

Sähköiset opintopolut ja ViLLE-oppimisympäristö

Turun yliopisto tekee työtä opetuksen sähköistämiseksi peruskoulussa ja lukiossa ja tarjoaa koulujen käyttöön kehittämänsä ViLLE-oppimisympäristön. ViLLEssä on kirjasarjoista riippumattomat sähköiset matematiikan ja ohjelmoinnin sekä äidinkielen ja kirjallisuuden opintopolut. ViLLEn avulla yksi oppitunti viikossa toteutetaan sähköisenä oppituntina ja tämän lisäksi oppilaat saavat kotitehtäviä ViLLEssä tehtäväksi.

ViLLE seuraa oppilaan edistymistä: oppilaan tehtävävastaukset jäävät näkyviin ViLLEen, ja niiden avulla opettaja saa paremman käsityksen oppilaan taidoista. Matematiikassa laskettujen laskujen avulla voidaan havaita ongelmia solmukohdissa, ja puuttua oppimisen vaikeuksiin jo varhaisessa vaiheessa. ViLLEn oppimisanalytiikka mahdollistaa oppilaan yksilöllisen tukemisen.

Mikä ViLLE on?

ViLLE on Turun yliopiston informaatioteknologian laitoksella kehitetty oppimisjärjestelmä. Järjestelmä sisältää useita matematiikan, kielten ja muiden aineiden oppimiseen kehitettyjä tehtävätyyppejä. Oppilaalle ViLLE näkyy ympäristönä, jossa automaattisesti arvioitavia tehtäviä voi ratkaista omaan tahtiin ajasta ja paikasta riippumatta.

Tyypillisesti tehtäviä voi ratkaista niin monta kertaa kuin haluaa. Useimmissa tehtävissä oppilaalle tuleva kysymys valitaan isosta kysymysjoukosta, jolloin saman tehtävän voi ratkaista mielekkäästi useampaankin kertaan. Järjestelmä antaa aina välittömän palautteen ratkaisusta, ja oppilas voi helposti tarkastella kokonaistilannettaan eri kursseilla etusivun profiilinäkymästä.

ViLLEn kehitys on alusta alkaen perustunut menetelmiin, joiden on todettu parantavan oppimistuloksia. Järjestelmän avulla ei pyritä korvaamaan opettajan panosta opetukseen, vaan mahdollistamaan itsenäisen ja aktiivisen oppiminen automaattisen arvioinnin ja välittömän palautteen avulla.

Mistä ViLLE löytyy?

ViLLEä voi käyttää tietokoneella tai tabletilla. Oppilas avaa nettiselaimen ja kirjautuu ViLLEen järjestelmän kotisivuilta osoitteesta <http://ville.utu.fi>. Jokaisella oppilaalla on henkilökohtainen käyttäjätunnus ja salasana kirjautumista varten. ViLLEen käyttöön suositellaan tuoretta versiota Chrome- tai Firefox-selaimesta.



ViLLEen kirjaututaan kirjoittamalla tunnus ja salasana etusivulle. Oppilaan tunnuksena on joko olemassa oleva sähköpostiosoite tai opettajan luoma tunnus, joka näyttää sähköpostiosoitteelta. Joissakin kouluissa on käytössä Microsoftin O365 tai Googlen GAfE -ympäristö, ja silloin ViLLEenkin voi (useimmissa tapauksissa) kirjautua koulun tietokoneverkon salasanalla. Oppilas kirjautuu aina samalla tavalla ViLLEen sekä kotona että koulussa.

Kirjautumisen jälkeen valitaan oikea kurssi Omat kurssit -otsikon alta ja sen jälkeen **uusin kierros, joka on kierroslistassa yleensä alimmaisena**. Oppilas voi valita tehtävlistasta tehtäviä haluamassaan järjestyksessä. Katso kuvat kirjautumisesta ja tehtävien valitsemisesta viimeiseltä sivulta. Tehtävät lähetetään ja tallennetaan painamalla **Lähetä** -nappia. Kun oppilas on valmis, kirjaututaan ulos ViLLEstä.

Tarkemman kuvauksen järjestelmästä ja tutkimuksista löydät ViLLEen tutkimussivuilta oppimisanalytiikka.fi. Lisätietoja saat joko opettajalta tai suoraan ViLLEen kehittäjiltä lähettämällä sähköpostia osoitteeseen villeteam@utu.fi.

Kotitehtävät

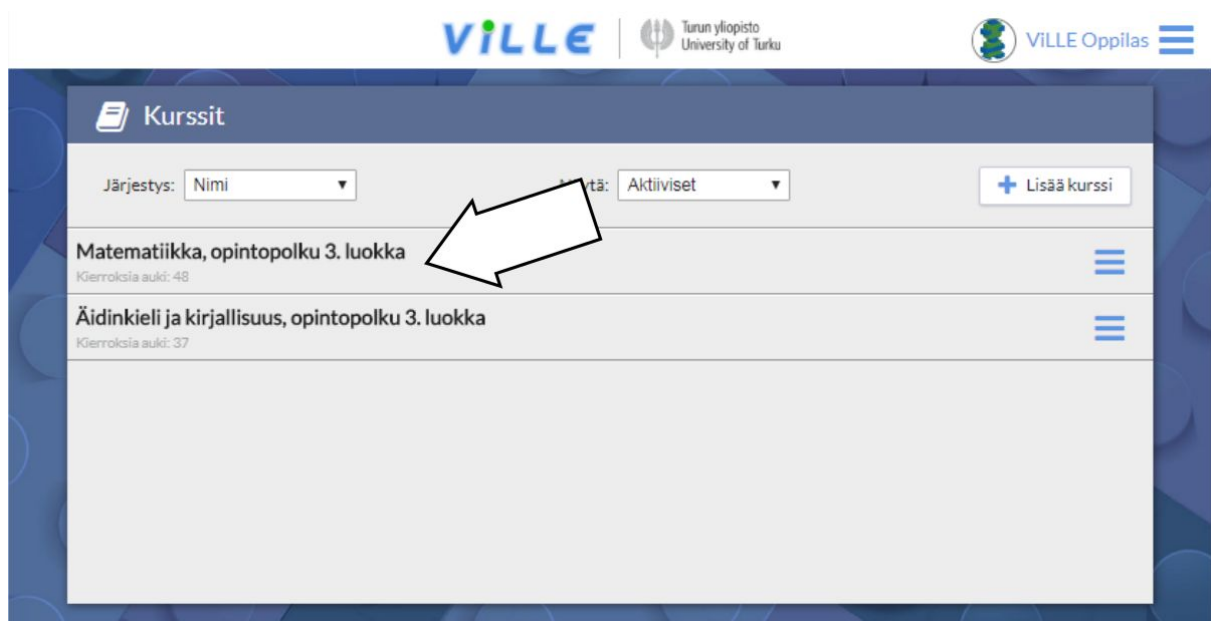
Opettaja kertoo tarkemmin, millä tavoin hän soveltaa ViLLEä opetuksessaan. Hyväksi havaittu tapa on aloittaa ViLLE-kierros koulussa ja antaa **kotitehtäväksi pronssipokaalin**

saavuttaminen. Kun oppilas tekee tehtäviä vaadittua enemmän, opettaja palkitsee ahkeruudesta luokan yhdessä sopimalla tavalla. Kierroksen tehtäviä ei ole pakko tehdä järjestyksessä eikä kaikkia tehtäviä tarvitse tehdä.

VILLE-kotitehtävät tehdään seuraavaan VILLE-tuntiin mennessä. VILLE-järjestelmä kertoo opettajalle, ovatko läksyt ajallaan tehtyinä. Aiempien kurssien seurantatietojen perusteella suosittelemme ettei tehtävien tekemistä jätetä edelliseen iltaan.



1. Kirjautuminen ViLLEen osoitteessa ville.utu.fi (1. kirjautuminen ViLLEen salasanalla, 2. kirjautuminen O365-salasanalla)



2. Kurssin valinta

Matematiikka, opintopolku 3. luokka

927 / 2190

1. YHTEEN- JA VÄHENNYSLASKUJEN KERTAUSTA	560/720	01.08.2018 08:00
2. SUURUUSVERTAILUA	367/720	01.08.2018 08:00
3. YHTEENLASKU ALLEKKAIN	0/750	01.08.2018 08:00

3. Kierroksen valinta. Uusin kierros on yleensä alimmaisena.

Matematiikka, opintopolku 3. luokka > Yhteenlasku allekkain

57 / 750

1. Tikaspeli, kymmenylitys	30/30
2. Rallipeli, vähennyslaskua	27/30
3. Yhteenlaskua allekkain 1	0/30
4. Rallipeli, kymmenylitys yhteenlaskussa	0/30
5. Yhteenlasku allekkain 3	0/30

4. Tehtävän valinta. Tehtävien teko kannattaa aloittaa tehtävistä, joista ei ole vielä saanut pisteitä.