

Alavor

Yhteisöä etsimässä



Pelin tarkoitus

- Tehdään osana Sosiaalisesti kestävä ammatillinen koulutus -hanketta
- Tutustua ammatillisen perustutkinnon sanastoon, rakenteeseen ja käytänteisiin
- Tutustua osaan.fi kautta tarkemmin oman alan osaamistavoitteisiin
- Tutustua opiskeluhuollon palveluihin, jäseniin ja opiskeluhoitoryhmän toimintaperiaatteisiin sekä oppilaitoksen hyvinvointia tukevaan työhön
- Tutustua osallisuuteen oppilaitostyöskentelyssä



Pelin periaatteita

- Seppo.io
- Peli huoneita on 3 + aula ja juhlasali
- Ensimmäinen huone avautuu, kun alkukysymykseen sekä kysymykseen tiimin koosta on vastattu.



Taso 01 Teht 05

Osaamisen hankkimisen tapoja ovat:

Etäopiskelu ✓

Itsenäinen opiskelu ✓

Nukkuminen

Työpaikalla järjestettävä koulutus ✓

Marvel -elokuvien katselu

Benjihiippyy ✓

Lähiopetus oppilaitoksessa ✓

◀ EDELLINEN

SEURAAVA ▶

Hienoa työtä!

Kerää pisteet!

- Huoneissa on 5-10 tehtävää
- Tehtävät tulee tehdä järjestyksessä
- Saatuaan tietyn määrän pisteitä aukeaa uusi huone.
- Lopuksi juhlasalissa rehtorin puhe valmistuneelle.

1. huone

- Opiskelu ammatillisessa koulutuksessa
- Käsitteitä ja lyhenteitä
- Oppilaitoksen henkilöstön esittely
- Perustutkinnon rakenteen esittely
- Osaamisen hankkiminen ja osaamisen arviointi
- Sopimukset



2. huone



- Opiskeluhoolto
- Opiskeluhooltoryhmän esittely
- Opiskeluhooltosuunnitelman esittely
- Opiskelijäsenen toiminta osana opiskeluhoollonryhmää
- Hyvinvoinnin osa-alueet

3. huone



- Opiskelijakunnan toiminta
 - Juhlat, tilaisuudet, tapahtumat, kokoukset ja suunnittelu, yhdys henkilökunnan ja opiskelijoiden välillä
- Oppilaitostoimintaan vaikuttaminen
- Opiskelijatoiminnan käsitteitä

4. huone

- Valmistuminen
- Viimeinen suuri kysymys



Alavor - Yhteisöä Etsimässä

Login as player at:

play.seppo.io

Enter this pin:

512839

