

Oo

Esitä nyökkivää käkikelloa sanoen
/oo-oo-oo/!

Liike näkyy myös videolla.

1. Laulu

<https://www.youtube.com/watch?v=xzBoqtayewI&t=9m50s>

2. Tarina

*Tarinan arvoituksessa lasten tulee keksiä kuulemalleen sanalle jokin sitä jatkava sana tai vastakohta. Esim. ei punainen vaan **sininen**, tai ei yksi vaan **kaksi**. Lapsille on hyvä sanoa, että vastauksessa on aina /oo/-äänne. Heitä voi auttaa myös vihjeillä kuten näyttämällä sormilla "ei yksi vaan..." ja osoittaen värejä sanoen "ei punainen vaan..."*

Opettaja: Not *one* but...

Lapset: **Two!**

Opettaja: Not *red* but...

Lapset: **Blue!**

Opettaja: Not the *sun* but the...

Lapset: **Moon!**

Opettaja: Not a *fork* but a...

Lapset: **Spoon!**

3. Sanalista

Cook, look, wood, foot, book, moon, spoon, pool, two, blue



4. Toiminta

“Ihmismuistipeli /oo/-äänteen sanoilla”

Yksi lapsista valitaan muistipelin pelaajaksi ja poistuu hetkeksi yhteisestä tilasta. Muut lapset jaetaan pareihin ja opettaja jakaa pareille aina yhden /oo/-äänteisen sanan. Lapset menevät eri paikoille ympäri luokkahuonetta ja etsijä pyydetään sisään. Etsijä koskettaa yhtä lasta ja tämä sanoo ääneen oman sanansa. Etsijän tulee nyt löytää äänen pari koskettamalla toista lasta.

Normaalissa ihmismuistipelissä löydetyt parit on hyvä siirtää määrättyyn tilaan odottamaan pelin loppua. Tässä versiossa etsijän tulee kuitenkin jakaa löydetyt parit kahteen eri ryhmään sen perusteella onko parin yhteisessä sanassa lyhyt vai pitkä /oo/-äänne. Esim. wood-sanassa on lyhyt /oo/-äänne, kun taas spoon-sanassa on pitkä /oo/-äänne, vaikka molemmat kirjoitetaan kahdella o:lla.