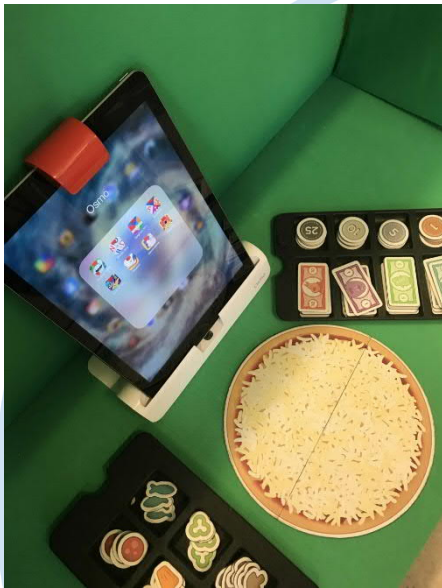


Lektionsplanering OSMO PIZZA

MÅL: Öva räkna och kundservice på ett lekfullt sätt. Förstå enkla instruktioner, mängdlära och ingredienser samt räkna pengar och sköta växelkassan.

ANVISNINGAR:

- Kunden kommer in och lägger en beställning som du ska uppfylla.
- Laga pizzan och skjut sedan pizzaplattan till höger så att den går in i ugnen. När den gräddat klart ska du ge den till kunden
- Räkna växelpengar när kunden vill betala.
- Tempot på antal kunder och beställningar ökar ju mer du spelar.
- Se introduktionsfilm här <https://youtu.be/VukaXkmfKYY>

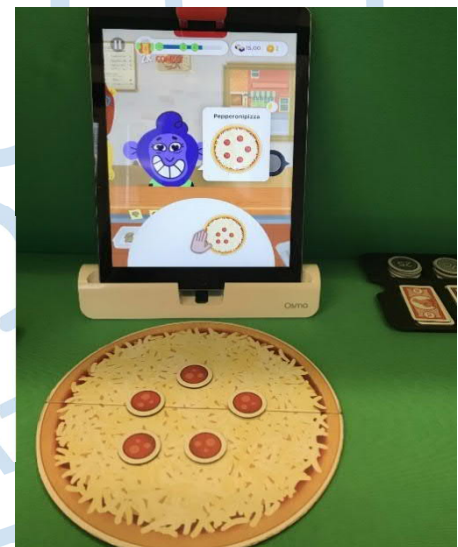
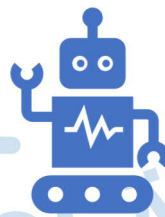


TIDSÅTGÅNG:

- Ca 15min.

FÖRBEREDELSE OCH MATERIAL:

- Pizza Osmo materiallåda.
- En laddad iPad.
- Osmo iPad ställning.



DET HÄR ÖVAR DU:

Läs om [kunskapsbeskrivningarna](#) för digital kompetens, medieläskunnighet och programmering.