

OPH:n OPPIMISYMPÄRISTÖJEN KOORDINAATIOHANKE KONNEVEDEN KUNTA

OPPIMISPELIT JA VIRTUAALISET YMPÄRISTÖT
1.09.2010 – 31.12.2012

Koordinaattori Lauri Pirkkalainen
Konneveden lukio

<http://www.peda.net/veraja/konnevesi/lukio>

Tervetuloa syviin metsiin



2009/07/19



2009



Lauri Pirkkalainen 23.09.2010



Astan jälkeen...



Konneveden kunta

- 3000 asukasta
- maa- ja metsätalous tärkeitä
- kunta suurin työnantaja
- ei juuri teollisuutta
- pendelöinti
- oma terveyskeskus, sairaala
- lukio, yläkoulu ja kolme alakoulua

Konneveden lukio

- tasokasta opetusta ja oppimista vuodesta 1982
- yksilöllistä ohjausta
- ympäristöpainotusta
- yrittäjyyttä (Osuuskunta TEHOTEAM)
- etäopetusta – lukioiden virtuaaliverkosto
- yhteistyötä yliopiston ja muiden oppilaitosten kanssa
- aikuislukio aloitti 1.8.2002
- opiskelijoita 42

Opetushallituksen koordinaatiohankkeet (1)

- **Laitteet ja ohjelmistot** opetuskäytössä (Tampereen kaupunki: Minna Haasio ja Kaustisen kunta: Taina Lehtonen)
- **Tila- ja kalusteratkaisut** (Oulun normaalikoulu: Markku Lang)
- **Sosiaalinen media** (Mikkelin kaupunki /Otavan opisto: Ville Venäläinen ja Jyväskylän kaupunki: Jari Kinnula)

Opetushallituksen koordinaatiohankkeet (2)

- **Oppimispelit ja virtuaaliset ympäristöt**
(Konneveden kunta: Lauri Pirkkalainen)
- **Etäopetus** (Turun kaupunki: Päivi Luoma)
- **Ruotsinkielinen koulutus** (Pietarsaaren kaupunki
Jan Levander)

Koordinoitihankkeiden tehtävät (1)

- Koordinoit alueen **hankeverkoston kokoaminen** kehittämishankkeista ja muista toimijoista, jotka osallistuvat alueen kehittämistyöhön.
- Koota ja mallintaa **hyviä käytänteitä** ja levittää niitä aktiivisesti sekä valtakunnallisesti että kansainvälisesti.
- Koota ja luoda **yhteistyöverkostoja** eri koordinoitihankkeiden kesken ja Opetushallituksen ja muiden toimijoiden ja yhteistyötahojen kesken.

Koordinoitihankkeiden tehtävät (2)

- Koordinoitialueen sisäinen ja ulkoinen **viestintä** (verkko, esitteet yms.)
- Järjestää **koulutustilaisuuksia ja seminaareja** sekä osallistua vastaaviin tilaisuuksiin Suomessa ja ulkomailla.
- Koordinoitialueen kehittämistyöhön liittyvien **selvitysten, tutkimusten ja/tai arviointien** seuraaminen ja tuottaminen.
- Valtakunnallisen **Tvt-strategian ja linjausten seuranta ja soveltaminen** koordinoitialueen kehittämistyössä

Oppimispelit ja virtuaalimaailmat – koordinoitihankkeen alaiset kehittämishankkeet (1)

- **HANKESUUNNITELMA 2010 -
OPPIMISYMPÄRISTÖJEN KEHITTÄMISHANKE**
- **KOKEMUKSELLISEN OPPIMISEN UUDET TAVAT
VIRTUAALISISSA YMPÄRISTÖISSÄ -**
- **2.0**
- 136/530/2010
- **Vantaan kaupunki, Sivistystoimi, Sotungin
etälukio**
- Asematie 6 A
- 01300 Vantaa

Oppimispelit ja virtuaalimaailmat – koordinoitihankkeen alaiset kehittämishankkeet (2)

- **HANKESUUNNITELMA OPPIMISYMPÄRISTÖJEN KEHITTÄMISEEN 2009**
- **SANDBOX**
- 43/530/2009
- **Päijät-Hämeen koulutus konserni**
- Reijo Pöyhönen
- Koulutuskeskus Salpaus
- Lahti
- reijo.poyhonen@salpaus.fi; georges.segura@salpaus.fi; hanna.toijala@salpaus.fi;
- heidi.hosiokankangas.fi; ritva.kivijarvi@salpaus.fi

Oppimispelit ja virtuaalimaailmat – koordinoitihankkeen alaiset kehittämishankkeet (3)

- **HANKESUUNNITELMA OPPIMISYMPÄRISTÖJEN KEHITTÄMISEEN 2009**
- **SLOPPI - SECOND LIFE OPPIMIS-JA OPETUSYMPÄRISTÖNÄ**
- 117/530/2009
- **Lappeenrannan kaupunki**
- Timo Kainulainen
- Saimaan mediakeskus
- Lappeenranta
- timo.kainulainen@lappeenranta.fi

Oppimispelit ja virtuaalimaailmat – koordinoitihankkeen tavoitteet (1)

- Hankkeen päätavoite on edistää **virtuaalisten oppimisympäristöjen** (erityisesti virtuaalimaailmojen) ja **pelinomaisten oppimissovellusten pedagogisesti mielekästä opetuskäyttöä** ohjaamalla oppimispeljä tai virtuaalisia oppimisympäristöjä kehittäviä hankkeita opetussuunnitelman tavoitteita vastaavaksi kokonaisuudeksi sekä koostamalla ja levittämällä niiden käyttöön liittyviä hyviä käytänteitä.
- Koota koordinoitihankkeen kautta pelien ja virtuaaliympäristöjen pedagogisen käytön valtakunnallinen osaaminen yhteen **luomalla** aktiivisesti toimiva **kehittämisverkosto**, jonka tehtävänä on kehittämishankkeissa syntyneiden pedagogis-teknisten innovaatioiden koonti ja arviointi, niiden opetussuunnitelmapästäävyyden edistäminen ja niihin liittyvän asiantuntemuksen sekä hyvien käytäntöjen levittäminen valtakunnallisesti. Tällä pyritään saavuttamaan hallitusohjelman mukaista tavoitetta osaamisen ja uudistumiskyvyn lisäämisestä oppimisympäristöissä.

Oppimispelit ja virtuaalimaailmat – koordinoitihankkeen tavoitteet (2)

- **Lisätä oppilaiden opinpolkujen sujuvuutta** tarjoamalla laajempaa, opetussuunnitelmiin saumattomasti nivoutuvaa oppimateriaalivalikoimaa. Tavoite kattaa virtuaalisten oppimisympäristöjen ja oppimispelien käytön perusopetuksesta toisen asteen koulutukseen sekä näihin linkittyen mm. mobiiliteknologian antamien mahdollisuuksien hyödyntämisen. Toimilla edistetään alueellista tasa-arvoa.
- **Parantaa verkkopedagogiikan osaamista** sekä tehostaa oppimis- ja opetusprosesseja parantamalla verkko-oppimisen laatua opetussuunnitelmaa tukevien pelien ja virtuaalisten oppimisympäristöjen sekä niiden käyttöön liittyvän koulutuksen avulla. Tulevaisuuden tavoitteena on em. ympäristöjen hyödyntäminen systemaattisesti esimerkiksi opettajien täydennyskoulutuksessa valtakunnallisesti.
- Rakentaa yhteisesti kehittämisverkoston puitteissa ja levittää laaja-alaisesti **tietämystä pelien ja virtuaaliympäristöjen pedagogisesta käytöstä.**

Toimenpiteet (1)

- hankeverkoston koonti ja ohjaus,
- opetussuunnitelmaan perustuvan viitekehyksen ja tutkimusperustaisen **laatukriteeristön rakentaminen oppimispelleille ja virtuaaliympäristöille,**
- kriteeristön mukaan arvioituja oppimispeljä ja virtuaaliympäristöjä sekä niiden käyttöön liittyviä hyviä käytäntöjä kokoavan ja levittävän **verkkopalvelun rakentaminen,**

Toimenpiteet (2)

- opetussuunnitelmapohjaisia oppimistehtäviä sisältävien yleissivistävän koulutuksen **virtuaalimaailmapilottien toteuttaminen** ja
- oppimispelien ja virtuaalimaailmojen pedagogisesti mielekkääseen käyttöön liittyvä **koulutus ja tiedon levitys.**

Osallistujien vastualueet

- **Konneveden kunta:** Sisällöllinen ja hallinnollinen päävastuu koordinoinnista.
- **Jyväskylän yliopisto:** Pedagogisiin ratkaisuihin, teknologian opetuskäyttöön sekä virtuaalimaailmojen ja oppimispelien kehittämiseen liittyvä tutkimuksellinen asiantuntemus hankkeen tulosten rakentamisessa. Pelinomaisen oppimisympäristöjen ja virtuaalimaailmojen laadun tutkimuksellinen arviointi. Hankkeen tulosten levitys akateemiselle yleisölle.

Hankkeen toimintaverkosto

- Hankasalmen kunta, Eila Laulajainen-Malkki
- Jyväskylän kaupunki, Eino Leisimo
- Jämsän kaupunki, Leena Kilpeläinen
- Laukaan kunta, Juha Tolonen
- Muuramen kunta, Kalevi Rissanen
- Petäjäveden kunta, Osmo Polas
- Äänekosken kaupunki, Ville Härtsiä

Oppimispelit ja virtuaalimaailmat – koordinointihankkeen rahoitus

- 3. Talousarvio **HAETTU SAATU** Henkilöstökustannukset
€ Yhteishankkeen koordinointi **115 000 115000**
Hankesuunnittelu **29 000 25000** Neuvonta ja ohjaus **80 000 50000**
Arviointi **47 000 30000** Raportointi **9 300 7000** Tiedotus,
viestintä ja markkinointi **8 100 5000** Muut työt, mitkä -
Henkilöstökustannukset yhteensä 288 400 232000
Muut kustannukset € Kokous- ja koulutusmenot **29 000 15 000**
Matkustuskulut **25 000 20 000** Palvelujen ostot **60 000 50 000**
Laitehankinnat **3 500 3000** Materiaalimenot **5 000 5000**
Vuokrat **1 500 1500** Muut kustannukset, mitkä **3 500 2500** **Muut**
kustannukset yhteensä 127 500 97 000
- **Hankkeen kokonaiskustannukset 415 900 329000**
- **Oma rahoitusosuus (€) 20 795 17 000€**

Hankkeen hyödyt toimintaverkoston kouluille

- Välitön tieto hankkeen toimista ohjausryhmän kautta
- Seminaarit ja koulutukset hyödynnettävissä
- Osallistuminen hankkeen toimijoiden kanssa kehittämiseen
- Oma aktiivisuus tärkeä

Hankkeen ohjausryhmä

- Opetushallituksen edustajat
- Koordinaatiokunnan edustajat
- Kehittämishankkeiden edustajat
- Kuntien edustajat
- Yliopiston edustajat

Aikataulu (1)

- **Syksy 2010 - kevät 2011 (Q3/2010 – Q2/2011)**
- Hankkeen käynnistys: Konnevesi & Jyväskylän yliopisto
- Tavoitteiden tarkennus, toimijoiden vastuualueiden täsmennys ja tarkennetun toimintasuunnitelman laatiminen
- Hankkeen tiedotuskanavien perustaminen ja tiedotus hankkeesta sen verkostolle ja laajemmalle yleisölle
- Kansainväliset yhteydet erityisesti oppimispelien osalta.

Aikataulu (2)

- Opetussuunnitelmaan perustuva hankkeiden koordinointi: päävastuu: Konnevesi
- Koordinoitavien kehittämishankkeiden koonti
- Opetussuunnitelmaan perustuvan viitekehyksen rakentaminen hankkeiden koordinoinnin ja ohjauksen välineeksi
- Olemassa olevien oppimispelien ja virtuaalimaailmojen koonti ja arviointi: päävastuu: JY

Aikataulu (3)

- Oppimispelejä, virtuaaliympäristöjä ja hyviä käytänteitä kokoava ja levittävä verkkopalvelu: JY & Konnevesi
- Kehitettävän verkkopalvelun suunnittelu
- Verkkopalvelun 1. version rakentaminen
- Opetussuunnitelmapohjaisia oppimistehtäviä sisältävät virtuaalimaailmapilotit: JY & Konnevesi
- Toteutettavan virtuaalimaailmapilotin määrittely
- Pilotin alustan rakentaminen valittuun virtuaalimaailmaan

Aikataulu (4)

- Koordinaatioalueeseen liittyvä koulutus: Konnevesi & JY
- Seminaarit ja koulutustilaisuudet virtuaalimaailmojen ja oppimispelien kehittämiseen ja tehokkaaseen käyttöön liittyen
- Kehitettävää virtuaaliympäristö- ja verkkoalustaa tukevan ja täydentävän koulutusmateriaalin suunnittelu

Aikataulu (5)

- **Syksy 2011 - kevät 2012 (Q3/2011 – Q2/2012)**
- Opetussuunnitelmaan perustuva hankkeiden koordinointi: päävastuu: Konnevesi
- Hankeverkoston laajennus
- Kehittämishankkeiden ohjaus opetussuunnitelmaan perustuvan viitekehyksen mukaisesti

Aikataulu (6)

- Olemassa olevien oppimispelien ja virtuaalimaailmojen koonti ja arviointi: päävastuu: JY
- Kartoitettujen oppimispelien ja virtuaaliympäristöjen analyysi ja arviointi kehitetyn kriteeristön avulla
- Virtuaalimaailmojen ja oppimispelien käyttöön liittyvien hyvien käytäntöjen koonti
-
- Oppimispelien, virtuaaliympäristöjen ja hyviä käytänteitä kokoava ja levittävä verkkopalvelu: JY & Konnevesi
-

Aikataulu (7)

- Arvioitujen oppimispelien ja virtuaaliympäristöjen kokoaminen kehitetyn verkkopalvelun sisälle
- Hyvien käytänteiden kokoaminen verkkopalvelun sisälle
- Opetussuunnitelmapohjaisia oppimistehtäviä sisältävät virtuaalimaailmapilotit: JY & Konnevesi
- Opetussuunnitelmaan perustuvaan viitekehykseen pohjautuvien oppimistehtävien tuottaminen virtuaalimaailmaan
- Tuotettujen oppimistehtävien pilotointi

Aikataulu (8)

- Koordinaatioalueeseen liittyvä koulutus: Konnevesi & JY
- Seminaarit ja koulutustilaisuudet virtuaalimaailmojen ja oppimispelien kehittämiseen ja tehokkaaseen käyttöön liittyen
- Kehitettävää verkkopalvelua ja virtuaaliympäristöpilottia tukevan ja täydentävän koulutusmateriaalin toteutus ja levitys
- Raportointi ja tiedotus: Konnevesi & JY
- Virtuaaliympäristö- ja verkkoalustan sisällöstä tiedottaminen eri yleisöille
- Hankkeen edistymisen raportointi

Aikataulu (9)

- **Syksy 2012 (Q3-Q4/2012)**
- Opetussuunnitelmaan perustuva hankkeiden koordinointi: päävastuu: Konnevesi
- Kehittämishankkeiden ohjaus opetussuunnitelmaan perustuvan viitekehyksen mukaisesti
- Kokemusten keruu hankeverkostolta

Aikataulu (10)

- Oppimisasipelejä, virtuaaliympäristöjä ja hyviä käytänteitä kokoava ja levittävä verkkopalvelu: Konnevesi & JY
- Verkkopalvelun sisällöllinen ja toiminnallinen viimeistely
- Verkkopalvelusta tiedottaminen
- Verkkopalvelun arviointi ja jatkokehitystarpeiden määrittely
- Opetussuunnitelmapohjaisia oppimistehtäviä sisältävät virtuaalimaailmapilotit: päävastuu: JY
- Oppimistehtävien pilotoinnin kokemusten koonti
- Virtuaalimaailmapilotin arviointi ja jatkokehitystarpeiden määrittely

Aikataulu (11)

- Koordinaatioalueeseen liittyvä koulutus: Konnevesi & JY
- Seminaarit ja koulutustilaisuudet virtuaalisten oppimisympäristöjen ja oppimispelien kehittämiseen ja tehokkaaseen käyttöön liittyen
- Kehitettävää virtuaaliympäristö- ja verkkoalustaa tukevan ja täydentävän koulutusmateriaalin levitys

Aikataulu (12)

- Hankkeen päättäminen Konnevesi & JY
- Tiedotus hankkeen tuloksista eri yhteisöille
- Raportointi hankkeen tuloksista
- Hankkeen tulosten arviointi
- Hankkeen jatkon suunnittelu

KIITOS

Yhteystietoja:

Lauri Pirkkalainen

Rehtori

Konnevesi

Lauri.Pirkkalainen@Konnevesi.fi

040-5215838