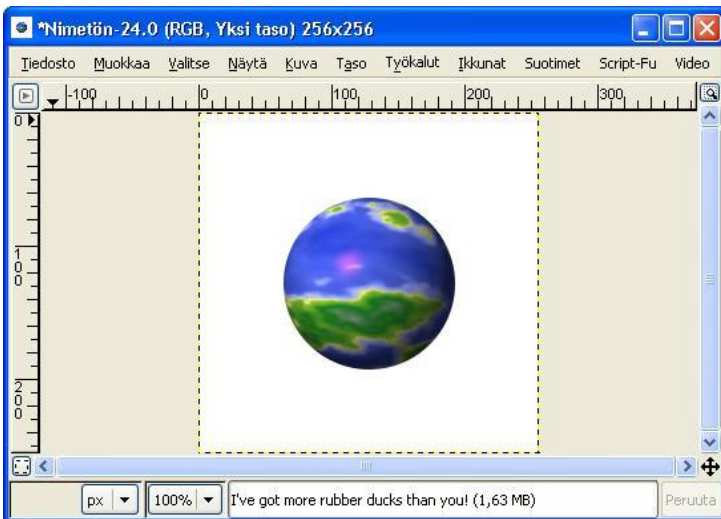


GIMP-suotimia: Jatkoa

A. Kuvaus kappaleeseen

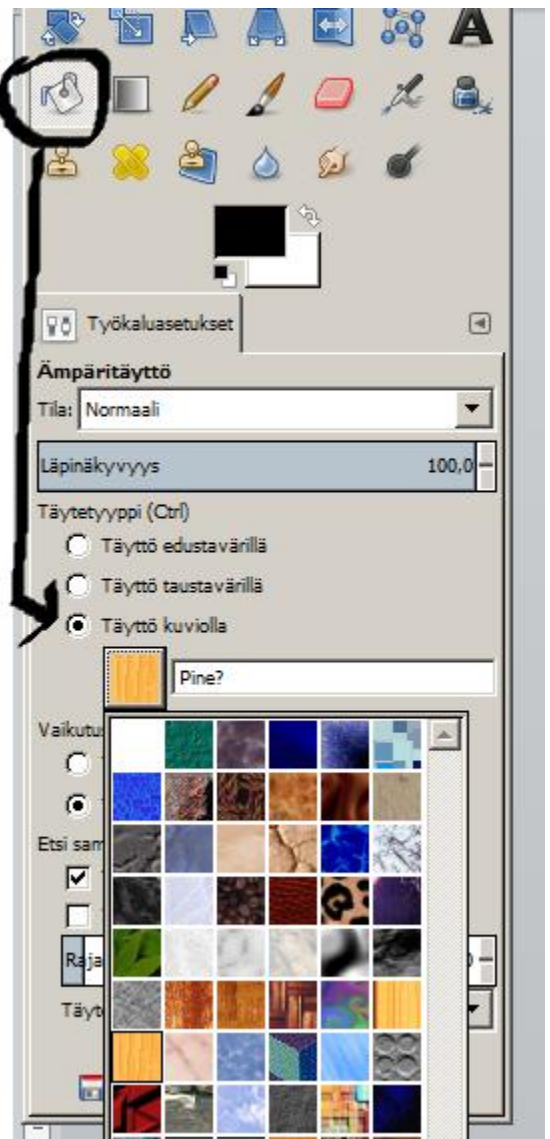
1. Valitse **Tiedosto => Luo => Kuviot => Luo kartta => OK**
2. Valitse sitten **Suotimet => Määritä => Kuvaa kappaleeseen**
 - a. Laita **kuvaus-valikkoon asetus Pallo**.
 - b. **OK**. Näin voit luoda maapallo-planeetan.

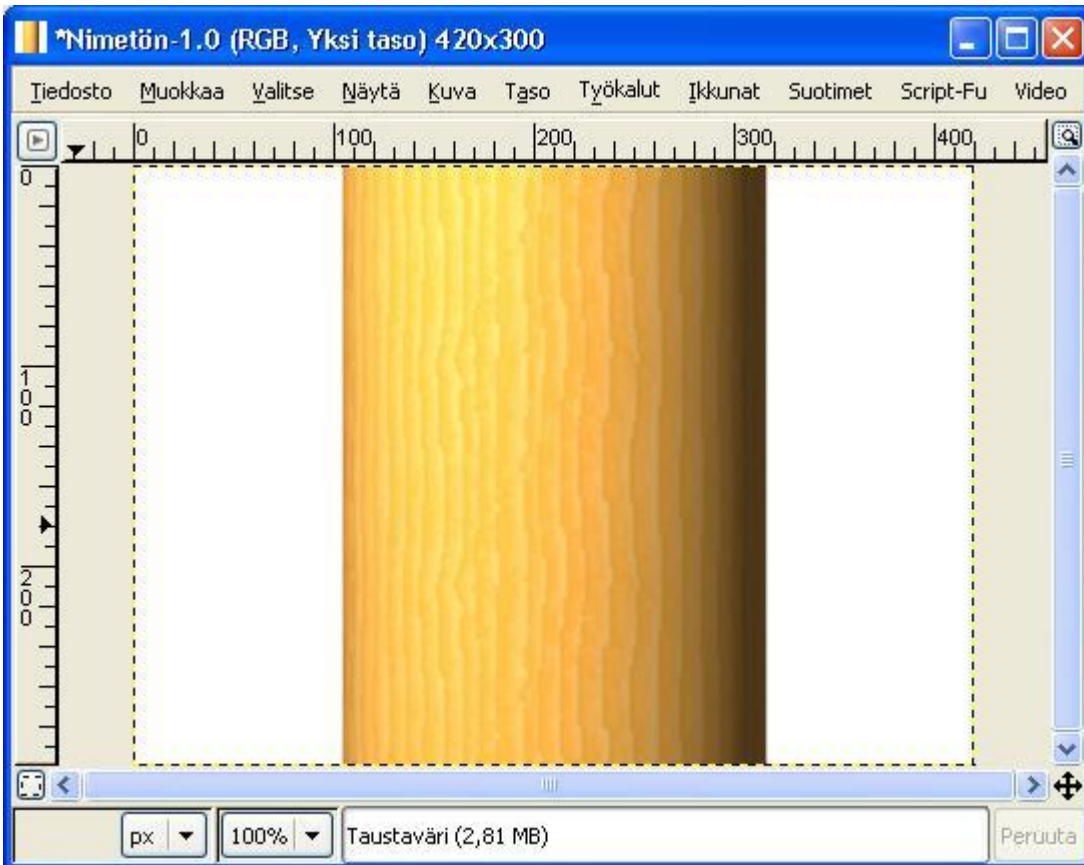


Kuva 1. Hieno planeettakuva

B. Sylinterimäinen taustakuva

1. Valitse **Tiedosto => Luo => Uusi**
2. Valitse sitten **Täyttöväri -työkalu**
3. Valitse asetuksista **Täytä kuviolla**.
4. Valitse taustaksi jokin kuvioista.
5. Klikkaa kuvaa => Täyttö tapahtuu.
6. Valitse **Suotimet => Määritä => Kuvaa kappaleeseen**
 - a. Laita **kuvaus-valikkoon asetus Sylinteri**.
 - b. **OK**.
7. Tallenna

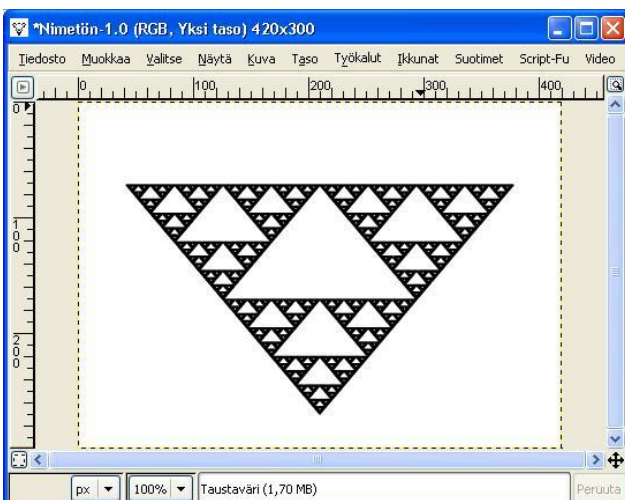




Kuva 2. Puinen sylinteri. Voidaan käyttää esimerkiksi puisen pensselin tai keihään varren piirtämiseen.

C: Fraktaali

1. Valitse **Tiedosto** => **Luo** => **Uusi**
2. Valitse **Suotimet** => **Hahmota** => **Luonto** => **IFS-fraktaali**
3. **OK.**
4. **Tallenna**

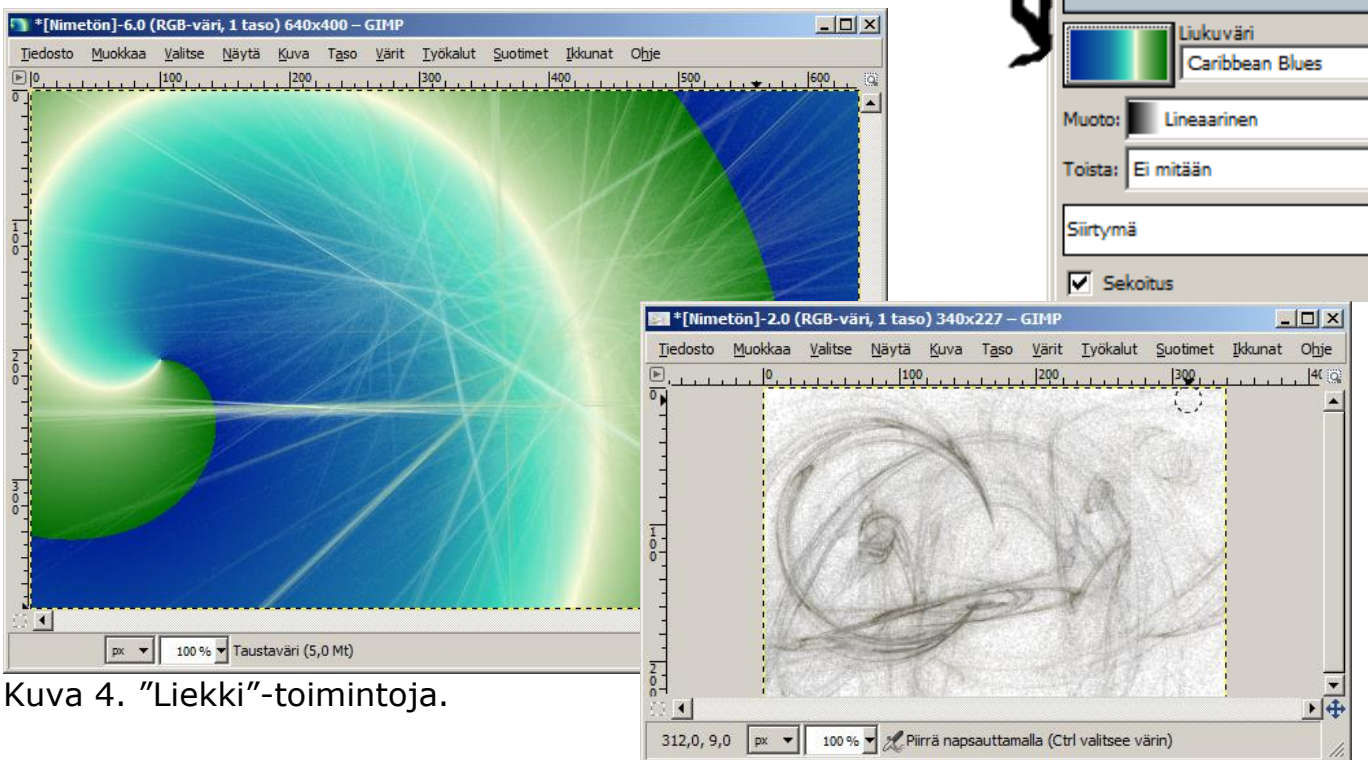


Kuva 3. Eräs kuuluisa "kolmiofraktaali".

D: Liekki/säteet

1. Valitse **Tiedosto => Luo => Uusi**
2. Täytä kuva jollain liukuväriillä
3. Valitse **Suotimet => Hahmota => Luonto**
=> **Liekki**
4. **OK.**
5. **Tallenna**
6. **Kokeile myös ilman liukuväriä!**

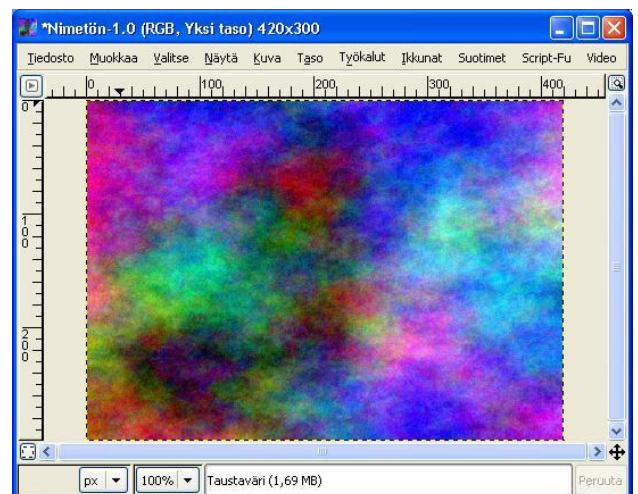
“Liekki” on melkoisen huonosti kuvaava nimi, mutta antaa esim. seuraavanlaisen:



Kuva 4. “Liekki”-toimintoja.

E: Plasma

1. Valitse **Tiedosto => Luo => Uusi**
2. Valitse **Suotimet => Hahmota => Pilvet => Plasma**
3. Voit säädellä turbulenssia ja katso esikatselussa, miltä tulos näyttää.
4. **Tallenna**

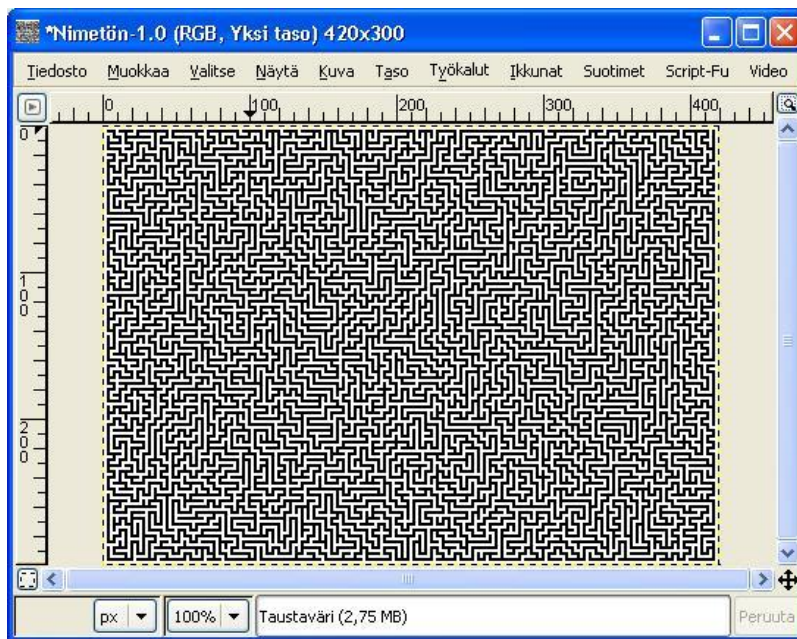


Kuva 5. Plasma-toiminto.

E: Lisää kokeiluja

- Kokeile myös seuraavia toimintoja:

- **Suotimet => Hahmota => Pilvet => Yhtenäinen kohina** eri säädöillä.
TALLENNA!
- **Suotimet => Hahmota => Kuviot** **TALLENNA!**
Tästä valikosta saa piirrettyä kaikenlaisia palapelejä, shakkilautoja, ristikoita, sokkeloita yms. lasten vaikeustasosta korkeaan ammattilaistasoon. Kokeile eri vaihtoehtoja!



Kuva 6. Esimerkki GIMP:in avulla muodostetusta satunnaisesta labyrintista. Tästä riittää pohjaratkaisuja labyrintti- ja palapeleihin!

- **Värien vähentäminen**
 - Joskus voimme haluta vähentää värejä kuvasta, joka meillä on, mutta emme silti halua mustavalkokuvaa. Tähän voi olla useita syitä, joista yleisimmät ovat muistitilan säästäminen (mitä vähemmän värejä kuvassa on, sitä vähemmän muistia se tarvitsee) tai eräät taiteelliset syyt.
 - Se saadaan valikosta **Kuva => Tila => Indeksoitu**.
 - **Tehtävä:** Etsi Internetistä valokuva. Katso miltä se näyttää esim. 500, 200, 100, 50, 30, 20, 10 ja 5 värin tuotoksena.
 - **Tallenna 500:n ja 5:n värin kuvat.**
- **Videoväärennös**
 - Jokainen meistä on varmasti nähnyt millainen lopputulos on jos huonolaatuiselta videonauhasta yritetään kaapata yksittäisiä kuvia. Tämä toki voidaan tehdä myös väärennöksenä:
Suotimet => Vääristyksen => Video.
 - **Tehtävä:** Kokeile sitä muutamalla asetuksella valitsemaasi valokuvaan!
 - **Tallenna kuvat**