

# Seniorin opas tietokoneen, tabletin ja älypuhelimien hankintaan



Oppaan ovat laatineet ENTER ry vertaisopastajat  
Heikki Aulio, Jukka Hanhinen, Tuulikki Paturi ja Jukka Tamminen  
Lokakuu 2016



## Sisällysluettelo

1. Johdanto.....	3
2. Tärkeimmät toiminnot .....	5
3. Mikä laite minulle sopisi?.....	7
3.1 Älypuhelin.....	7
3.2 Tablettitietokone.....	11
3.3 Tietokone.....	14
4. Uusi laite vanhan tilalle.....	17
5. Ostoprosessi.....	18
6. Hintavertailu.....	19

# 1. Johdanto

Erialaisten tietoteknisten laitteiden kirjo on jatkuvasti kasvanut ja samalla niiden käyttötarkoitus on monipuolistunut ja hintahaarukka leventynyt.

Tämä opas pyrkii osaltaan helpottamaan laitevalintaa. Kokemuksesta tiedämme, että kauppiaiden joukko on kirjavaa. Valitettavasti on myös niitä kauppiaita, jotka pyrkivät käyttämään hyväksi ostajan tietämättömyyttä tai muuten asiakkaan heikkoa asemaa.

## ***Valinnan tulee lähteä tarpeesta***

Aina hankintapäätöstä tehtäessä lähtökohtana pitäisi olla se tarve, minkä vuoksi laite ostetaan tai toiminta, mitä hankittavalla laitteella aiotaan tehdä. Kun kysymys on digilaitteesta, pitää ensin pohtia mitkä ovat laitteen tärkeimmät **käyttötavat**. Tässä ratkaisevat **käyttötarkoitus**, **käyttötapa** ja **käyttöpaikka** sekä mahdolliset henkilön **käyttörajoitukset**. Näiden perusteella voidaan rajata tarjontaa huomattavasti. Tämän kokonaisuuden perusteella tulee aluksi päättää laitetyyppi. Seuraavassa kuvataan laitetypit ja niiden tyypilliset käyttötavat. Hankinnan yhteydessä on myös syytä pohtia sitä, aiotaanko kaikki tarpeet tyydyttää yhdellä laitteella vai hankitaanko useampi laite.

Tarjolla olevat laiteperheet jakaantuvat seuraaviin pääryhmiin:

- 1) puhelimet
- 2) tabletit
- 3) henkilökohtaiset tietokoneet (yleensä kannettava)

Laiteperheet muodostavat myös ns. **ekosysteemejä**, joissa puhelin, tabletti ja tietokone käyttävät samaa perusjärjestelmää. Tässä oppaassa käsitellään kolmea yleisintä:

1. Googlen **Android** ekosysteemiä,
2. **Applen** ekosysteemiä ja
3. Microsoftin **Windows** ekosysteemiä.

Saman ekosysteemin laitteet keskustelevat keskenään sujuvammin kuin eri ekosysteemeistä valitut laitteet.

Esimerkiksi Applen ekosysteemiin kuuluvat iPhone, iPad ja Mac-tietokoneet. Vastaavasti Windows ekosysteemissä tällaisen kokonaisuuden muodostavat Lumia-puhelin, MS Surface-tabletti ja Windows-tietokone. Android ekosysteemin kuuluvia puhelimia ja tabletteja valmistavat useat eri firmat. Tunnetuimpia tuotemerkkejä ovat LG, Samsung ja Sony.

## Henkilökohtaiset tietokonelaitteet



**Älypuhelin  
mukaan**



**Tabletti mukaan  
ja kotiin**



**Läppäri kotiin ja  
joskus mukaan**

## 2. Tärkeimmät toiminnot

Yleisimmin käytössä olevat toiminnot:

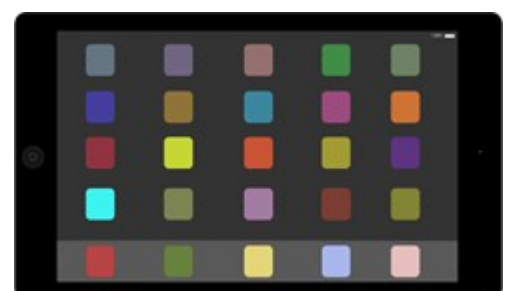
### ***Peruspuhelin***

- 1) puhelut
- 2) tekstiviestit ja pikaviestit
- 3) kalenteri
- 4) muistiinpanot
- 5) radion kuuntelu



### ***Älypuhelin\* ja tabletti***

- 1) internetin käyttö ja tiedonhaku
- 2) sähköinen asiointi ja palvelut, esimerkiksi verkkopankin käyttö ja verkko-ostokset
- 3) sähköpostien luku ja kirjoitus
- 4) kalenteri
- 5) muistiinpanot
- 6) kartat ja navigointi
- 7) valokuvaus ja valokuvien jakelu
- 8) dokumenttien ja esitysten laatiminen



- 9) musiikin ja radion kuuntelu
- 10) sosiaalinen media: Facebook, Twitter ym.
- 11) kuvapuhelut (esim. Skype tai Facetime)
- 12) TV-ohjelmien ja videoiden katselu
- 13) pelien pelaaminen

\* älypuhelimissa on myös puhelimen perustoiminnot.

Joillakin tableteilla voi myös soittaa puheluja.

## ***Tietokoneet***

- 1) kaikki tablettien käyttötavat (poislukien mobiilitoiminnot kuten navigointi)
- 2) erilaisten dokumenttien luominen, editointi ja arkistointi
- 3) valokuvien arkistointi ja kuvankäsittely
- 4) videoiden teko ja editointi
- 5) valokuvien, esitysten, videoiden ja tv-ohjelmien toistaminen
- 6) nopeaa grafiikkaa vaativien toimintapeliin pelaaminen



## **Vertailu - mihin käyttöön eri laitteet on pääosin tarkoitettu**

	<b>Perus- puhelin</b>	<b>Älykän- nykkä</b>	<b>Tabletti</b>	<b>Tieto- kone</b>
Puhelut	kyllä	kyllä	(ei)	ei
Tekstiviesti	kyllä	kyllä	(ei)	ei
Sähköposti	ei	kyllä	kyllä	kyllä
Ilmaiset puhelut (esim. Skype)	ei	kyllä	kyllä	kyllä
Facebook ym. sosiaalinen media	ei	kyllä	kyllä	kyllä
Nettisurffailu	ei	kyllä	kyllä	kyllä
Tekstinkäsittely	ei	(kyllä)	(kyllä)	kyllä
Digikuvaus	(kyllä)	kyllä	kyllä	kyllä
Videot	ei	kyllä	kyllä	kyllä
Pelit	(ei)	(kyllä)	kyllä	kyllä
Navigointi	ei	kyllä	kyllä	ei

## 3. Mikä laite minulle sopisi?

### **3.1 Älypuhelin**

Halvimmillaan ja yksinkertaisimmillaan puhelimet ovat näppäimillä varustettuja peruskännyköitä. Hintahaitarin toisessa päässä ovat erittäin monikäyttöiset

älypuhelimet. Peruskännykkä toimii kuten tällainen laite toimi jo 90-luvulla.

Pääkäyttö on puhelut ja tekstiviestit. Älypuhelimilla on peruspuhelimien

### **Älypuhelin**

- Kosketusnäyttö
- Internetyhteys
- Paljon sovelluksia (apps)



toimintojen lisäksi nettiyhteys ja niillä voi tehdä samoja asioita kuin tableteilla. Vain näytön koko on pienempi.

Älypuhelimessa on kosketusnäyttö, jossa on näkyvillä kuvakkeita eli ikoneja. Erilaisia toimintoja kuten esimerkiksi puhelun aloitus, tiedon haku tai kuvan ottaminen kameralla käynnistetään koskettamalla kuvaketta. Kosketusnäytön aloitusnäkömön jokainen voi muokata mieleisekseen eli valita siihen ne kuvakkeet, joita eniten käyttää.

Älypuhelimeen voi ladata haluamiaan sovelluksia. Esimerkkeinä mainittakoon pankkiyhteys, julkisen liikenteen reittiopas, liikunnan seuranta, iltapäivälehdien luku, tapahtumalippujen näyttö, pelit ym. Valittavissa olevien sovellusten määrä on valtava ja koko ajan tulee lisää. Sovellukset ladataan laitevalmistajan sovelluskaupasta ja saatavilla on sekä ilmaisia että maksullisia sovelluksia.

## **Nettiyhteys**

Älypuhelin on yhteydessä nettiin sim-kortin välityksellä. Puhelinoperaattorit tarjoavat erikokoisia ja hintaisia liittymäpaketteja erilaisille netin käyttäjille. Älypuhelimeen kannattaa hankkia liittymä, jossa ei ole datakattoa.

Älypuhelimella voi ottaa yhteyden myös langattomaan verkkoon eli WiFian ja se kannattaa tehdä silloin kun sellainen on saatavilla ja omassa liittymässä on datakatto. Tällöin voi surffata netissä ilman pelkoa lisäkustannuksista. Myös uusien sovellusten lataukset ja puhelimen ohjelmistojen päivitykset kannattaa tehdä silloin, kun puhelin on kytketty langattomaan verkkoon. Nämä usein massiiviset tiedonsiirrot sujuvat silloin nopeammin.

Älypuhelimien nettiyhteyden voi myös jakaa toisille laitteille, esimerkiksi tabletille ja/tai kannettavalle tietokoneelle. Jos haluat nettiyhteyden myös



kesämökillä sijaitseville laitteille, saat sen helposti älykännykällä. Tämä on mahdollista melkein kaikkialla Suomessa, kunhan kännykkä on jonkin verkon kantoalueella. Älykännykän nettiyhteyttä voi jakaa samanaikaisesti usealle laitteelle eli useampi henkilö voi surffata netissä samanaikaisesti. Tässä tilanteessa kannattaa ehdottomasti valita liittymä, jossa ei ole datakattoa.

## **Älypuhelimien valinnassa huomioitavaa**

Älypuhelimien valinnassa on ensimmäiseksi hyvä ottaa kantaa ekosysteemiin: Android, Apple vai Windows?

Android-puhelimia on laajin valikoima kaikissa eri hintaluokissa ja lukuisia eri valmistajia. Apple tarjoaa vain hintahaitarin yläpään puhelimia.

Microsoftin Windows-puhelimia löytyy myös joka hintaluokasta. Vuoden 2015 lopussa Android-puhelimien maailmanlaajuinen markkinaosuus oli 85%, Applen 13% ja Windowsin 1,7%.

Kaikki älypuhelimet toimivat kosketusnäytöllä. Niissä on mahdollista valita aloitusnäytössä näkyvät toiminnot ja esimerkiksi valita kirjasintyyppi sekä tekstikoko. Android-puhelimeissa on eniten mahdollisuuksia personoida puhelimen aloitusnäkyä. Apple- ja Windows-puhelimeissa on vähemmän vaihtoehtoja, mutta kuitenkin riittävästi.

Puhelimeen sisältyvien toimintojen monipuolisuus- ja laatukisan voittaa Apple. Muissa ekosysteemeissä ei ole iMovien ja Garagebandin kaltaisia sovelluksia luovaan videon tai musiikin tekoon.

Puhelimiin ladattavien sovellusten määrässä Apple ja Android ovat tasavertaisia. Windows-puhelimiin ei ole saatavilla läheskään samaa valikoimaa ja monia uusia sovelluksia ei tehdä enää lainkaan Windows-puhelimiin.

## **Android-älypuhelimien ja -tabletin järjestelmävaatimukset**

Android-puhelimia ja tabletteja valmistetaan ainakin 3 Gt, 4 Gt, 8 Gt, 16 Gt ja 32 Gt muisteilla. Puhelimeissa tulee toimeen 8 Gt:n muistilla, mutta sovelluksia ei voi ladata kovin paljon eikä puhelimeen mahdu kovin paljon kuvia ellei osta erillistä muistikorttia. Suositeltavaa on kuitenkin hankkia laite, jossa on ainakin 16 Gt muistia.

Kun Android-laitteessa on 16 Gt tai enemmän muistia, laitteella selviää lähes kaikista eteen tulevista käyttötilanteista. Jos haluaa puhelimeen tallettaa suuren määrän (tuhansia) valokuvia kannattaa aina hankkia tätä varten vähintään 32 Gt lisämuistikortti.

Android-version tulisi olla vähintään 5.1. Jos laitteessa on joku 4.x.x-alkuinen käyttöjärjestelmäversio, on syytä kysyä myyjältä, onko valmistajalla saatavissa päivitys vähintään 5.x- versioon. Jos ei ole, niin laitetta ei kannata ostaa.

## **Applen iPhone-puhelimen ja iPad-tabletin järjestelmävaatimukset**

Molempien osalta muistin suositeltava vähimmäismäärä on 16 Gt. iPhonesta on myynnissä myös ns. tehdaskunnostettuja käytettyjä malleja (4S, 5S), joissa on ollut tyypillisesti vain 8 Gt muistia. Ne on helppo tunnistaa erittäin halvasta hinnasta. Tällaisia ei kannata ostaa. Lähtökohtaisesti kannattaa aina ostaa uusin malli, koska siihen saa tulevia käyttöjärjestelmä- ja ohjelmistopäivityksiä pisimpään.

## 3.2 Tablettitietokone

Tabletit ovat kosketusnäytöllisiä henkilökohtaisia tietokoneita.

Perustableteissa ei ole erillistä näppäimistöä, vaan ns. virtuaalinen näppäimistö, joka ilmestyy

kosketusnäyttöön aina kun sitä tarvitaan. Näiden lisäksi on tabletteja, joiden peruskokoonpanoon kuuluu myös näppäimistö tai näppäimistön voi ostaa erikseen. Erillinen näppäimistö on tarpeen, jos kirjoittaa paljon.

### Nettilyhteys

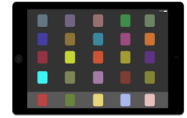
Kaikissa tableteissa on langaton lähiverkko eli WLAN ( toiselta nimeltään WiFi), jolla saa yhteyden nettiin. Tätä käytettäessä laitteen täytyy olla lähellä WLAN-tukiasemaa (korkeintaan 100 m). Näitä tukiasemia on yleisesti julkisissa paikoissa, kuten kirjastoissa, kahviloissa ja monesti myös kotona osana kiinteää laajakaistaa. Joissakin tableteissa on edellisen lisäksi SIM-korttipaikka puhelinverkkoa varten (vaihtoehdot 3G tai 4G). Ilman SIM-korttipaikkaa tabletti on edullisempi.

Puhelinverkossa nettilyhteys saadaan kaikkialla, missä valitun operaattorin vastaavat puhelinyhteydet toimivat.

Kannattaa kuitenkin huomata: Mikäli omistaa jo älypuhelimien, jossa on rajoittamaton datapaketti, tämä nettilyhteys voidaan jakaa myös tablettiin.

### Tabletti

- Yleiskäyttöinen tietokone
- Kosketusnäyttö
- Kamera
- Langaton
- Pienempi kuin läppäri, suurempi kuin älypuhelin



### Tablettien ekosysteemit (laitevalmistajat ja käyttöjärjestelmät)

- Android
  - Paljon sovelluksia ja laitevalmistajia
  - Edullinen
  - Esim. Samsung
- iPad
  - Helppokäyttöinen
  - Kallis
  - Apple
- Windows
  - Ei ole yleistynyt kotikäyttöön
  - Microsoft

Seuraavissa kappaleissa on esitelty tabletin valinnassa huomioitavia seikkoja:

### **Mikä käyttöjärjestelmä?**

Kun valitset saman ekosysteemin tuotteita, niin niiden välinen tietojen synkronointi onnistuu vaivattomammin. Jos sinulla on jo iPhone-puhelin ja/tai Mac-tietokone, valitse iPad-tabletti. Jos sinulla on Android-puhelin, niin valitse Android-tabletti. Jos sinulla on jo Windows-puhelin ja/tai kannettava tietokone, voit harkita Windows Surface -tabletin edullisimpia malleja, jos aiot myös tabletilla käyttää paljon Windows -sovelluksia (Word, Excel, jne). Muutoin voi Microsoftin laitteiden rinnalle hyvin valita Android-tabletin sen edullisuuden ja suuremman sovellusvalikoiman takia.

### **Näyttö**

Tabletin näytön koko vaikuttaa suoraan tabletin hintaan. Pienempi näyttö (7-8") riittää hyvin netissä surffailuun, asiointiin, yhteydenpitoon ja pasianssin tai sudokun pelaamiseen. Suurempi näyttö (9-10") on tarpeen, kun luet kirjoja, katselet elokuvia ja videoita tai pelaat toimintapelejä. Tällöin kannattaa myös valita malli, jossa on korkea resoluutio eli tarkempi ja selkeämpi näyttö. Mikäli näkökykyysi on hieman huonontunut, kannattaa aina valita suurempi noin 10 tuuman näyttö. Tarkista myös näytön kosketusherkkyys, varsinkin halvemmissä malleissa.

### **Kamera**

Mikäli aiot käyttää tablettia videopuheluihin (Skype tai Facetime), valitse sellainen, jossa on myös etukamera. Näin voit keskustelussa katsoa suoraan kameraan.

### **Muisti**

Onko sinulla tarve tallentaa suuria määriä valokuvia ja videoita? Hanki silloin laite, jossa on vähintään 32 GB tai 64 GB sisäistä muistia. Esimerkiksi kahden tunnin elokuva vie muistia keskimäärin 3,6 GB. Tabletin

tallennuskapasiteettia voi helposti ja edullisesti laajentaa muistikorteilla. Tällöin tarvitaan laite, jossa on Micro SD-korttipaikka muistikortille.

## Sovellukset

Tablettiin ladataan uusia sovelluksia ja pelejä laiteperheestä riippuen joko App Store, Google Play tai Windows Store kauppapaikasta. Valikoimissa on sekä ilmaisia että maksullisia sovelluksia. Nämä kauppapaikat ovat turvallisia ja niihin on hyväksytty vain hyvin käyttäytyviä sovelluksia.

## Tabletin näkymä, esimerkki



**Ikoni = ovi  
sovel-  
lukseen  
(app)**

**Näkymä on  
käyttäjensä  
mukainen**

### 3.3 Tietokone

Tietokoneet ovat monimuotoisuudeltaan ja hintahaarukaltaan laajin ryhmä.

Tämä ryhmän hintahaitarin alapäässä on hyvinkin edullisia laitteita. Tietokoneiden alaryhmiä

ovat perinteiset pöytätietokoneet ja kannettavat tietokoneet. Tässä oppaassa keskitymme vain jälkimmäiseen.

#### Tietokone (kannettava)

- Yleiskäyttöinen tietokone
- Suorittaa monenlaisia tietojenkäsittelytehtäviä
- Työhön, opiskeluun ja vapaa-aikaan



Myös käyttöjärjestelmiä on useita. Tärkeimmät näistä ovat: Microsoftin Windows-perhe ja Applen MAC-perhe. Näissä molemmissa perheissä on itse laitteella tallennustilaa ja sen ei tarvitse olla koko ajan yhteydessä nettiin. Googlen Chromebook on erikoisuus kannettavien joukossa, koska se on suunniteltu ensisijaisesti käytettäväksi vain nettiyhteyden kera. Käyttöjärjestelmän valintaan vaikuttaa henkilön aiemmat käyttötottumukset.

**Windows** on yleisin käyttöjärjestelmä ja Windowsin kanssa toimivia ohjelmia ja sovelluksia on erittäin paljon. Suurin osa peleistä on suunniteltu toimimaan Windows-käyttöjärjestelmissä, joten jos käytät konetta pelaamiseen kannattaa valita Windows-kone.

**Apple OS** -käyttöjärjestelmät löytyvät Applen MacBook-laitteista. Apple OS on yksinkertainen ja intuitiivinen käyttöjärjestelmä ja soveltuu erityisen hyvin niille, jotka työskentelevät paljon kuvien, videoiden ja videoeditoinnin kanssa.

**Chrome OS** -käyttöjärjestelmällä varustetut koneet ovat edullisia ja niissä on kestävä akku. Chrome OS -käyttöjärjestelmässä käyttäjä taltioi

dokumentit pääosin pilvipalveluun eli verkossa sijaitsevaan tallennuspaikkaan.

## **Nettiyhteys**

Useimpiin asuntoihin tulee nykyään kiinteä laajakaista, joka tarjoaa nopean nettiyhteyden. Yleensä laajakaistaliittymästä peritään kiinteä kuukausimaksu, joka ei riipu siirrettävän datan määrästä tai käyttöajasta. Tietokone voidaan kytkeä johdolla suoraan laajakaistaan. Jos halutaan langaton ratkaisu, laajakaistaan liitetään reititin, joka muodostaa asuntoon lähiverkon. Kannettavassa tietokoneessa on sisäänrakennettuna WLAN-lähetin-vastaanotin eli WiFi, jolla saa yhteyden asunnon lähiverkkoon ja pääsyn langattomasti nettiin. Jos asunnossa ei ole kiinteätä tietoliikenneyhteyttä, kannettavaan tietokoneeseen saadaan nettiyhteys operaattorilta ostettavalta erillisellä nettitikulla tai jakamalla älypuhelimien nettiyhteys.

Alla on lueteltu seikkoja, jotka on hyvä ottaa huomioon tietokoneen valinnassa:

## **Näytön koko**

11-13” näyttö on kevyt kantaa mukana ja sopii paljon laitteen kanssa liikkuvalla. Pienemmällä näytöllä varustettu laite kuluttaa myös akkua vähemmän kuin suuremmalla näytöllä varustettu laite.

14-16 ” näyttö on suosituin koko. Se on tarpeeksi pieni mukana kannettavaksi, mutta soveltuu hyvin tavanomaiseen kotikäyttöön sekä työskentelyyn.

17” näyttö sopii yleensä kotona käytettävälle laitteelle, jolla editoidaan videoita ja valokuvia ja katsellaan elokuvia.

## **Kannettavan malli**

**Perusmalleissa** ohjaat hiirtä kosketuslevyn avulla ja käytät tukevasti sisäänrakennettua näppäimistöä.

**Kosketusnäytöllä varustettua kannettavaa** voit käyttää koskettamalla näyttöä. Tämä tarkoittaa sitä, että kannettavasi toimii samoin kuin tabletti. Kosketusnäytöllä varustettua kannettavaa voit myös käyttää tavalliseen tapaan näppäimistön avulla.

**2-in-1** tarjoaa kannettavan ja tabletin parhaat puolet yhdessä paketissa. Käännä näyttö näppäimistön taakse ja voit käyttää laitetta tablettina. Käännä näppäimistö pois näkyviltä ja voit käyttää kosketusnäyttöä elokuvien katseluun ja pelien pelaamiseen.

### **Järjestelmävaatimukset**

Käyttökelpoinen Microsoftin tietokone, jossa on Windows 10-käyttöjärjestelmä, täyttää seuraavat vaatimukset:

Suoritin: 2 gigahertsin (GHz) suoritin tai nopeampi (tai SoC)  
vähintään kaksisytiminen

RAM-muisti: 64-bittiset järjestelmät: 4 Gt

Kiintolevytila: 64-bittiset järjestelmät: 150 Gt SSD:tä tai 500 Gt kovalevyä

Näytön tarkkuus eli resoluutio: ei tarvitse olla paras mahdollinen, koska parhaassa resoluutiossa tekstit näkyvät pieninä.



## 4. Uusi laite vanhan tilalle

Tietoteknisillä laitteilla kuten muillakin kodinkoneilla on rajallinen käyttöikä. Jos vanhalla koneella on jo ikää yli 5 vuotta ja se toimii kangerrellen, kannattaa harkita uuden tietokoneen hankkimista. Myös tietojen varastointipaikkana toimiva kiintolevy on kuluva tavaraa ja se saattaa rikkoontua yllättäen. Kannettavien laitteiden akut väsyvät ajan mittaan ja niiden kyky varastoida virtaa laskee. Kuumenevaa akkua ei tulisi käyttää lainkaan.

Myös ohjelmistot ja palvelut kehittyvät kaiken aikaa ja saattaa käydä niin, että kaikki palvelut eivät toimi jo parhaat päivänsä nähneessä laitteessa. On siis maltettava myös luopua vanhasta laitteesta.

Vanha pöytäkone korvataan usein kannettavalla tietokoneella jo sen pienemmän tilantarpeen takia. Jos tietokoneen käyttö on pääasiassa netin palveluiden käyttöä, eikä sillä kirjoiteta paljoa, voi harkita vanhan pöytäkoneen korvaamista tabletilla.

Jos valitsee uuden laitteen samasta ekosysteemistä kuin vanhakin, on opeteltava vähemmän uusia asioita. Toisaalta uuden laitteen käytön opettelu voi olla virkistävää. Varsinkin kosketusnäytölliset puhelimet ja tabletit antavat aivan uudenlaisen käyttökokemuksen ja niitä pidetään yleensä helppokäyttöisinä.

Joskus vanhan Windows-laitteen käyttöikä voi jatkua korvaamalla käyttöjärjestelmä kevyemmällä ilmaisella Linux-käyttöjärjestelmällä. Asennustyö on syytä teettää asiantuntijalla.

## 5. Ostoprosessi

Kuten todettiin, hankinnan lähtökohtia ovat tämän hetkinen tilanne ja nyt käytössä olevat laitteet sekä **käyttötarpeet**. Tässä vaiheessa on hyvä selvittää myös henkilön **käyttörajoitukset** kuten huono näkö, kuulo, käsien vapina tms. Jos esimerkiksi hiiren käyttö osoittautuu hankalaksi vapinan vuoksi, saattaa tabletin kosketusnäytön käyttö onnistua sujuvasti.

Kun nämä on kartoitettu, voidaan siirtyä **päättämään laiteperheestä**.

Tähän vaikuttavat todennäköiset käyttöpaikat ja -tavat. Yllättäen **käyttöpaikalla** on merkittävä rooli ostopäätöksessä. Jos esimerkiksi ollaan päätymässä tablettiin ja laitetta tulee voida toistuvasti käyttää mökillä ja autossa, joissa ei ole kiinteää verkkoyhteyttä, ei tabletti ilman SIM-korttipaikkaa tule kyseeseen. Tilanne muuttuu, jos on käytettävissä älypuhelin rajoittamattomalla nettiyhteydellä. Tällaisesta puhelimesta on mahdollista jakaa internetyhteys tabletille.

Tässä kohtaa on hyvä myös muistaa, että puhelindataliikenne on EU:n rajojen ulkopuolella hyvin kallista. Välttyäkseen yllätysmaksuilta käyttäjän on EU:n ulkopuolelle matkustaessaan estettävä laitteen asetuksilla ns. dataverkkovierailut (roaming). Onneksi sekä hotelleissa että taajamissa ainakin Euroopassa on hyvin tarjolla WiFi-verkkoja, jotka mahdollistavat tietoverkkojen käyttämisen myös matkaillessa.

Kun sitten nämä rajaukset on tehty, on päätettävä laitteen tehosta ja tallennuskapasiteetista. Tässä kohdassa tarvitaan jonkun kokeneen tai asiaan perehtyneen tukea. Yleisesti voidaan sanoa, että mitä enemmän suoritusnopeutta ja tallennuskapasiteettia sitä enemmän hintaa.

Tallennuskapasiteetin suhteen tänä päivänä kannattaa ottaa huomioon pilvipalvelujen mahdollisuus. Esimerkiksi älypuhelimet voidaan asettaa niin, että otetut valokuvat kopioituvat automaattisesti pilveen.

## 6. Hintavertailu

Kun sitten valitaan tuotetta, apuna voi käyttää esim. vertaa.fi -sivustoa. Sivuilla on monenlaisia suodattimia, joiden avulla hakua voidaan rajoittaa. Tämä koskee tietokoneita, tabletteja ja älypuhelimia. Tässä esimerkki älypuhelimista:

<http://www.vertaa.fi/matkapuhelin/>

Vertaa.fi / Puhelimet ja Internet / Laitteet / Matkapuhelimet

puhelimet (326)

Järjestä puhelimet perusteella: Eniten katsottu

Brand	Model	Price (€)
Samsung	Galaxy J5 8GB 4G Gold	149,00
Apple	iPhone 5s 16 GB Hopea	299,00
Honor	Honor 7 Valkoinen	407,70
Samsung	Galaxy A3 SM-A300F ...	249,00
Huawei	P8 Lite 16GB 4G Musta	179,00

Lopuksi suuntaa antavaa laitetyyppikohtaista **hintahaarukkaa**:

### Puhelimet

#### **Android**

Samsung	150 € - 840 €
Huawei Honor	130 € - 670 €
Sony	180 € - 670 €

#### **Apple**

iPhone	300 € - 1121 €
--------	----------------

#### **Windows 10 Mobile**

Microsoft	150 € - 410 €
-----------	---------------

## **Tabletit**

Android-käyttöjärjestelmän tabletit:

Samsung 150 € - 1200 €

Lenovo 85 € - 1377 €

Asus 100 € - 400 €

iOS-käyttöjärjestelmä:

Apple iPad 300 € - 1451 €

## **Kannettava**

Windows 10 (useita eri valmistajia) 236 € - 4500 €

Apple MacBook 951 € - 2730 €

Kaikkein halvimpien mallien käytettävyys on varsin rajoitettua ja jos haluaa laiteen, jossa on kohtuullisesti kapasiteettia ja on riittävän nopea, niin kannattaa aloittaa suunnilleen 250 eurosta ylöspäin.

Lähteet: Vertaa.fi ja Gigantti

Näitä sivuja kannattaa käyttää tuotteita etsittäessä. Niissä on erilaisia suodattimia hakujen helpottamiseksi.



Tämä teos on lisensoitu Creative Commons Nimeä-EiKaupallinen 4.0 Kansainvälinen -lisenssillä.

