

AFRIKAN TÄHTI

Afrikan tähti feat. Move!.

Peli:

- Levitä kortit väärinpäin sopivalle etäisyydelle joukkueista (joukkueita voi olla 2-4).
- Joukkueista yksi kerrallaan lähtee sovitulla liikkumistavalla (juoksu, kinkkaus, takaperin juoksu, 5-loikka, kottikärrykävely jne.) hakemaan korttia.
- Liikkeen voi suorittaa myös ennen kortin hakemista (esim. tee 5 punnerrusta ja hae juosten kortti)
- Kortin saa katsoa heti, kun se on nostanut. Kortti tuodaan oman joukkueen luo.

Ohjeet eri kortteihin:

- Keltainen timantti: 10 pistettä
- Vihreä timantti: 20 pistettä
- Punainen timantti: 50 pistettä
- Rosvo: Kun kortin nostaja on takaisin joukkueen luona, kaikki joukkuelaiset tekevät rosvoliikkeen. Esim. viisi kyykkyhyppyä, vatsalihasta, liikkuvuusliiketta, x-hyppyä jne.
- Hevosenkä: Seuraava oman joukkueen jäsen saa hakea kaksi korttia kerrallaan.

Kun Afrikan tähti on löytynyt, lasketaan pisteet. Afrikan tähden löytänyt joukkue saa kaksi pistettä ja se joukkue, jolla on eniten rahaa, saa yhden pisteen. Uusi erä voi alkaa!

ps. Kuvat kannattaa tulostaa ainakin kolmikertaisina, jotta kortteja on tarpeeksi. Toki mukana on aina vain yksi Afrikan tähti.