

Pelitavan opettaminen yksilön kautta

JÄÄKIEKKO

PELITAPA

PELITILANNEROOLIT

JOUKKUEPELI

JÄÄKIEKKO PELINÄ

- MAALINTEKOA
 - Peli maalivahtia vastaan
- TILANVOITTAMISTA
 - 1 vs.1 Tilanteet
- KIEKONKONTROLOINTIA
 - Pelaaminen vahvalta puolelta
 - Suojaaminen
 - Tilanteko
- VALMIUTTA PUOLUSTUSPELIIN
 - Tilan estopeli

PELITAPA

(Isoin yläkäsite)

Pelisysteemi (5 – 5 peli, yhteistoiminta)

Järjestelmät, joilla joukkue puolustaa ja hyökkää kentän eri osa-alueilla
Miten karvataan, miten puolustetaan, miten pyritään hyökkäämään

Pelijärjestelmät (Kaava)

Jonkin kentän osa-alueen suunnitelma hyökkäyspelille tai puolustuspelille.
Esim. etukäteen harjoiteltu ylivoimakuvio tai karvauspeli

Pelitalannepelit (Reagointi)

Pelitalanteiden ja -järjestelmän eri vaihtoehtojen tunnistamista

Esim. Ih saa avauksen, joutuu taklatuksi ja menettää kiekon-yrittää saada sen heti takaisin, mutta vastustaja syöttää kiekon omalleen-Ih jää vartioimaan kiekotonta (alle 3 sekunnissa kaikki roolit läpi!)

Pelitavan opettaminen yksilölle muuttuvien pelitalanneroolien kautta

PELITILANNE ROOLIT

1. Kiekollisena hyökkääjänä
 - 1vs.1 voittamista
 - Peli maalivahtia vastaan (laukaus, syöttäminen)
2. Kiekottomana hyökkääjänä
 - Tarjonta
 - Maalille meno
 - Hyökkäysten tukeminen
3. Kiekollista puolustavana (Tavoite kiekosta irrottaminen)
 - Puolustuspuoli
 - Mailapaine
 - Taklaus
4. Kiekotonta puolustavana
 - Sijoittuminen puolustavalle puolelle (vastustajan liikkeen estäminen maalille, BOX OUT)
 - Takapaine

JOUKKUEPELI

yksilöiden välistä yhteistoimintaa

SYSTEMIPELI

5-5 TAI SIITÄ ALASPÄIN OLEVAT AINA 3-3 PELIIN

REAGOINTIPELI

3-3 JA SIINTÄ ALESPÄIN

PELIKÄSITYKSEN KEHITTÄJÄT

PELAAJA RATKAISEE LUOVASTI TILANTEET