A large, stylized teal leaf graphic is positioned on the right side of the page, extending from the top right towards the center. The leaf has a prominent vein structure and a slightly curved shape. The background is a solid, muted grey color.

8 Elokuva, sarjakuva ja pelit



Johdattavat kysymykset

- Miten kristinusko näkyy elokuvissa?
- Miten muita maailmanuskontoja käsitellään elokuvissa?
- Miten sarjakuvat ja uskonto linkittyvät toisiinsa?
- Mitä tutkimukset kertovat digitaalisten pelien ja uskonnon suhteesta?

Länsimainen elokuva ja kristinusko



- varhaisissa elokuvissa
 - moraali-ihanteita ja kristillistä symboliikkaa
 - Raamattu-elokuvat yhtenä lajityyppinä
- elokuvien sensurointiin 1900-luvun puolivälissä osallistuivat myös uskonnolliset yhteisöt, esim. katolinen kirkko
- nykyisin kristinuskoon liittyviä elokuvia tuotetaan sekä kristillisessä että sekulaareissa yhtiöissä
- elokuvien Jeesus-hahmoja
 - kristinuskon Jeesus
 - historiallinen Jeesus
 - kansanomaisen Jeesus



Muita maailmanuskontoja elokuvissa



Juutalaisuus

- varhaisissa elokuvissa juutalaisia kuvattu stereotyyppisesti:
 - karikatyyrisesti
 - perinteitä ja tapoja arvostaviksi
 - rohkeiksi ja taidokkaiksi yhteiskuntaan sopeutujiksi
- toisen maailmansodan tapahtumat
- uudemmissa elokuvissa perinteisen parisuhdekäsityksen haastaminen

Islam

- varhaisissa elokuvissa stereotyyppisiä käsityksiä
- terrorismia ja islamia liitetty toisiinsa
- Intiassa islamia kuvattu toiseuden edustajaksi

Aasian uskonnot

- hindulaisuus
 - Intian elokuvateollisuus maailman suurimpia
 - Bollywood-elokuvissa suosittuja hindulaisia uskomuksia
- buddhalaisuudesta kuvattu esimerkiksi munkkien elämää
- šintolaisuus esillä esimerkiksi animaatioelokuvissa



Uskonnollisia viittauksia ja uskontoja sarjakuvissa

- supersankareissa, kuten Teräsmies ja X-men, messiaanisia piirteitä
 - uhrautuminen, kuoleminen ja kuolleista herääminen
 - yliluonnolliset voimat ja pahaan vastaan kamppaileminen

Kristinusko

- Raamatun kertomukset
- sarjakuvia sekä lapsille että aikuisille

MAP-kirkko

- The Golden Plates -sarjakuva
- Mormonien kirjan sisällöt

Islam

- The 99
- Jumalan nimiin perustuvat supersankarit

Buddhalaisuus

- Buddha
- Buddhan elämänvaiheiden kuvausta

Hindulaisuus

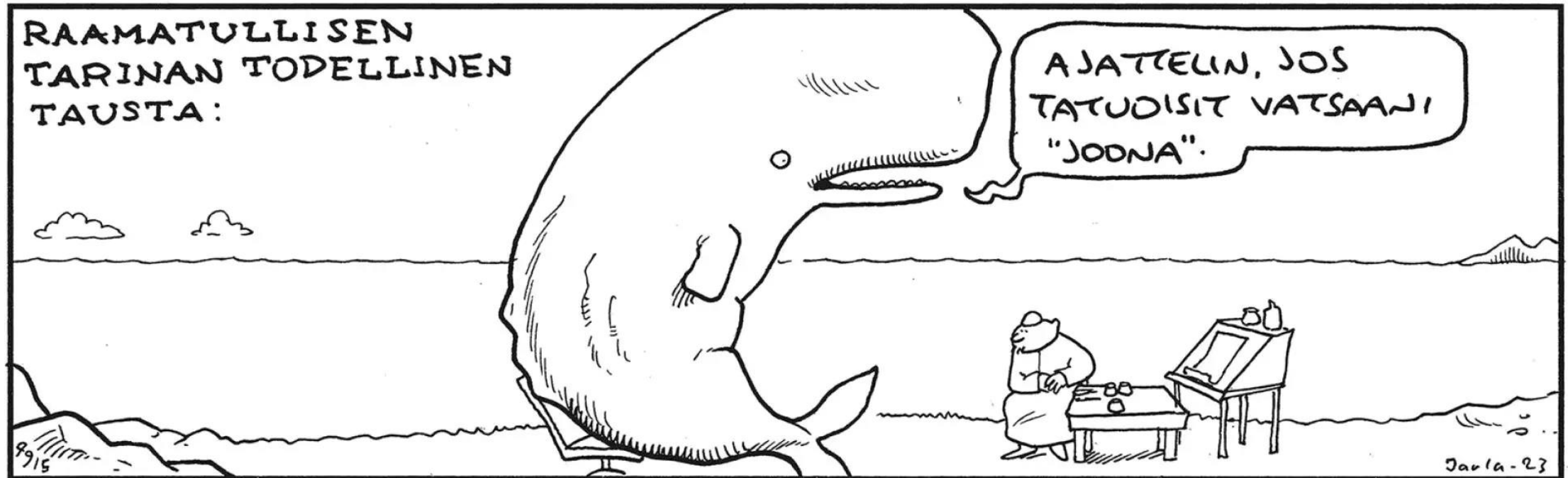
- India Authentic
- hindulaisia jumalia ja jumalattaria



Fingerpori (Pertti Jarla) 4.4.2023

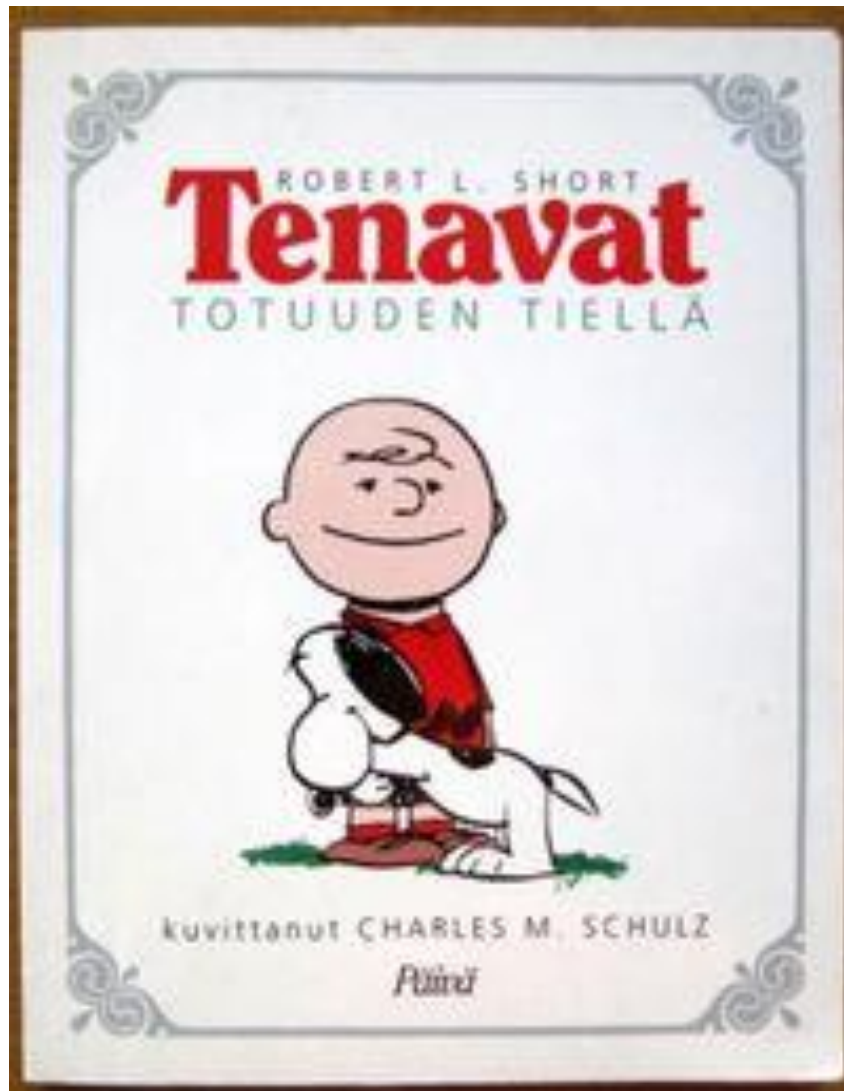


Fingerpori 3.4.2023



Fingerpori 20.3.2023





Charles M.Schulz: Tenavat (Peanuts)

- kristinuskoa käsitellään monesta näkökulmasta
- Schulz oli kokenut henkilökohtaisen herätyskokemuksen pari vuotta ennen Tenavien syntyä

Uskonto digitaalisissa peleissä

- vaikutteita esimerkiksi Kreikan myyteistä, kristinuskosta ja zarahustralaisuudesta
- uskomusperinteiden sekoittaminen ja uusien luominen
- hahmoilla yliluonnollisia kykyjä
- rituaaleja, symboleja ja arkkitehtuuria
- tietoisia tai tiedostamattomia uskonnollisia elementtejä
- myös uskontokritiikkiä
- uskonto apuna ihmisyyden perusteemojen käsittelyssä
- tutkimuksessa aiheina esimerkiksi pelaaminen uskonnollisena kokemuksena sekä maailmankatsomuksen ja identiteetin rakentajana



Keskeiset käsitteet

- Raamattu-elokuva
- Jeesus-hahmo
- symboliikka
- dystopia
- messiaanisuus
- supersankari
- myyttinen sankari

