvt, #laaja-alaiset taidot. Miten levittää O365 tai Google-osaamista opettajille ja oppilaille hyvällä fiiliksellä? Miten suunnitella toimiva ilmiökokonaisuus yhdessä kollegoiden kanssa? Miten digitutor voi tukea laaja-alaisen taitojen opettamista? Tule mukaan testaamaan uutta tapaa tehdä yhdessä monialaisia oppimiskokonaisuuksia! Työpajassa kerromme, miten suunnittelet ilmiökokonaisuuden omalle koulullesi Otavan Oppimisen palveluiden tukemana. Kouluttajat: Emilia Haapanen ja Johanna Oris, Otava Oppimisen palvelut ja Heikki Hyyryläinen, Hollolan kunta.

Paja 15, klo 13.30-14.00. e-Opin digioppikirjat perusopetukseen, Turbo. Helppokäyttöisyys, yhteisöllisyys, muokattavuus sekä jatkuva arviointi ovat luonteva osa kirjojamme. Tervetuloa kokemaan ja oppimaan, kuinka helposti ja monipuolisesti e-Opin digioppikirjat toimivat osana yhteisöllistä pedagogiikkaa. Ota mukaan oma laitteesi, niin pääset itse kokeilemaan. Nähdään pajassa! Kouluttajat: Saara Vikström, e-Opin ja kirjoja käyttävä opettaja (nimi vielä avoin).

Paja 16, klo 14.30-15.00. Kuinka rakennan oppitunnille Pakuhuonepelin? Juhlasali. Pajassa käydään läpi perusperiaatteet siitä, kuinka voit rakentaa virtuaalisen pakuhuonepelin melkein pätilaan kuin tilaan. Toki myös fyysistä tilaa/välineistöä voi käyttää hyödyksi pakuhuonepelissä. Pajassa esitellään muutama valmis ja testattu pakuhuonepelimalli. Kouluttaja: Miiika Metsola, Joensuun mediakeskus.

Paja 17, klo 14.30-15.00. Terve elämä ja O365-käyttöönotto - mikä oli onnistumisen avain, Hollola? IsoValkeinen Sali. Syksyllä 2018 Hollolan kunnassa Heinsuon koulu otti O365-järjestelmän käyttöön Terve elämä -ilmiöviikon avulla. Hollolan kunnan digitutor kertoo Hollolan kokemuksia ja vinkkejä tvt-taitojen yhdistämisestä ilmiökokonaisuuksiin. Kouluttajat: Heikki Hyyryläinen, Hollolan kunta ja Emilia Haapanen sekä Johanna Oris, Otava Oppimisen palvelut.

Paja 18, klo 14.30-15.00. Pelillistä matematiikkaa Tabletkoulun sähköisen oppimateriaalin avulla, Turbo. Pajassa kerrotaan Tabletkoulun mahdollisuuksista matematiikan opetuksen pelillistämiseksi. Pajassa osallistuja saa käytännön vinkkejä Tabletkoulun ominaisuuksien hyödyntämisestä sekä pelillisten tasoryhmien luomisesta ja käyttämisestä matematiikan opetuksessa. Kouluttaja: Simo Marttinen, luokanopettaja ja tvt-tutor, Puuppolan koulu, Jyväskylä.

Paja 19, klo 14.30-15.45 (huom. pidempi paja!) Näppistaituri, Kaara. Nykyään taito kirjoittaa koneella on entistä tärkeämpää työ- ja koulumaailmassa. Tämän vuoksi nykyinen opetussuunnitelma edellyttää tämän taidon opettamista peruskouluissa. Yli puolet (55 %) Suomen ala- ja yhtenäiskouluista käyttää NäppisTaituria opettaakseen lapsille sujuvaa kirjoittamista näppäimistöllä. Sähköisten ylioppilaskirjoitusten myötä NäppisTaituria käytetään myös merkittävässä osassa lukioita. Tule pajaan kokeilemaan NäppisTaiturin harjoituksia ja viime kesänä uudistuneita NäppisTaiturin opettajan työkaluja. Mikäli koulullasi ei ole vielä käyttöoikeutta NäppisTaituriin, saat viemiseksi ilmaisen NäppisTaituri-kokeilun. Kaikki ovat siis pajaan tervetulleita! Mikäli mahdollista, niin otathan oman näppäimistöisen laitteen pajaan mukaan. Kouluttaja: Anssi Väliaho, Typing Master Finland Oy.

Paja 20, klo 14.30-15.45 (huom. pidempi paja!) Seppo-oppimispelialustalla opetat hauskaasti ja tehokkaasti! Kärry. Pelaamalla oppiminen on riemukas kokemus, jossa yhdistyvät tavoitteellinen toiminta, liikunnallisuus ja yhdessä tekeminen. Oppimispelien tekeminen on opettajalle helppoa, ja oppilaille Seppo-peli on elämys, joka motivoi oppimaan. Seppo sopii kaikkiin oppiaineisiin ja monenlaisiin pedagogisiin tarkoituksiin. Työpajassa tutustutaan pelipedagogiikan saloihin ja opetellaan oppimispelien tekemistä Seppo-kouluttaja Maarit Röynän opastamana. Työpajaan osallistuvat saavat kahdeksi kuukaudeksi ilmaisen Seppo-lisenssin, jolla pääsee jatkamaan pelien tekemistä työpajan jälkeen ja kokeilemaan opetuksen pelillistämistä omien oppilaiden kanssa. Voit käydä tutustumassa Seppoon ennen työpajaa osoitteessa: <http://seppo.io>. Kouluttaja: Maarit Röynä.

Paja 21, klo 14.30-15.45 (huom. pidempi paja!) ViLLE - Sähköinen opintopolku matematiikkaan, äidinkieleen ja ohjelmointiin, Rantasauna. ViLLE on Turun yliopistossa kehitetty sähköinen, yhteistyötä tukeva oppimisjärjestelmä. ViLLEn sähköinen opintopolku mahdollistaa yhden viikotunnin sähköistämisen myötä merkittävästi paremmat oppimistulokset. Tällä hetkellä opintopolkumateriaali on valmiina matematiikan osalta vuosiluokille 1 – 9 ja äidinkielen osalta 1 – 6 minkä lisäksi yläkoulutasolle löytyy valmis perusohjelmointikurssi ja lukiotasolle perus- ja jatkokurssi ohjelmoinnista. ViLLEn opintopolku tarjoaa valmiiden, automaattisesti arvioitujen ja motivoivien

tehtävien lisäksi opettajan käyttöön monipuolisen oppimisanalytiikan ja oppimisvaikeuksien automaattisen tunnistamisen. Tämä mahdollistaa opettajan erityistuen paremman suuntaamisen sitä tarvitseville oppilaille.

Työpajassa tutustutaan ViLLEn käyttöön ensin oppilasnäkyssä ja sen jälkeen annetaan tarpeelliset tiedot opintopolkumateriaalin ja ViLLEn hyödyntämisestä omilla kursseilla. Tilaisuudessa käydään läpi muun muassa oppilaiden rekisteröinti ViLLEen, kierrosten ja tehtävien hallinta kurssin aikana, oppilaiden eriyttäminen pelillisten elementtien avulla sekä tilasto- ja oppimisanalytiikanäkymät oppilaiden edistymisen ja oppimisvaikeuksien seurantaan. Työpajan myötä opettajat saavat tunnukset ja käyttöoikeuden ViLLEen sekä valmiin opintopolkukurssin käytettäväksi omassa opetuksessaan. Tilaisuuden jälkeen opettajat voivat siis välittömästi hyödyntää ViLLEä oman luokkansa kanssa. Kouluttajat: Petra Enges-Pyykönen ja Erkki Kaila, Turun yliopisto.

Paja 22, klo 15.15-15.45. Lue kuvaa – monilukutaitoa kaikilla aisteilla, Juhlasali. Lue kuvaa-pajassa opitaan erilaisia tapoja hyödyntää kuvia ja taidetta osana opetusta sekä tutustutaan kokonaisvaltaiseen kuvien lukemisen malliin. Mallissa hyödynnetään maksutonta digitaalista ThingLink -sovelluksella toteutettua materiaalia, joka esitellään myös pajassa. Pajassa hypätään Hugo Simbergin Kuoleman puutarhaan saaden virkistäviä ideoita kuvien moniaistiseen työskentelyyn ja esitellään, miten jokainen voi hyödyntää kuvia omassa opetuksessaan tai monialaisissa oppimiskokonaisuuksissa sekä Ilmiölähtöisessä oppimisessä. Pajassa esitellään Lue kuvaa -palvelu, mistä materiaalin voi ladata käyttöönsä maksutta ja käyttää oppilaiden kanssa heti seuraavana päivänä vaikka tykiltä tai mobiililaitteita hyödyntäen. Materiaalit: <http://www.pearltrees.com/uskonnonopetus/lue-kuvaa/id18080503#1357>. Kouluttaja: Salla Vainio, Seurakuntaopisto.

Paja 23, klo 15.15-15.45. Kuiske-digi uudenlaisen oppimisen tukena ja inspiraation lähteenä, IsoValkeinen Sali. ”Lukutaitoa ei voi harjoitella enää vain painetun kirjan avulla.” Kuiske-työpajassa opettajat pääsevät kurkistamaan uuteen, innostavaan ja inspiroivaan Kuiske-digimateriaaliin. Pajan aikana käymme läpi, kuinka tämä tekstilajien aarrekkamio tukee oppilaan monilukutaitoa, kasvattaa lukuintoa ja ohjaa erilaisiin lukustrategioihin. Pajan esimerkkejä voi seurata omalta älykännykältä tai esitysmateriaalin avulla. Kouluttajat: Kuiske-sarjan tekijä ja kustantaja (Edukustannus).

Paja 24, klo 15.15-15.45. Tabletkoulun oppimateriaaleilla monipuolista ja jatkuvaa arviointia, Turbo. Pajassa tutustut yläkoulun reaaliaineen opetukseen Tabletkoulun oppimateriaalilla. Tabletkoulun oppimisanalytiikan avulla arviointi muuttuu oppilasta jatkuvasti ohjaavaksi osaksi oppimista. Pajassa saat vinkkejä uudenlaisista mahdollisuuksista arviointiin. Kouluttajat: Teemu Maunula, Maunun koulu/Rusko (etänä) ja Jani Ruohomeri, Tabletkoulu Oy.