

MAURIN MUISTIKATASTROFI- pelin päätelmät OPETTAJALLE

Kuinka Maurille kävi? Katso alta oma pistemääräsi ja selvitä kuinka hyvin Maurin muisti palautui.

0-1000p.:

Kierroksen aikana Maurin tilanne näytti jo paremmalta. Ihan kuin muisti alkaisi hiljalleen palautua takaisin. Ponnisteluista huolimatta onnettomuus tehtaalla oli kuitenkin niin vakava, että päähän kohdistunut isku vahingoitti muistia lopullisesti ja Mauri muistaa menneisyydestään vain yksittäisiä muistikuvia ja –hetkiä sieltä täältä. Lääkärien mukaan Maurin on jatkettava elämää ilman, että hän muistaa menneisyyttään. Kenties Mauri palaa lähtöpaikalleen ja koittaa suoriutua tehtävistä uudelleen. Sillä välin Mauria voi koittaa auttaa suorittamalla jatkotehtävän.

1001-2000p.:

Kuusankoskella tehdyn kierroksen aikana Maurin mieleen palautui muistoja menneisyydestään. Mauri muistaa mm. kuinka kävi pienenä poikana kirkossa, minkä avulla myös muita muistoja esimerkiksi yksityiselämästä alkaa singahdella mieleen! Mauri muistaa olevansa nelihenken perheen isä ja heidän koiransa nimi on Vili. Mutta onkohan Vili labradorinnoutaja vai parsonrussellinterrieri? Uusien muistojen mukana herää uusia kysymyksiä, joihin kaikkiin Maurilla ei olekaan vastauksia. Lääkärien loppudiagnoosin mukaan Maurin muisti koki huomattavia edistysaskelia kierroksen aikana ja lisää työtä tekemällä se voisi palautua jopa kokonaan. Toistaiseksi muisti ei ole kuitenkaan palautunut vielä täysin. Ehkäpä Maurin muistia voisi edistää jatkotehtävän avulla.

2001-3000p.:

Kierros tutuissa maisemissa oli jättimenestys Maurin muistin kannalta! Lääkärit eivät voineet uskoa kuulemaansa todeksi, kun Mauri kertoi pienetkin asiat menneisyydestään ja elämästään täsmälleen oikein. Maurin muisti palautui kokonaan tutuissa maisemissa ja hän voi jatkaa elämäänsä siitä mihin se ennen onnettomuuttaan jäi! Lääkärien mukaan tämä oli ihme parantuminen!

Jatkotehtävät:

Jatkojalostetaan tuotesuunnittelu-tehtävää Kuusankosken betonipylväistä luomalla omia taideteoksia (pienoismalli, käyttöesine, koru tms.) ja tehdään taidenäyttely töistä.

Työstäkää tarinoita paikannimistä (Mörkölinja, Pilkka, Markantontit tms) edelleen esimerkiksi animaation, sarjakuvan, näytelmän tai kuva-/videotarinan muodossa.