

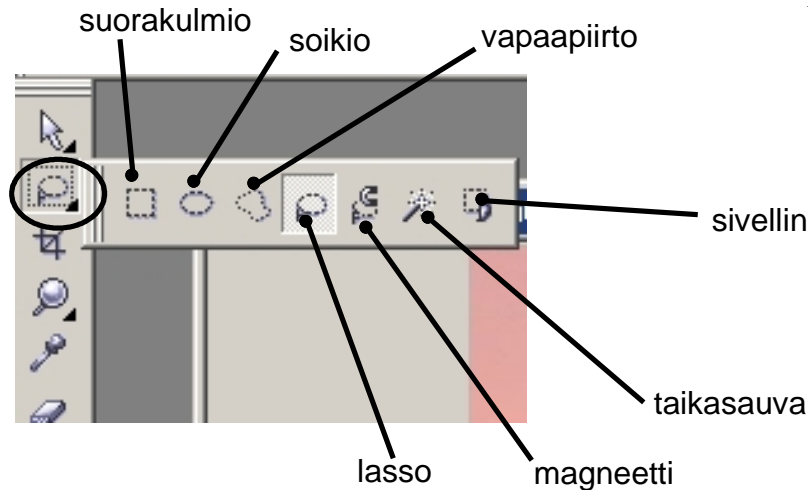
# MASKIN KÄYTTÖ KUVANKÄSITTELYSSÄ [Corel PhotoPaint 11.0]

Maskia käyttämällä voidaan osa kuvasta suojata väliaikaisesti. Kuvaan kohdistetut toimenpiteet, kuten värisävyn tai kirkkauden muuttaminen kohdistuvat vain maskittomaan osaan kuvasta.

## 1. Maskin tekeminen

Maskin voi tehdä usealla eri maskintekotyökalulla.

Kun pidät hiiren painiketta hetken alhaalla nuolityökalun alapuolella olevan painikkeen kohdalla, aukeaa valikko, josta voit valita tarvitsemasi maskityökalun:



### a. Suorakulmiomaski

Vedä hiirellä kuvaan suorakulmio. Maskatuksi tulee suorakulmion ulkopuolella oleva alue.

Jos pidät CTRL-näppäintä pohjassa vetäessäsi hiirellä, maskatuksi tulee suorakulmion sisäpuolinen alue.

### b. Soikiomaski

Vedä hiirellä soikio. Maskatuksi tulee soikion ulkopuolella oleva alue.

Jos pidät CTRL-näppäintä pohjassa vetäessäsi hiirellä, maskatuksi tulee soikion sisäpuolinen alue.

### c. Vapaapiirtomaski

Voit maskia tehdessäsi piirtää viivaa hiiren nappi alhaalla (syntyy kaariviivaa), tai klikkailla aina vähän väliä hiiren nappia (syntyy janoista muodostuvaa murtoviivaa). Tuplaklikkaa hiirellä lopuksi. Maskatuksi tulee piirtämäsi kuvion ulkopuolinen alue. Jos pidät CTRL-näppäintä pohjassa maskia tehdessäsi, maskatuksi tulee piirtämäsi kuvion sisäpuolinen alue.

### d. Lassomaski

Lassolla voit tehdä maskin alueesta, jossa on yhtenäisellä värillä tehty reuna.

Ympäröi klikkailemalla tai hiiren nappi alhaalla vetämällä suuripiirteisesti maskiksi tarkoitettu alue.

Tuplaklikkauksen jälkeen maski kutistuu ko. alueen kokoiseksi. CTRL-napin käyttö samoin kuin edellä.

### e. Magneettimaski

Seuraa automaattisesti yhtenäisen väripinnan reunaa, kun vedät hiirellä tarpeeksi lähellä reunaa.

### e. Taikasauvamaski

Kosketa taikasauvalla jotain väripistettä kuvassa. Maskin ulkopuolelle jää se klikatun väripisteen ympärillä oleva yhtenäinen alue, jonka pisteet ovat samansävyisiä kuin klikattu piste. CTRL: päinvastoin.

### f. Sivellinmaski

Kun alat tehdä maskia, koko kuva on aluksi maskattuna.

SHIFT-näppäin pohjassa piirrät maskiin reikää, CTRL-näppäin pohjassa piirrät maskattua aluetta.

Maski muuttuu taas koko kuvan kokoiseksi, jos piirrät ilman että kumpikaan ko. näppäimistä on pohjassa.

## 2. Maskin muuttaminen päinvastaiseksi

Kuva selvittää asian.

Tehdään valinnalla **Mask---Invert**



## 3. Maskin poistaminen

Tehdään valinnalla **Mask---Remove**

Maskin pikapoiston voi tehdä tuplaklikkaamalla maskityökalulla jossain maskatulla alueella.

Pikapoisto ei toimi taikasauvalla eikä siveltimellä.

## 4. Maskin tallentaminen ja lataaminen

Jos teet monimutkaisen maskin, se kannattaa tallettaa siltä varalta että tarvitset ko. maskia uudelleen.

Tallentaminen tehdään valinnalla **Mask---Save---Save Mask To Disk**.

Valitse tallennusmuodoksi (Save as type:) JPG-kuva.

Tallennetun maskin saat haettua levykkeeltä valinnalla **Mask---Load---Load From Disk** ja tuplaklikkaamalla kuvaa, johon haluat maskin siirtää.

## 5. Maskin reunan pehmentäminen

Tehdään valinnalla **Mask---Mask Outline---Feather**

## 6. Mitä sitten maskatulle alueelle voi tehdä:

### a. Kirkkauden ja kontrastin säätö

Image---Adjust---Brightness/contrast/intensity---muuta arvoja ja kokeile (Reset: entiset)

### b. Väritasapainon muuttaminen

Image---Adjust---Color Balance---muuta arvoja ja kokeile (Reset: entiset)

### c. Värisävyn/kylläisyyden muuttaminen

Image---Adjust---Hue/Saturation/lightness---muuta arvoja ja kokeile (Reset: entiset)

### d. Sumentaminen

Effects---Blur---Causian Blur---muuta arvoja ja kokeile (Reset: entiset)

Effects---Blur---Smart Blur---muuta arvoja ja kokeile (Reset: entiset)

### e. Linssin vastavaloefekti

Effects---Camera---Lens Flare---muuta arvoja ja kokeile (Reset: entiset)

### f. "Pyörteistäminen"

Effects---Distort---Whirpool-----muuta arvoja ja kokeile (Reset: entiset)

### g. Vääristäminen

Effects---Distort---Mesh Warp-----muuta hilan kokoa, siirtele leikkauspisteitä ...(Reset: entiset)

### h. Muuttaminen psykedeeliseksi

Effects---Color Transform---Psycodelic...

### i. Tarkentaminen

Effects---Sharpen---Sharpen---muuta arvoja ja kokeile (Reset: entiset)