

## MOK: Digihiki, 5-6-luokat

Tavoitteet: Oppilaat tutustuvat joihinkin Kuopion kaupungin Digitaitokalenterissa oleviin oppisisältöihin. Tavoitteena on oppilaiden omien digitaitojen vahvistaminen. Oppilaita rohkaistaan ja ohjataan myönteiseen vuorovaikutukseen ja yhteistyöhön. Yhteistyön tekeminen eri-ikäisten oppilaiden kesken. Digiagentit valmistelevat materiaalia 1-4-luokkien mok-viikoille ja auttavat muiden oppimisympäristöjen mok-viikoilla pienempiä oppilaita.

Oppiaineet: Viikon aikana laitteita käytetään monipuolisesti eri oppiaineissa työvälineenä, esim. digitehtävät ja Teamsiin rakennettu mok-viikon ohjelma. Valtakunnallisen koodausviikon oppitunneille osallistuminen.

Onnistumisen kuvaus: Aihe oli oppilaiden mielestä kiinnostava, erityisesti mainittiin koodaaminen ja oman pelin tekeminen. Aikataulu oli onnistunut. Ryhmätyötaitoja on harjoiteltava enemmän.

### MOK-viikko 9.-13.10.2023

### DIGIHIKI: Run Around the World

	MAANANTAI	TIISTAI	KESKIVIIKKO	TORSTAI	PERJANTAI
8.30-9.15	MOK-info	UE: vihkosien tekoa		6lk: LI 5C: Saksa	5lk: LI 6lk: RU
9.15-10.00	9.00-10.00 Koodausviikko: Koodaa oma pelisi	EN 5 6: Kuvataide: <a href="#">Sketches</a>	9.00-10.00 Koodausviikko: Tekoäly ja koneoppiminen	MA 6 5: Urakka	9.00-10.00 Koodausviikko: Innokas ohjelmointi ja robotiikkaturnaus/
10.15-11.00	Oman pelin tekemistä ryhmissä	EN 6 5: Kuvataide: <a href="#">Sketches</a>	EN 6 5: <a href="#">Kopiraitilla</a> : QR-koodisuunnistus	Kodin ja koulun yhteistyöpäivä: vanhemmat pääsevät pelaamaan oppilaiden maanantaina tekemiä pelejä klo 10.15-11.00. 11.30 ryhmät voivat kokeilla toistensa pelejä.	5: Lukudiplomi 6: <a href="#">Kopiraitilla</a> : QR-koodisuunnistus
11.30-12.15	Urakka	YM digikirja	<a href="#">Oppilasagentit</a> Hommissa / Keksi kysymyksiä ja kysy tekoälyltä.		Mok-viikon arviointi
12.30-13.15	Maiden arvonta	<a href="#">Oppilasagentit</a> hommissa/ Urakka	Urakka	6.lk VAL / 5.lk AI	5C: Saksa
13.30-14.15	Tilastomatematiikkaa (Excel)		5.lk valinnainen		