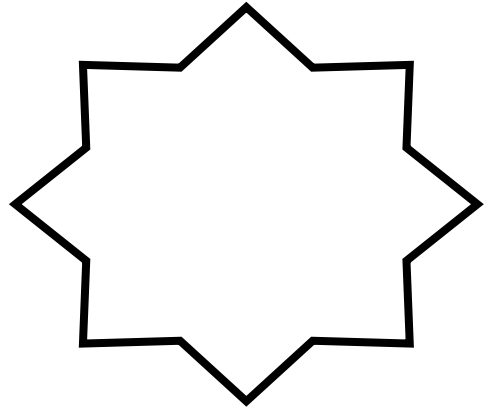


# Vaihe 1 **Kuplakolikko**



Pipetoi kolikon päälle vettä.

Mitä huomaat?

Laske kuinka monta pisaraa onnistut tiputtamaan kolikon päälle, ennen kuin pöytä kastuu...

## Mitä tapahtui?

Vedellä on pintajännitys, joka pitää vesipisarat koossa ja siksi kolikon päälle syntyy kupla.

## Tiesitkö..

Vesimittarit voivat liikkua veden pinnalla pintajännityksen ansiosta. Ilmiön ansiosta veden pinta käyttäytyy kuin joustava kalvo, jolla pienet hyönteiset voivat kävellä.