
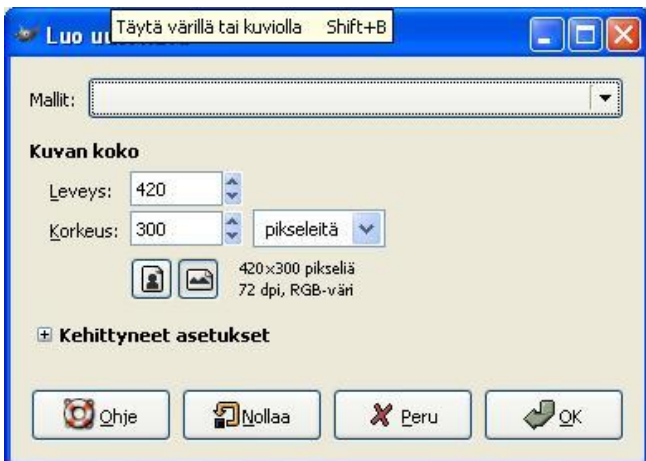


Uuden kuvan luominen GIMP:illä – yleisinfoa ----> LUE!

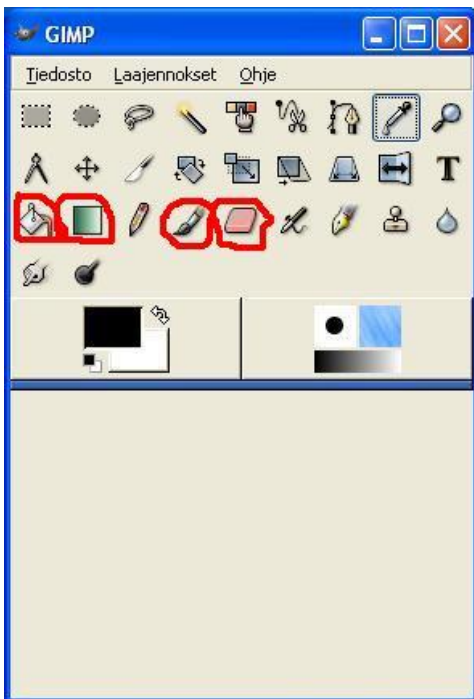
Sen lisäksi, että GIMP on loistava valokuvankäsittelyohjelma, sillä saa piirrettyä myös omia kuvia eli kynää, ruiskutyökalua  ja monia muita työkaluja voi käyttää luovaan piirtämiseen. Voit piirtää joko yksiväriselle (yleensä valkoiselle) alustalle tai sitten jo avatun valokuvan/muun piirroksen päälle.

Tehtävä:



Luo uusi kuva: "Tiedosto"=>"Uusi" (Kuvan leveys ja korkeus voidaan asettaa halutuksi). Napsauta "OK"-painiketta ja GIMP luo sinulle valkoisen pohjan kuvaa varten. Katso kuva 1.



Kuva 1. GIMP:in uuden kuvan luominen. Voit säätää leveyttä ja korkeutta ja kokeilla muitakin vaihtoehtoja. Napsauta sitten "OK".




Kuva 2. Tässä harjoituksessa läpikäytävät toiminnot.

Vasemmalta alkaen: Maalitölkki , väriulikuma , pensseli  ja pyyhekumi .

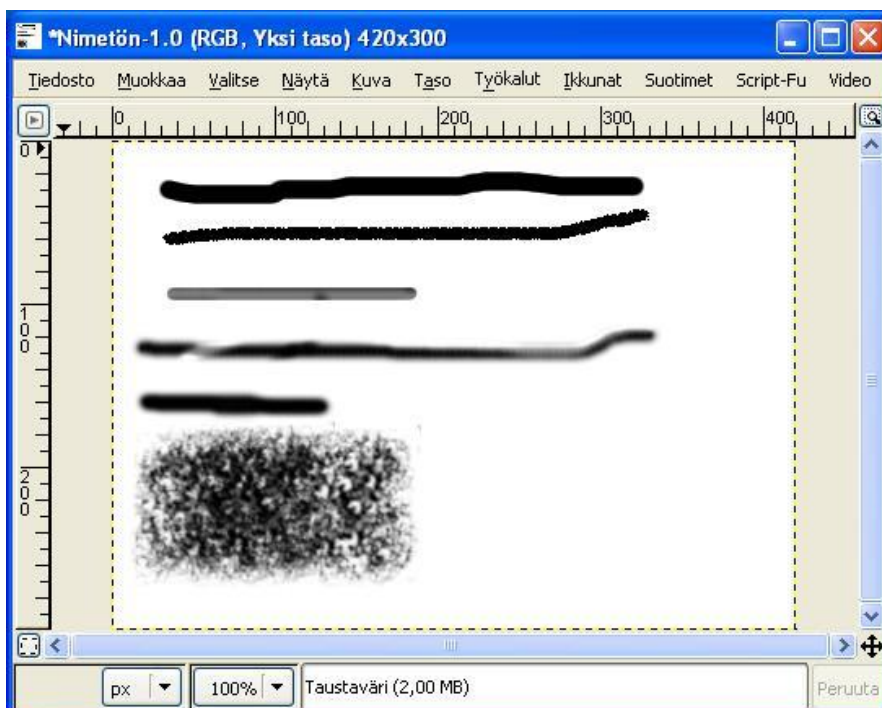
Perusasiat: pensselin kuvaa kaksoisnapsauttamalla saat esiin valikon, josta voit säädellä piirtämäsi viivan ominaisuuksia.



Kuva 4. Pensselin valikko.

Tärkeitä ovat valikko "toiminta" ja "Sivellin", jolla saat vaihdeltua sekä pensselin  paksuutta että sen toimintatapaa: "Normaali, Roiskiva" jne... "Peitto"-ominaisuudella saat säädettyä sitä, kuinka vahvasti sivellin piirtää väriä. Kokeile lisäksi "Häivytä"-optiota, joka rajaa sivellinvedon pituutta häivyttäen sitä vähitellen pois, aivan kuten oikeassakin pensselissä maali loppuu liian pitkässä sivellinvedossa kesken.


Tehtävä "Sivellin": Tee seuraavat sivellinvedot. Tee tarvittavat säädöt em:n ohjeen mukaan. Tallenna työ hyvällä/ viittaavalla nimellä.



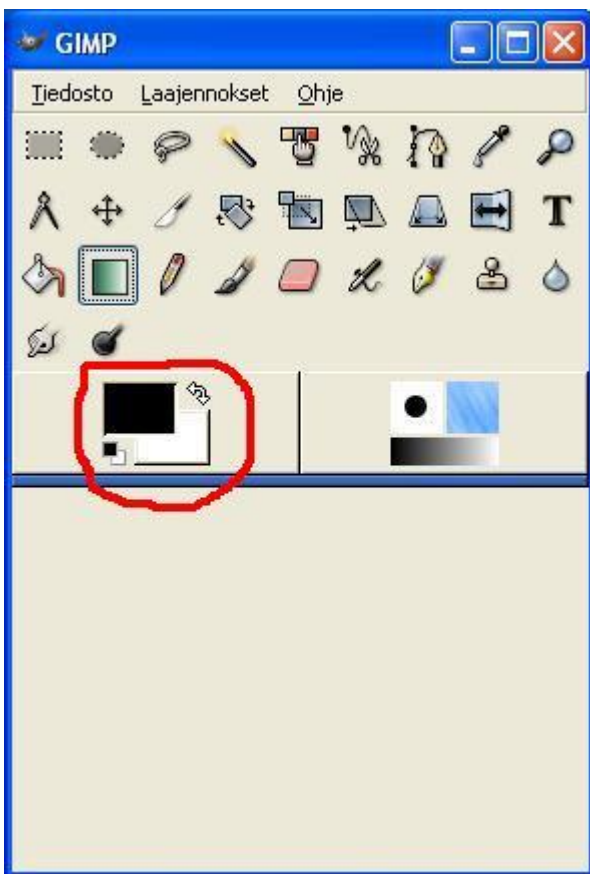
Kuva 5. Kaikenlaisia sivellinveitoja

Huomio! Suoran viivan piirtäminen onnistuu siveltimellä tai kynällä *Shift*-näppäin pohjassa napsauttamalla hiirellä kahta eri pistettä kuvassa.


Tehtävä ”Värillä täyttäminen”: Täytä uusi/tyhjä kuva värillä. Tee tarvittavat säädöt ohjeen mukaan. Tallenna työ hyvällä/ viittaavalla nimellä.

Useasti joudumme värittämään kuvan taustavärillä enne varsinaisen kuvan piirtämistä. Se onnistuu samoin kuin kaikilla muillakin piirros/kuvankäsittelyohjelmilla maaliämpäriin  kuvaa napsauttamalla.


GIMP:issä samoin kuin muissakin kuvankäsittelyohjelmissä voi itselleen valita **tausta- ja edustaväriin**. Ne näkyvät kuvassa 5, ja niitä saa vaihdeltua kaksoisnapsauttamalla edusta- tai taustaväriä hiiren ykköspainikkeella.

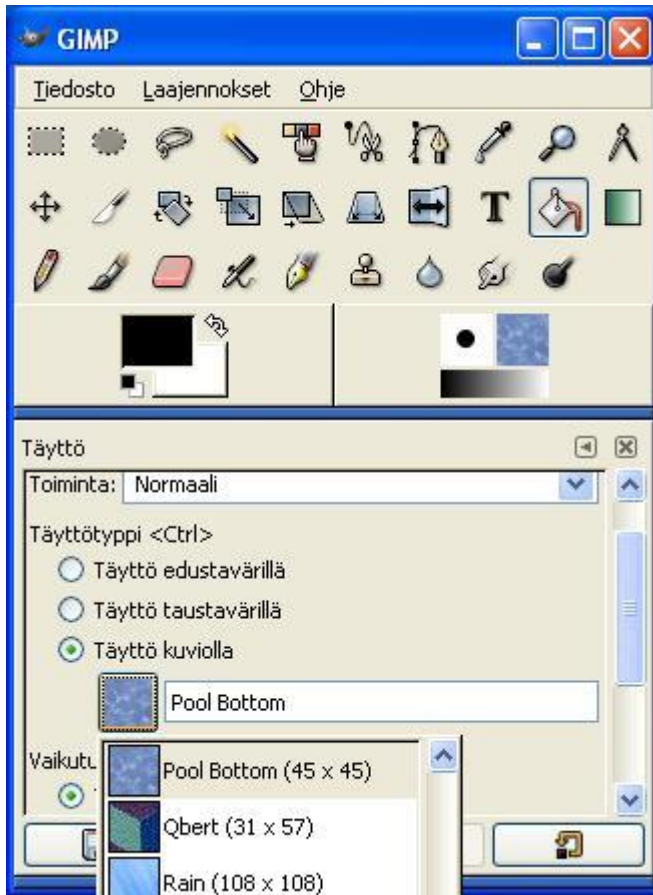


Kuva 6. Tästä vaihdetaan tausta- ja edustaväri tuplaklikkaamalla joko edustaväriin (tässä musta) tai taustaväriin (tässä valkoinen) osoittavaa suorakulmiota.

Vaaleanpunainen pyyhkekumin kuva  pyyhkii värin pois ja laittaa tilalle oletustaustaväriin. Pyyhekumin pyyhkimän jäljen leveyttä ja muita optioita voit valita samanlaisen käyttöliittymän avulla kuin siveltimessäkin.


Tehtävä ”Kuviolla täyttäminen”: Täytä uusi/tyhjä kuva kuviolla. Tee tarvittavat säädöt ohjeen mukaan. Tallenna työ hyvällä/ viittaavalla nimellä.

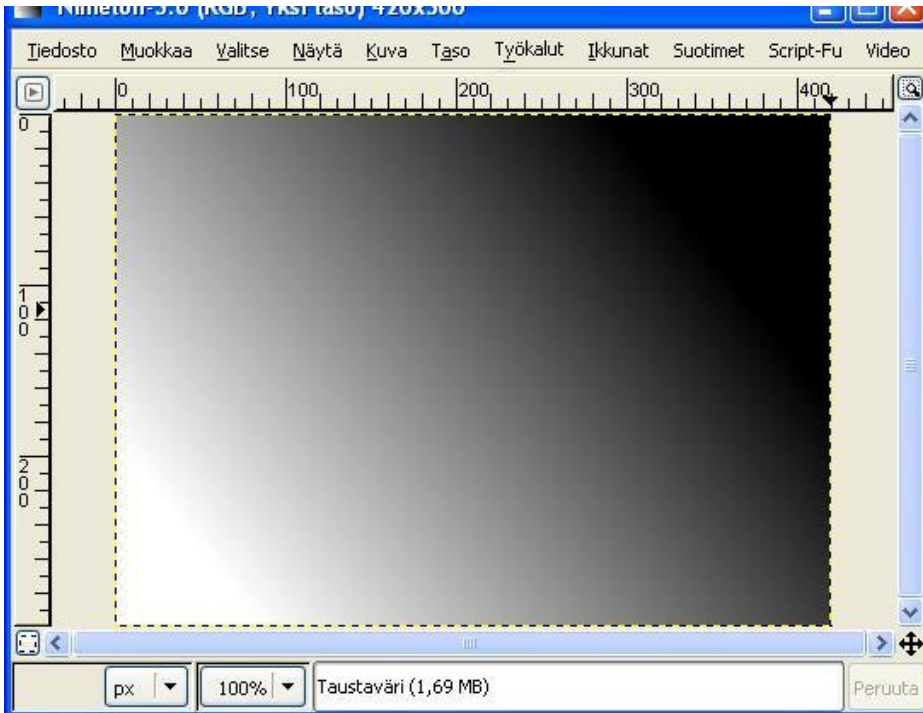
Maalitölkki-käyttöliittymässä (kaksoisnapsauta maalipurkin  kuvaa, niin saat sen esiin) on myös mahdollisuus **”täytä kuviolla”**. Tällä saat hienoja taustakuvia piirroksiisi, eikä sinun täydy värittää kaikkea tasapaksulla edustavärillä.



Kuva 8. Taustakuvioiden valitseminen

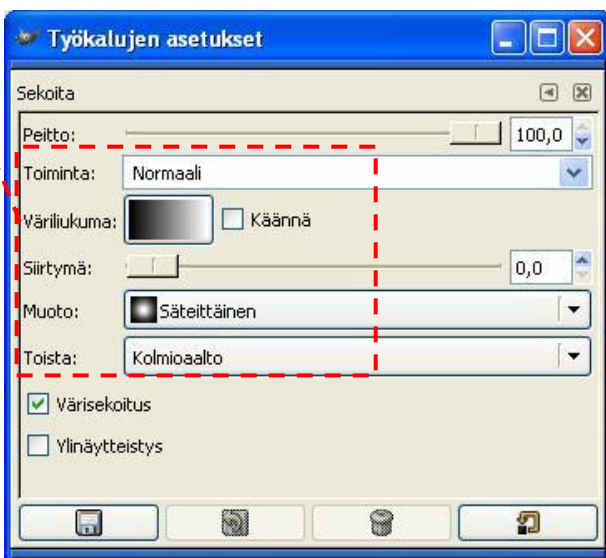
Tehtävä ”liukuväri”: Täytä uusi/tyhjä kuva liukuvärillä. Tee tarvittavat säädöt ohjeen mukaan. Tallenna työ hyvällä/ viittaavalla nimellä.

Maalitölkkin oikealla puolella on työkalu nimeltä ”täytä väriliukumalla” . Tällä saat kuvaasi upean väriliukuman vaaleasta tummempaan valitsemallasi geometrialla. kaksoisnapsauta työkalua ja vedä hiirellä vasen painike pohjassa viiva kuvan yli haluamaasi suuntaan ja haluamallasi pituudella.

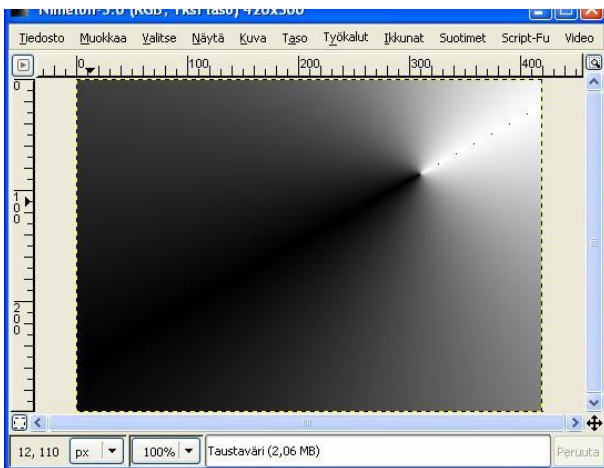


Kuva 9. Väriliukuma valkoisen kuvapohjan yli.

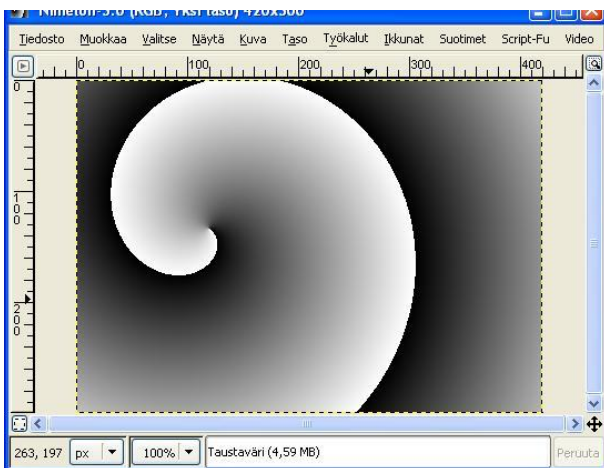
"Muoto"- "toista"- ja "Toiminta"-valikkojen (jotka saat esiin kaksoisnapsauttamalla "väriliukuma"-kuvaa peruspaletissa) sekä edusta- ja taustavärien muuntamisen avulla saat kokeiltua loputtomasti eri väriliukumavariaatioita.



Kuva 10. Väriliukuman säätöjä

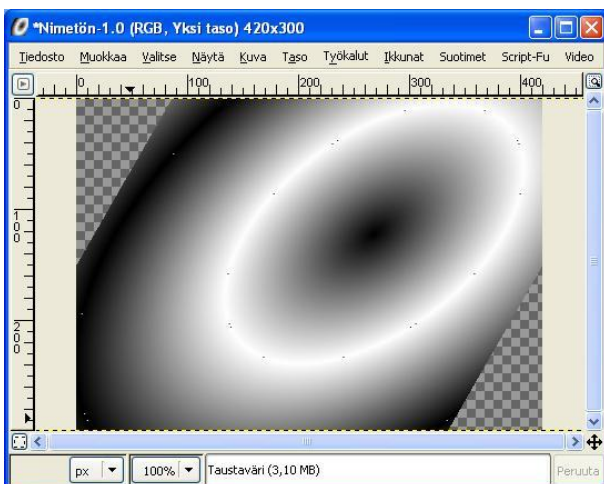
Tee seuraavat väriliukumat ja tallenna jokainen kuva erikseen!

Kuva 11. Eksoottisempi väriliukuma



Kuva 12. Vielä eräs toinen erikoinen väriliukuma

"Tason tai valinnan vääntö"-työkalulla  saat kierrettyä kuvaa vinoon.



Kuva 13. Vinoon piirretty hohtava ympyrä. Harmaa ruudukko takana on ns. läpinäkyvä alue, jonka ominaisuuksiin palaamme myöhemmin.