

KTKP050 Vuorovaikutus ja yhteistyö / demo 4

LuMO-kotiryhmä, syksy 2023

Anna-Leena Kähkönen (anna-leena.m.kahkonen@jyu.fi)

Päivän teema: mediakasvatus

(kurssin tavoitteista:) osaa havainnoida erilaisissa konteksteissa tapahtuvia vuorovaikutustilanteita, eritellä niitä valituista näkökulmista ja tarkastella niiden herättämiä tunteita itsessä ja muissa

Kokeillaan
vuorovaikutustaitoihin liittyviä
pelillisiä oppimateriaaleja

Oppimateriaalit

- Testataan tänään (pelillisiä) materiaaleja mediakasvatukseen ja vuorovaikutustaitoihin
- 5 ryhmää, 5 peliä, peliaikaa 30 minuuttia + esittelyn suunnittelu n. 10 min
- Voi mennä pelaamaan käytävälle / kahville
- Voi pelata itsenäisesti tai koko ryhmänä
- Lopuksi pelien esittely muille n. 5-10 min per peli: näyttäkää vähän pelin pelaamista, kertokaa mitä peli opettaa, mikä pelissä arveluttaa tai mitä open on hyvä tiedostaa, ja missä tilanteessa (jos missään) käyttäisitte tätä peliä

Pelattavat pelit

- Magis – maaginen maailma vuorovaikutustaitopeli (1.-3.-luokkalaisille + 4.-6.-luokkalaisille) <https://www.magis.fi/>
- LIV4 medialukutaitojen pakopeli
<https://www.mediataitokoulu.fi/tehtavapankki/mediakasvatuksen-verkkopakopeli/>
- Tunne-etsivät <https://tunneetsivat3.oph.oodles.fi/>
- Educritical-hankkeen Mediataitopeli MediaWatch
<https://educritical.fi/fi/mediawatch/>

Mistä kurssin aiheesta
haluaisit lisää
demoaikaa?

Ehkä liittyy tähän: miten
etenee KTKP020 kurssin
päiväkirjatehtävä?

Ensi kerralle demoaihe

Kotona tehtävää

- Jatka kurssikirjan parissa
- Kenttäkouluvierailujen viimeistely
- SDG4-seminaari
- Podcastit valmiiksi 4.12. mennessä
- Ensi viikolla: viimeinen demo – toiveaiheesta