

BLENDER

HARJOITUS 7

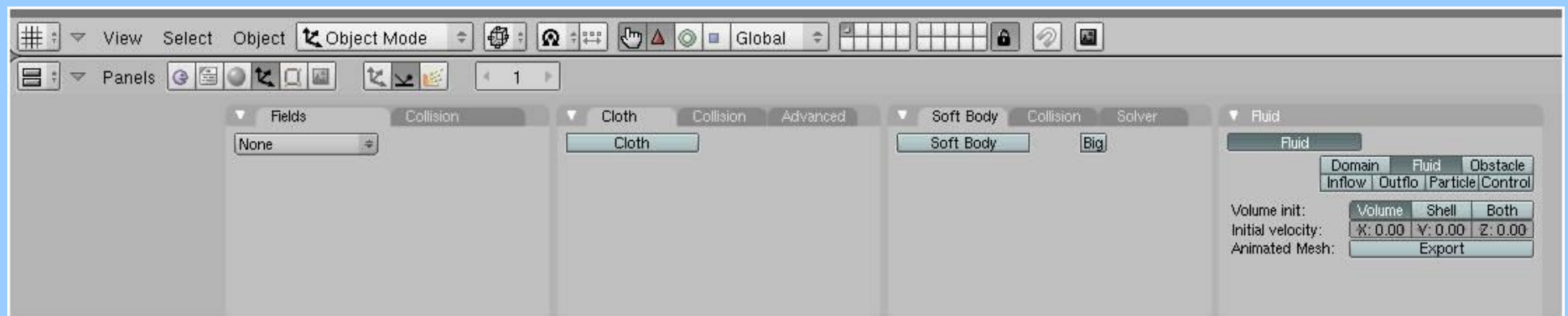
VESISIMULAATIO

Katso video ja tee samaan tahtiin asiat välillä keskeyttäen videon esitys.

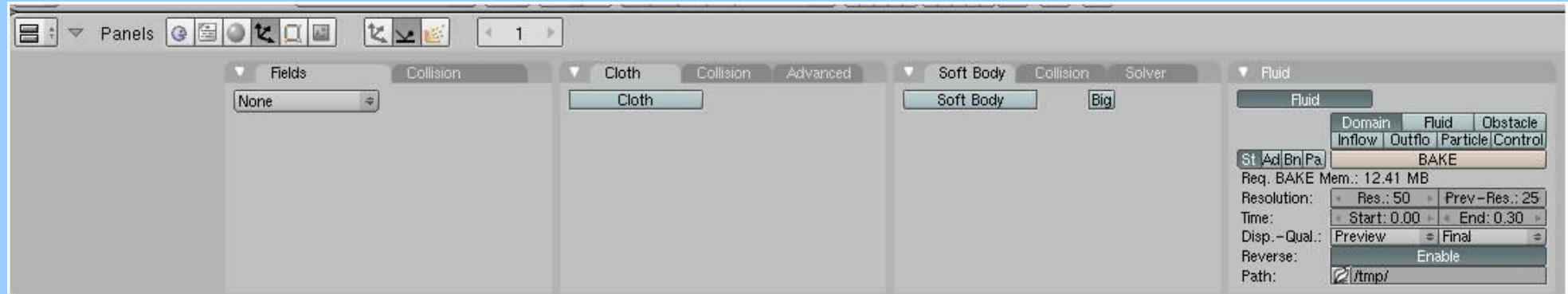
http://www.youtube.com/watch?NR=1&feature=endscreen&v=vDY4wDtxg_0

Tässä vähän opastusta eri toiminnoista.

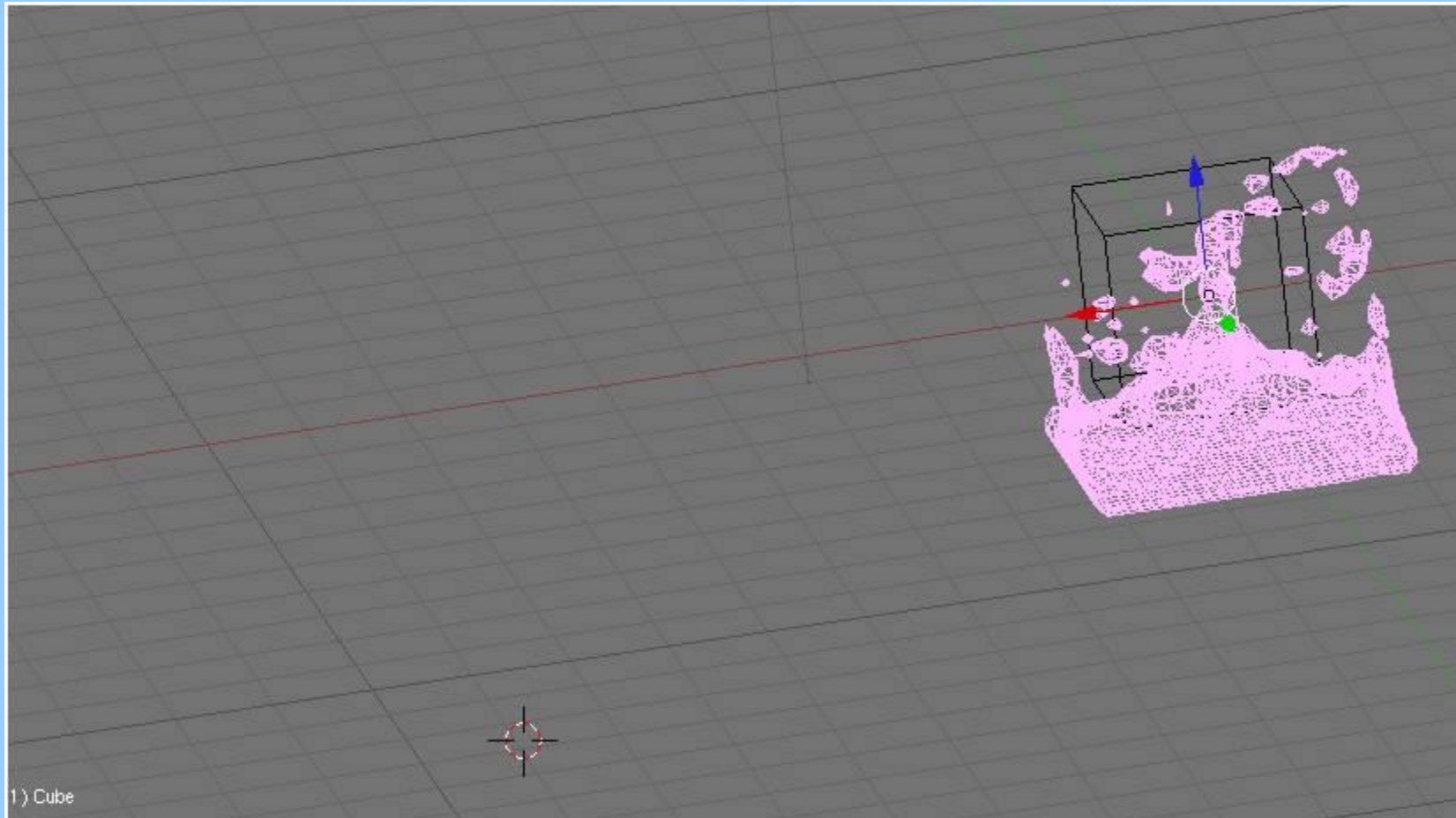
- suurena kuutiota painamalla ensin S-kirjainta.
- muuta kuutio rautalankakuvaksi (wireframe)
- lisää toinen kuutio (cube) välilyöntiä apuna käyttäen
- muuta sisempi kuutio olemaan nestettä alla olevien asetusten mukaan



- valitse ulompi kuutio olemaan **domain**, katso alla olevan kuvan valikoita



- paina BAKE –painiketta ja katso miten kuva muodostuu pikkuhiljaa (koneen teho näkyy tässä)
- saat nesteestä pehmeämpää laittamalla päälle **Set Smooth** alla olevista kuvan valikoista



1) Cube

View Select Object **Object Mode** [Icons] Global [Icons]

Panels [Icons] 1

Link and Materials

ME:Cube F OB:Cube

Vertex Groups Material

1 Mat 1 ?

New Delete New Delete
Copy Group Select Deselect
Assign

AutoTexSpace **Set Smooth** Set Solid

Mesh

Auto Smooth Degr: 30

Center Center Ne
Center Cursor

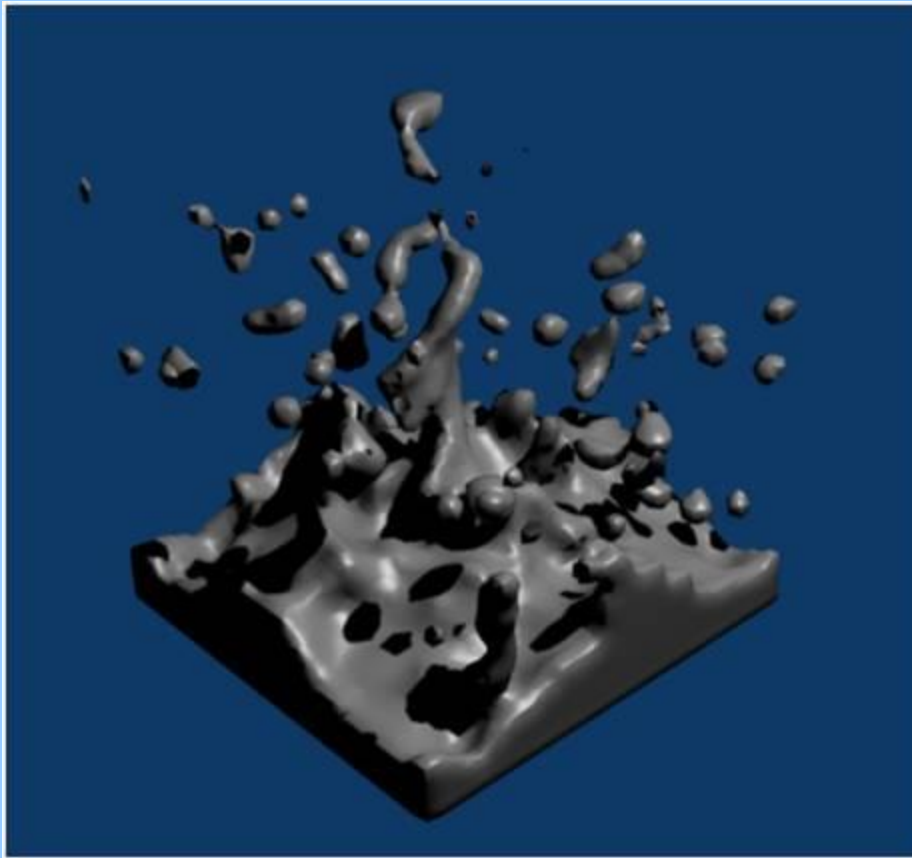
Double Sided
No V.Normal Flip

Multires

Add Multires

TexMesh: Make
Sticky New
UV Texture New
Vertex Color New

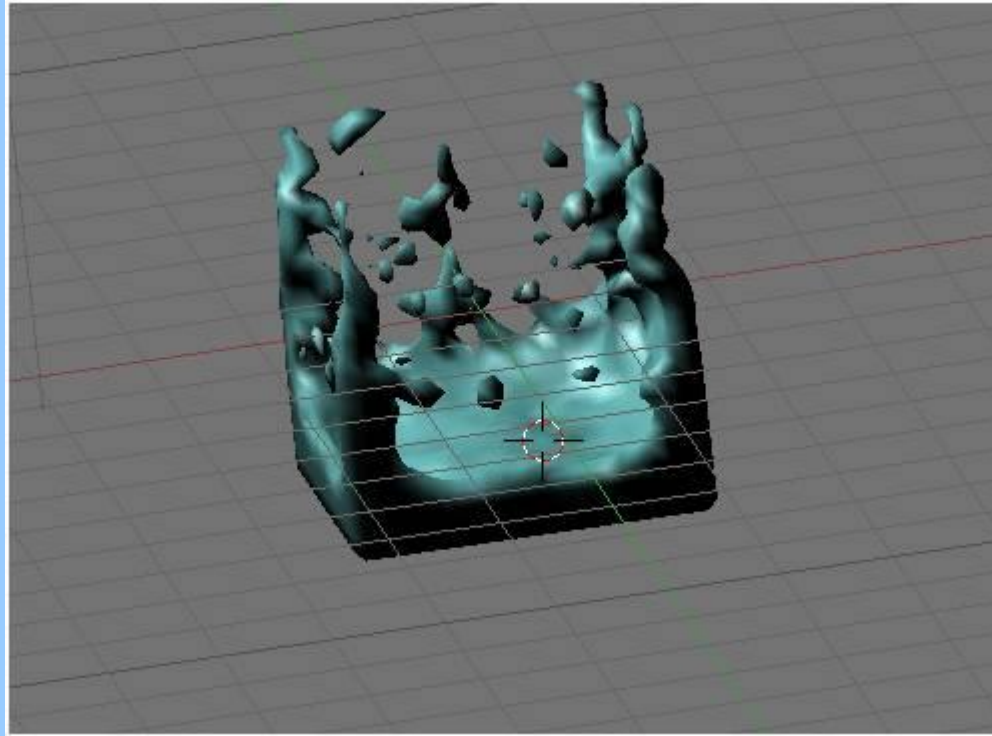
- katso simulaatio (Alt + A)
- keskeytä nestesimulaatio jossain kohtaa painamalla ESC –näppäintä
- katso kuva renderöimällä se ylävalikosta Render tai painamalla F12
- **Tallenna kuva painamalla F3 ja valitse kansio ja nimi kuvalle.**



- käy muuttamassa veden väri siniseksi, muuta myös kuvan taustan väriä.
- katso simulaatio (Alt + A)



- poista sisempi (ylimääräinen) kuutio ja katso simulaatio uudelleen.
- kamera hyvään asentoon.



- simulaatio palautuu aina alkuperäiseksi kuutioksi
- **Tallenna simulaatio blend –tiedostoksi ja lähetä se sekä pari simulaatiosta tallentamaasi kuvaa.**
- Renderöi animaatio (250 kuvaa) ja tee siitä gif -animaatio.
- Jos on aikaa, tee animaatio joillakin muilla muodoilla.