

HARJOITUS 5

LIPPUANIMAATIO

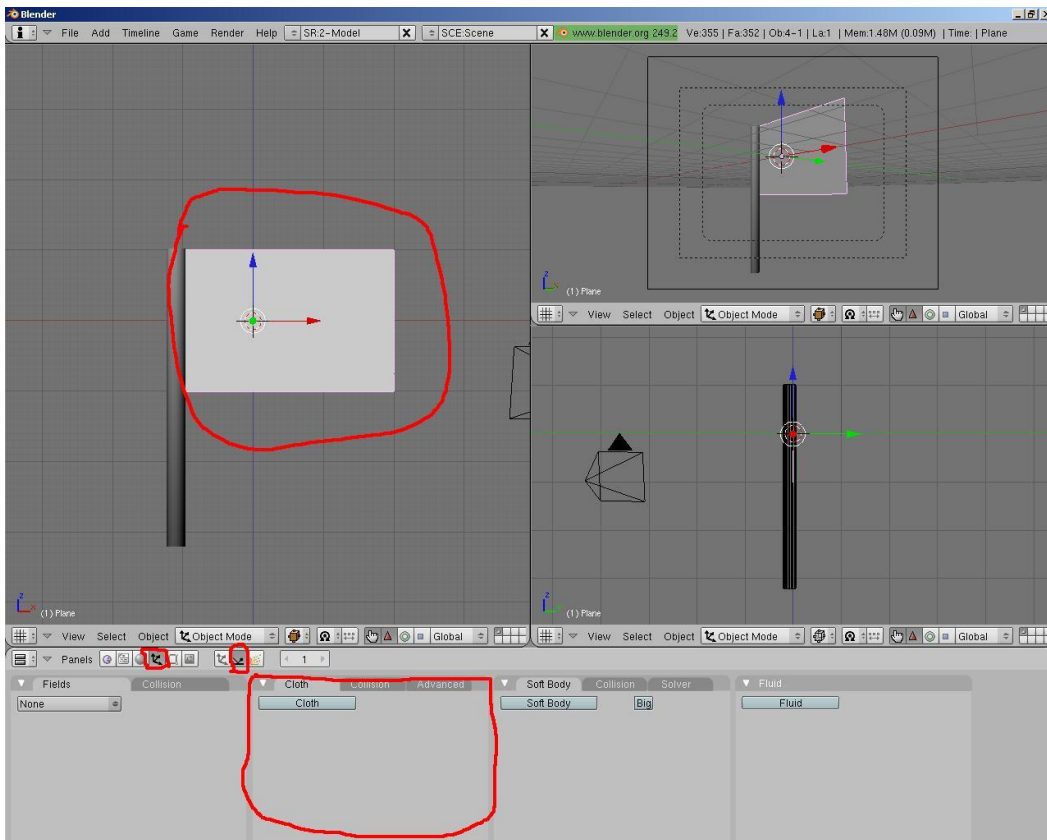
Blender Flag Tutorial

Tässä tehtävässä tehdään lipun animaatio käyttämällä kangasmenetelmää (the cloth system) blenderillä.

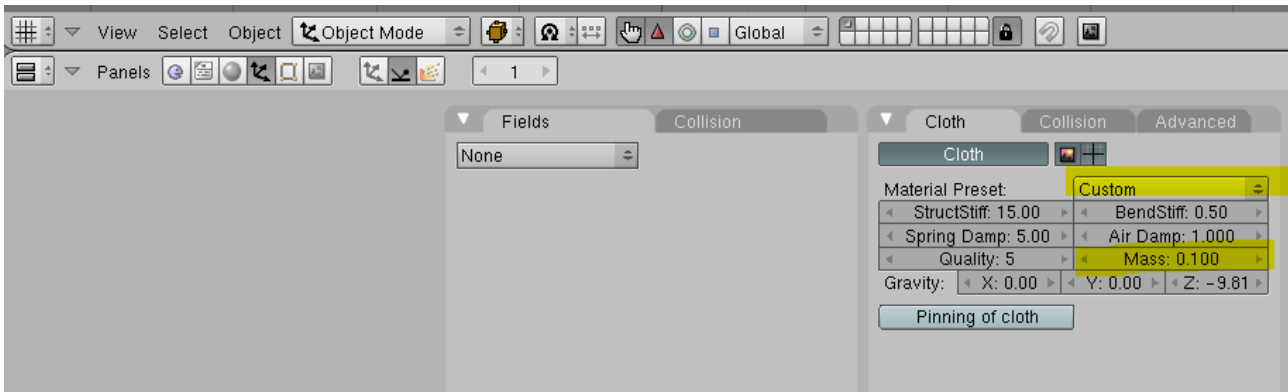


Avaa mallitiedosto: [StartFlag.blend](#)

Valitse lippu hiiren oikealla painikkeella ja ota esiin alla olevista valikoista kohdasta **Cloth**.

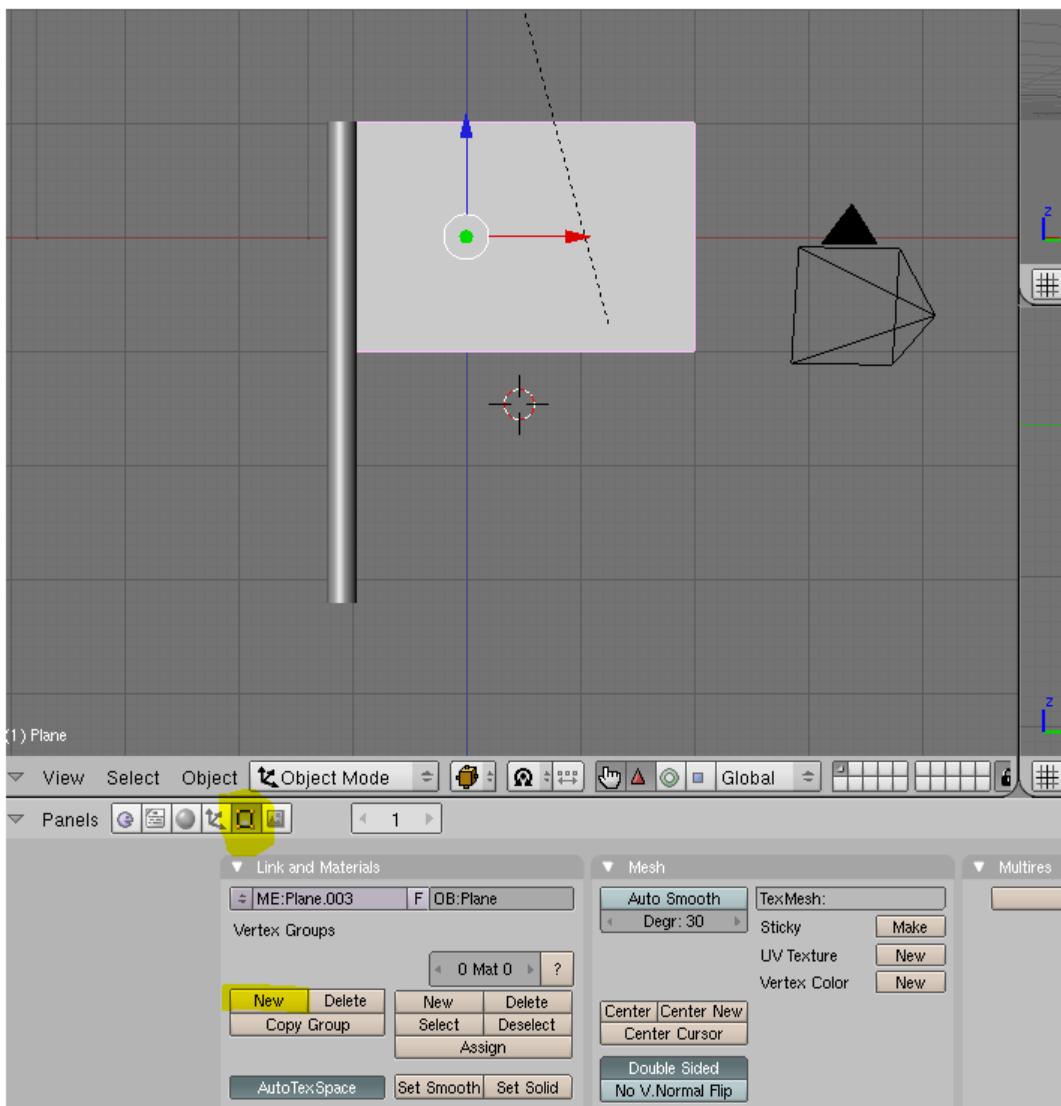


Tee Cloth –valikoissa alla olevat valinnat.

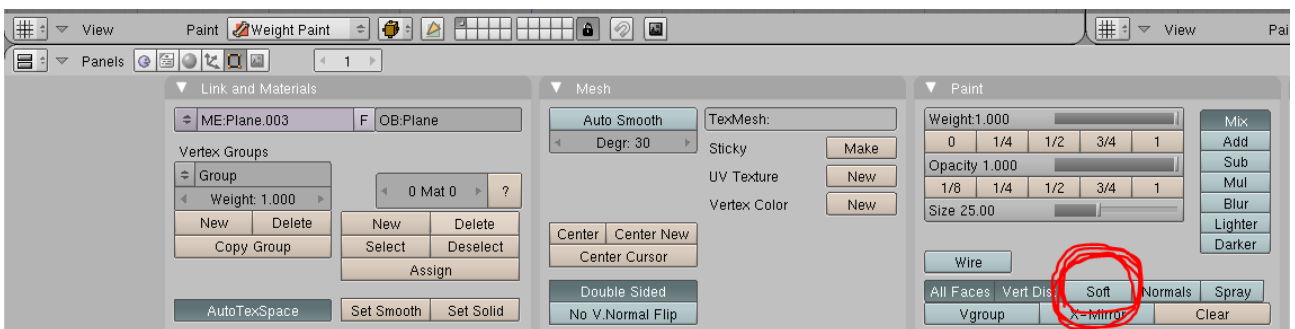
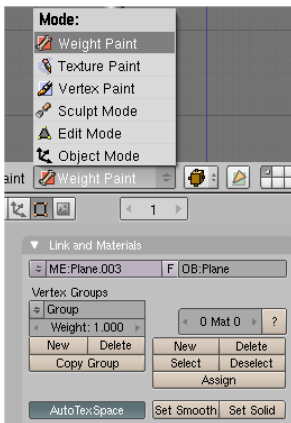


Sitten luodaan vertex –ryhmä.

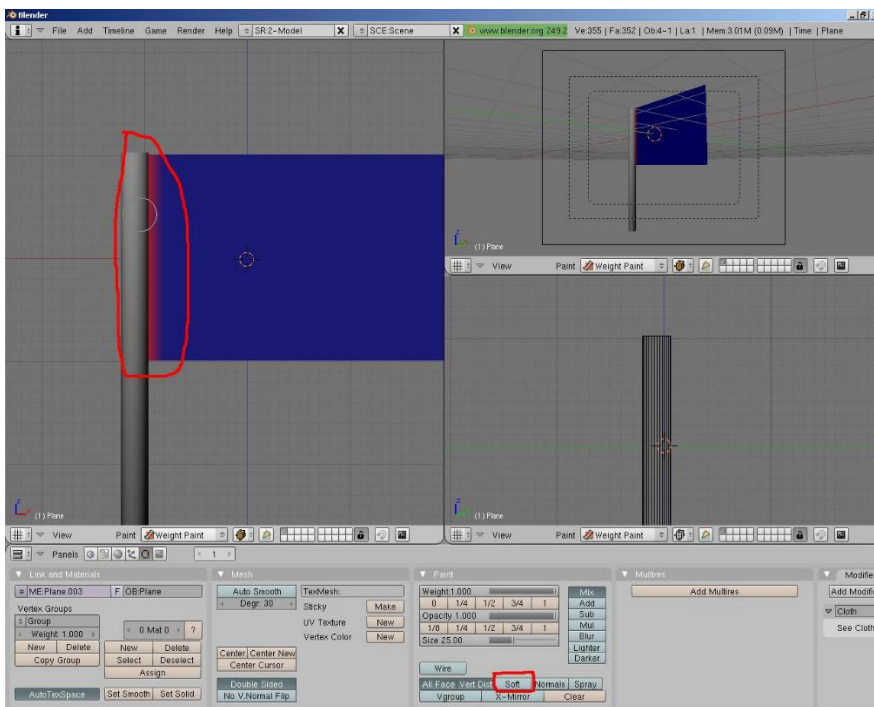
Siirry editointitilaan (katso kuvaa alla) ja paina **new**.



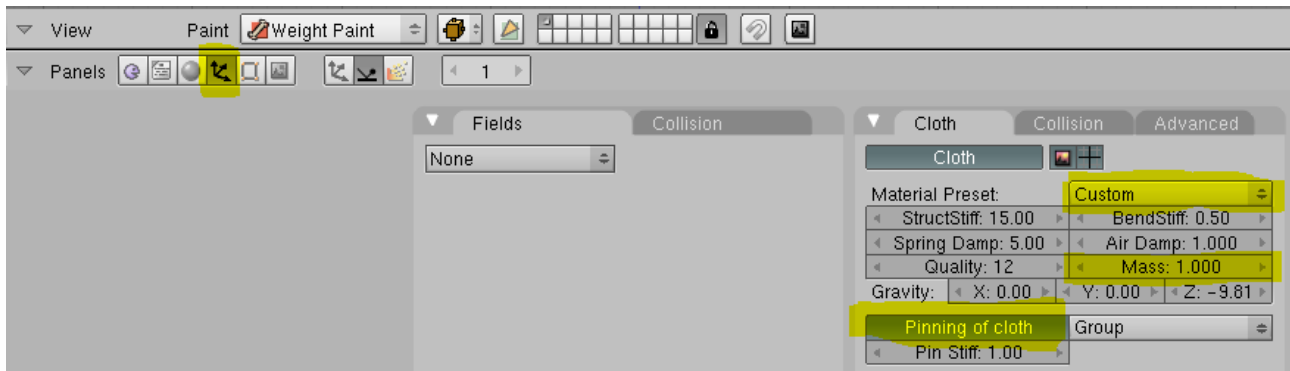
Siirry **Weight paint** tilaan (katso kuva alla).
Saat näkyviin uuden valikon, jossa valitset kohdan **Soft** pois päältä.



Väritä lipun reuna kuvan osoittamalla tavalla. Se on kohta, joka ei animaatiossa liiku.

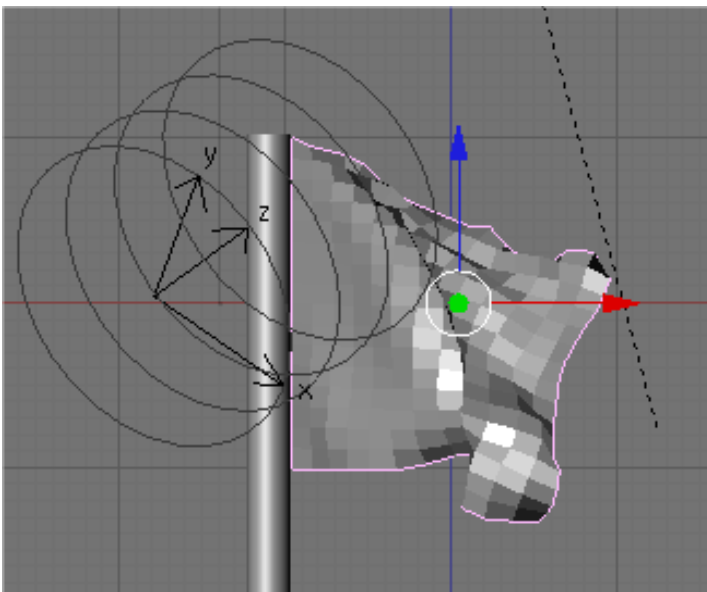


Tämän jälkeen palaa **Object Mode** tilaan ja muuta **Cloth Settingsin** asetuksia siten, että laitat päälle kohdan **Pinning of cloth**.



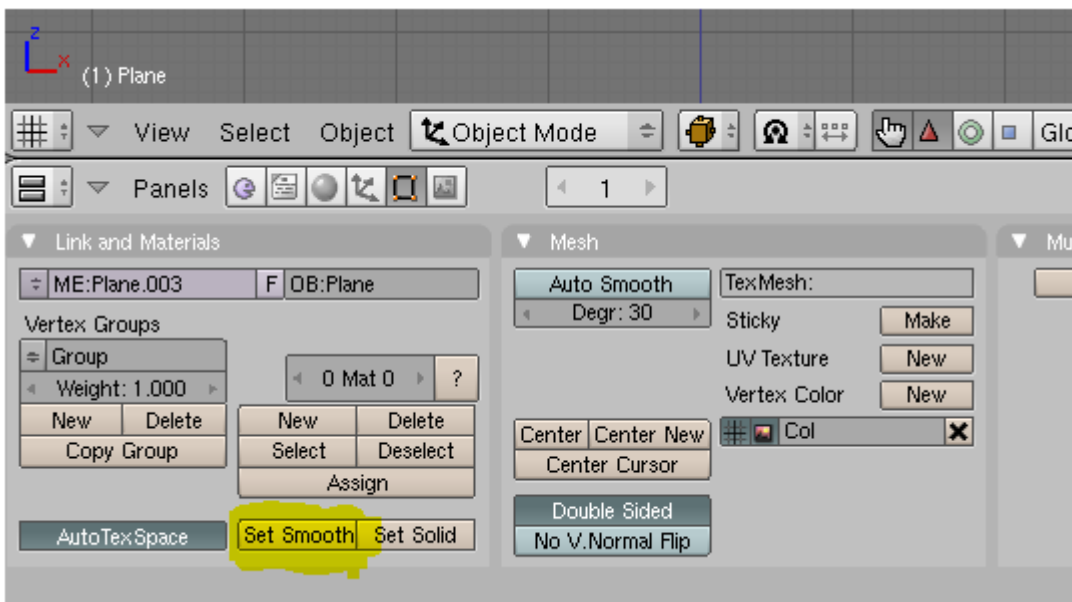
Jos kaikki on mennyt oikein, voit nähdä lipun liikkuvan painamalla **Alt + A**.

Saat animaation keskeytymään painamalla **Esc**.
Lippu näyttää koostuvan pienistä suorakulmioista.



Haluamme sen näyttävän enemmän oikealta lipulta, joten se pitää pehmentää.

Tämä tehdään materiaalivalikosta kohdasta **Set Smooth**.

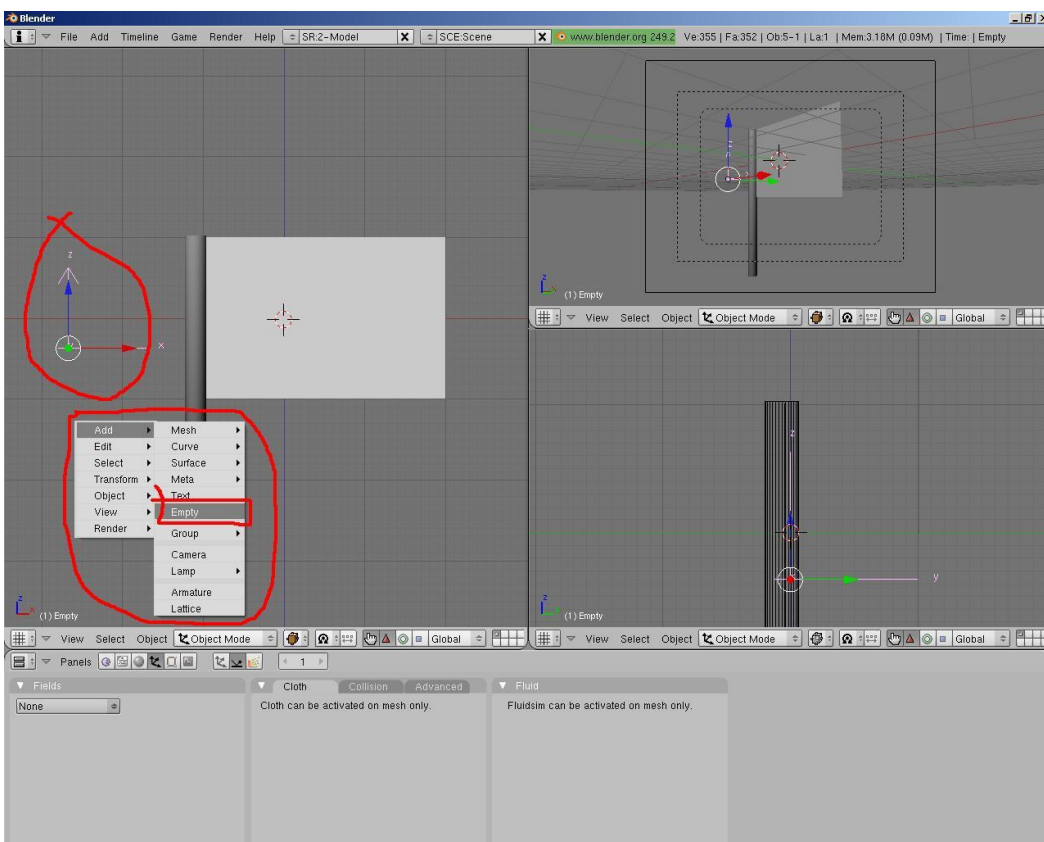


Koita vaihtaa lipun materiaaleja (Cotton, Silk jne).

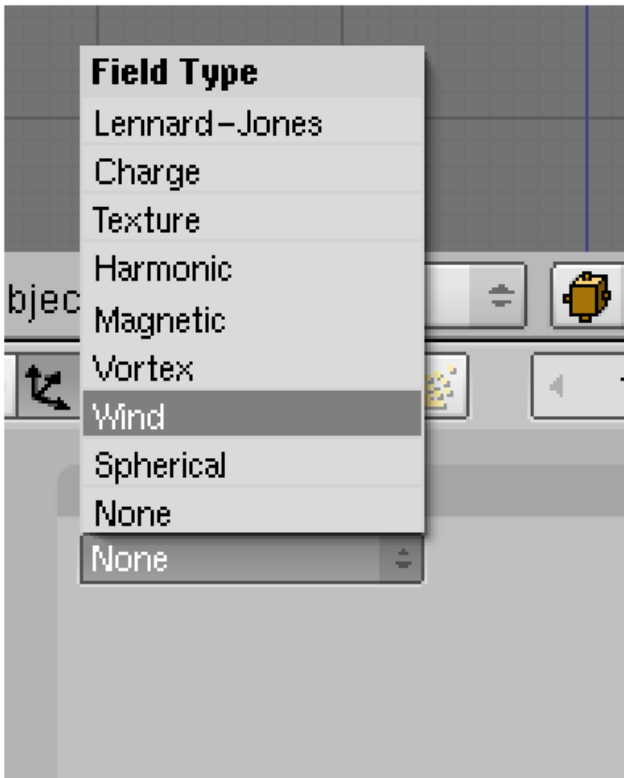
Lippuun halutaan lisätä vielä tuulta.

Siirrä kohdistin lipun viereen kuvan osoittamaan paikkaan.

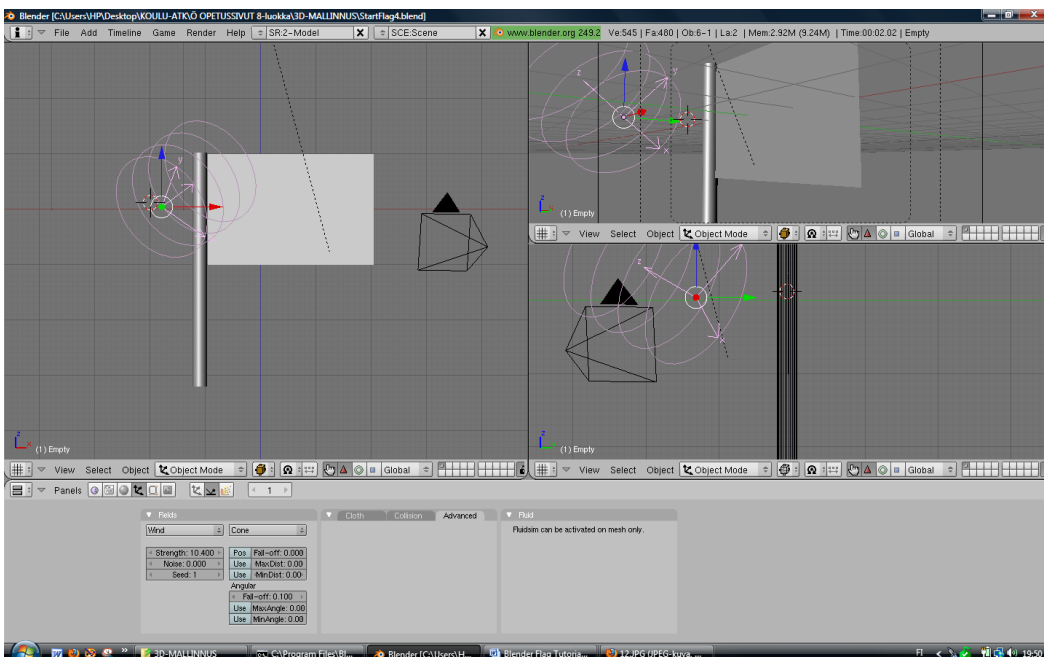
Lisää 'tyhjä' painamalla ensin välilyöntiä alla olevan kuvan tavalla.

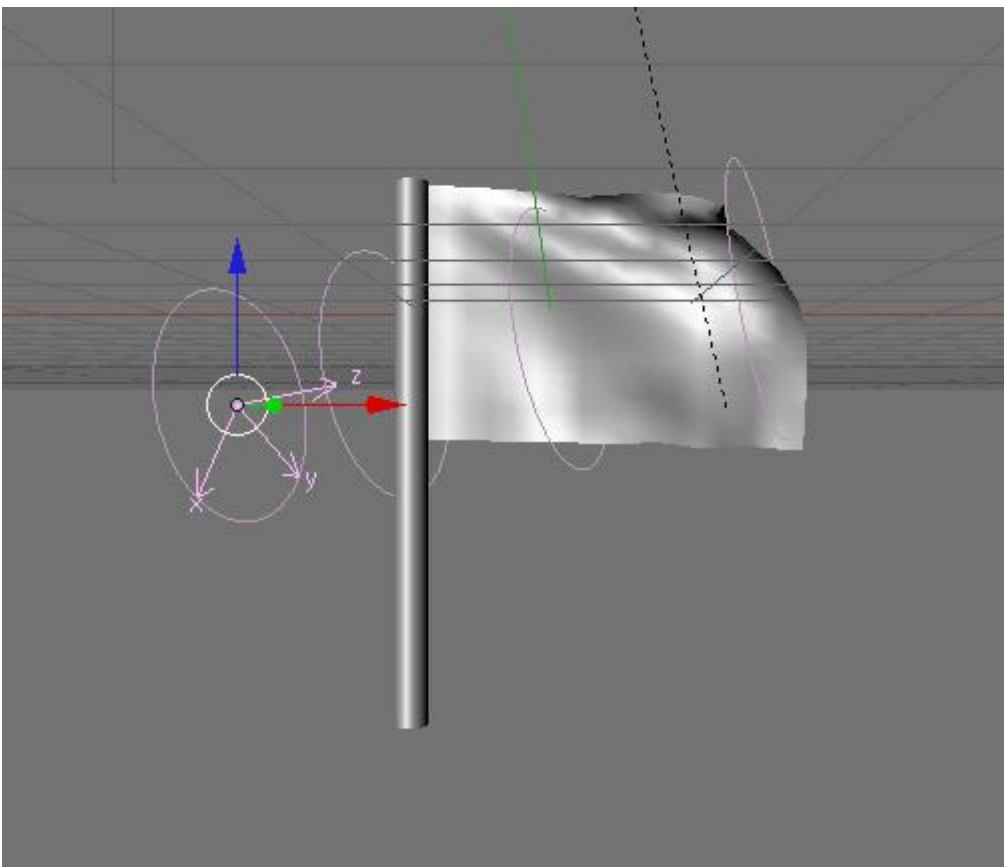


Tästä tyhjästä tehdään tuulta muokkaamalla valikkoa alla olevan kuvan tavoin.



Muuta tuulen voimakkuutta ym. ja kokeile miten se vaikuttaa lipun liehumiseen (Alt+A). Sinun pitää pyörittää tuuli haluamaasi suuntaan (R-kirjain), kun tuuli on valittuna.

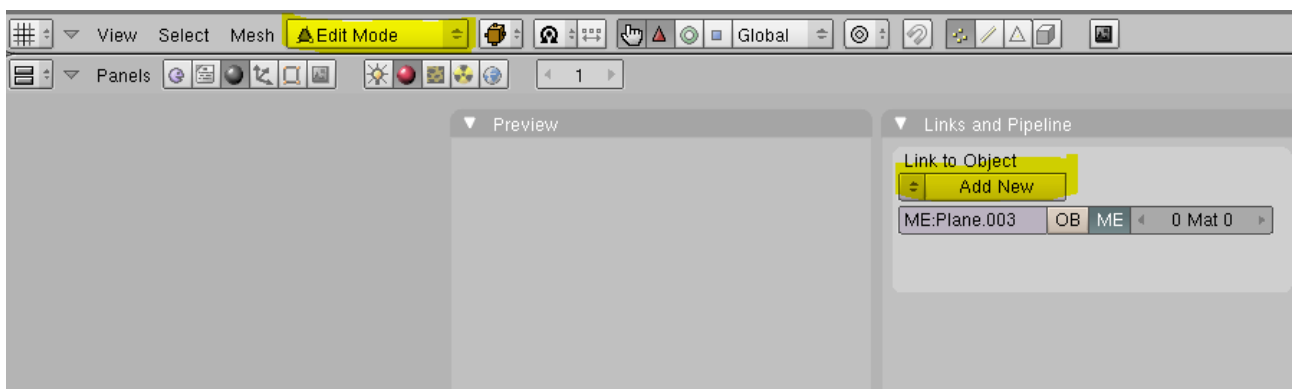


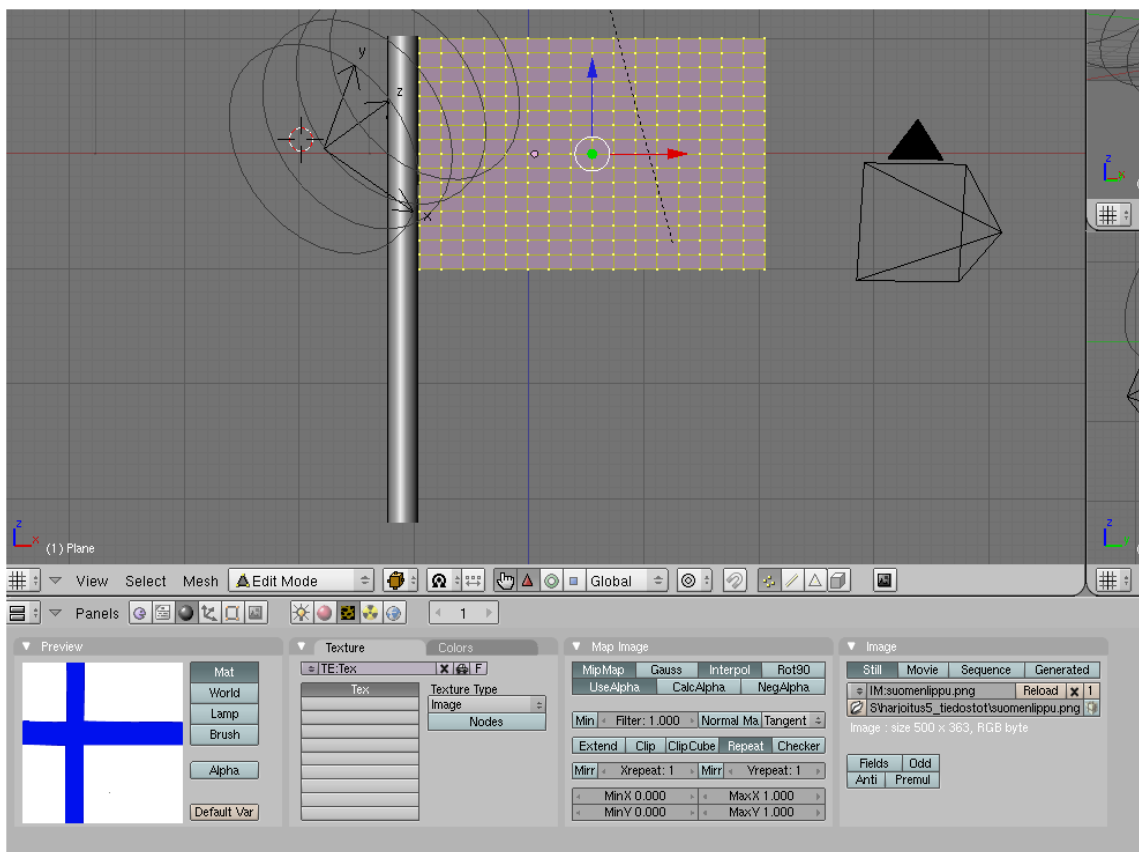
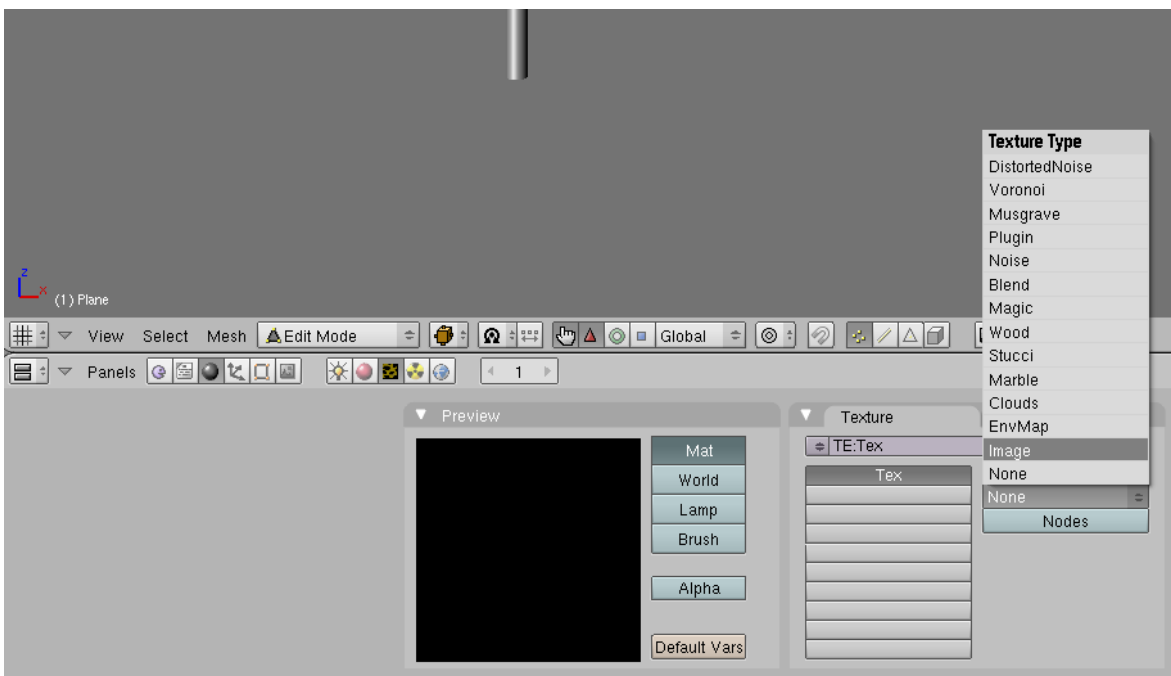


Haluamme lipun vielä näyttävän Suomen lipulta.

Piirrä Suomen lippu kuvankäsittelyohjelmalla ja tallenna se png-muodossa.

Määritellään materiaalikuva lipulle kuten harjoituksessa kolme. Katso asetukset alla.





Kiinnitä kuva lippuun ja laita animaatio päälle (Render Animation). Anna lipun liehua kerran läpi ja katso animaatio sitten nopeampana playbackina (Render – Playback Rendered Animation). Kuvat ovat tallentuneet koneellesi C:\tmp –kansioon. Lähetä muutama kuva liehuvasta lipusta ja tallenna myös blenderanimaatio -tiedostosi.

Lähetä nämä tiedostonpalautukseen.

Jos jää aikaa, tee lipustasi gif-animaatio valmiiden kuvien avulla ja lähetä tämä.

