

# Lielahden koulun iPad - salkun ohjelmat

Versio 2.0 10.1.2014

Tiina Partanen, Jukka Haveri

Huom! Ohjelmien ryhmittely on osittain käyttötilanteen, osittain oppiaineen mukaan (ohjelma löytyy sen oppiaineen alta missä sitä on eniten käytetty tai mihin sitä on ajateltu käytettävän).



= Todella hyvä/hyödyllinen ohjelma, jota on käytetty paljon tunneilla.



= Ihan OK ohjelma, jota on käytetty jonkin verran tunneilla.



= Opettaja on käyttänyt ohjelmaa työkalunaan.




































































= Uusi ohjelma salkussa






















ei tähteä = Ohjelmaa on vasta testattu mutta ei vielä käytetty.
















**(ALAKOULU)** = ohjelma on asennettu vain alakoulun iPad - salkkuun


































		TIEDOSTOJEN HALLINTA JA PILVIPALVELUT	TÄHDET
	DropBox	Ehdottomasti hyvä ohjelma oppilaiden tiedostojen tallentamiseen ja siirtämiseen iPadistä PC:lle. Tähän voi tallentaa mitä vain eikä lopu tila heti kesken	
	Alfresco	Ohjelma, jolla voi käyttää Tampereen kaupungin Koppa - materiaalipankkia (koppa.tampere.fi) tai vastaavaa Alfresco - palvelinta (videoiden katselu, dokumenttien lataus jne). Ohjelmalla voi tehdä kaiken muun paitsi julkaista (publish), tämän joutuu tekemään erikseen selaimen kautta.	
	WinZIP	Ohjelma ZIP - pakettien avaamiseen. Esim. tämä ohjelma on MUST, jos haluaa ladata netistä valmiita tiedostoja TI-Nspire ohjelmalle (kaikki tehtävätiedostot ovat ZIP-paketteja).	
	PhotoSync	Todella kätevä ohjelma kuvien siirtämiseen iPadistä tietokoneelle, Picasaan, SkyDriveen jne. Tämä on must ohjelma, jos bloggaa iPadillä blogger.com:ssa, tällä saa kätevästi siirrettyä iPadillä otetut kuvat blogipalveluun (Picasaan).	
	SkyDrive	Ohjelma, jolla voi käyttää SkyDriveen tallentamaansa tietoa.	
	GoogleDrive	Ohjelma, jolla voi käyttää GoogleDriveen tallentamaansa tietoa.	
	SoundCloud	Pilvipalvelu, johon voi tallentaa äänitiedostoja. Palvelun kautta voi myös jakaa äänitiedostoja ja kuunnella muiden jakamia tiedostoja. Sisältää paljon musiikkia.	
		<b>NETTI, OPPIMISYMPÄRISTÖT, OPPIMISTA TUKEVAT OHJELMAT</b>	
	iTunesU	Ohjelman kautta voi seurata mm. yliopistokursseja (videoluentoja) ja ladata kurssimateriaalia ja tehtäviä.	
	Google	Google on oikeastaan verkkopohjainen käyttöjärjestelmä, sisältäen selaimen ja paikannuksen lisäksi median tuottamisen, muokkaamisen ja jakamisen välineet. Sovellus on portti ko. maailmaan. Välttämätön perusohjelma.	
	AdobeReader	Ohjelma jolla voi lukea PDF-tiedostoja ja tehdä niihin muistiinpanoja: alleviivaus, yliviivaus, kommentti, vapaa piirtotyökalu, allekirjoitus. Helppo ja selkeä käyttää. Kommentoidun tiedoston voi lähettää sähköpostilla tai tallentaa DropBoxiin. Huom! Kaikki ohjelmat eivät osaa vielä näyttää tehtyjä kommentteja oikein vaikka kommentit ovat mukana lähetetyssä tiedostossa (ei ongelmaa jos avaa Adoben omassa ohjelmassa!)	
	QuizYourLizard	Ohjelma, jonka avulla voi opetella muistamaan kielten sanoja, maiden pääkaupunkeja, kemiallisia merkkejä jne. Ensinnäkin ohjelmaan syötetään kysymykset ja oikeat vastaukset ja sen jälkeen se kysyy kysymyksiä sekalaisessa järjestyksessä. Kysymykset & vastaukset voidaan lähettää myös sähköpostin avulla.	
	Socrative Student	Oppilaan ohjelma pisto- tai sanakokeisiin vastaamiseen (opettaja laatii kysymykset ja tallentaa ne Socrative:n palvelimelle, oppilas kirjoittaa "huoneen" koodin ja vastaa kysymyksiin.	

	QrafterPro	Ohjelma, jolla voi lukea ja luoda QR-koodeja. QR-koodiin voi tallentaa nettiosoitteen, paikkakoordinaatit, yhteystiedot, tapahtumatiedot, puhelinnumeron, tekstiviestin, sähköpostiosoitteen, tweetin, wi-fi verkon tiedot, appsi tiedot, foursquare tiedot jne.	
	BitsboardPro	Tällä ohjelmalla voit itse tehdä oppimislejää aiheesta kun aineesta. Ensin luodaan korttipakka, jossa kuvaan liitetään teksti sekä äänivihje. Ohjelma generoi näistä tiedoista erilaisia yhdistä kuva ja sana / oikein väärin / monivalintatehtäviä. Ohjelma on niin helppokäyttöinen, että oppilaat voivat itse tehdä tällä omia pelejä.	
	StickAround	Ohjelma, jolla voi tehdä tehtäviä, joissa sijoitetaan esim. eri maiden nimiä kartalle.	
	BaiBoard HD	Verkon yli toimiva "valkotaulu", johon voi ottaa yhteyden muista iPadeista ja jakaa tekemisiensä toisille. Yksi luo taulun ja toiset liittyvät siihen. Liittymiseen vaaditaan taulun numero (tarvittaessa myös salasana).	
	Showbie	Tämän ohjelman avulla oppilaat voivat palauttaa opettajalle iPadillä tekemiään töitä. Oppilaille jaetaan "class code", jonka ohjelma generoi.	
<b>MEDIAN KULUTTAMINEN: RADIO, TV, ELOKUVAT, VIDEOT, MUSIIKKI</b>			
	YouTube	Ohjelma YouTube - videoiden katsomiseen	
	PodCastit	Ohjelma jolla voi kuunnella podcasteja.	
	RadioFinland	Ohjelma radion kuuntelemiseen	
	BooxTV	Mahdollistaa TV-ohjelmien katsomisen. Korvaa osin digiboxin. Peruskäyttö ilmaista, tallenteiden katsominen maksullista.	
	YLE areena	Ohjelma YLE:n Areenan TV-ohjelmatarjonnan katseluun.	
	YLE lapset	Laadukasta lapsille toimitettua YLE-laatua. Luotettava kanava.	
	NFB	Kanadalainen valtion elokuvakanava. Laaja tarjonta laadukkaita lyhytelokuvia mm. erinomaisia animaatioita. Elokuvat voi myös tallentaa iLaitteelle.	
<b>MEDIAN TUOTTAMINEN: VIDEOT, ANIMAATIOIT, RADIO-OHJELMAT</b>			
	PinnacleStudio	Videoneditointiohjelma, jossa on kaikki tarpeellinen: ääniraidan muokkaus, alku- ja lopputekstin jne.	
	iMovie	Helppokäyttöinen videoneditointiohjelma, jolla voi lisätä mm. ääniraidan.	
	iStopMotion	Helppokäyttöinen ohjelma still - kuva animaatioiden tekemiseen.	
	Animation CreatorHD	Ohjelma, jolla voi tehdä piirrosanimaatioita esim. kävelevän tikku-ukon.	
	MorfoBooth	Tämän ohjelman avulla voit tehdä valokuvasta animaatiohahmon, jonka suu liikkuu puheen tahtiin.	
	Aurasma	Aurasmalla voit katsella kuviin liitettyjä lisätyn todellisuuden elementtejä kuten ääntä ja videota. Kokeile katsella Aurasmalla 20 euron seteliä niin tiedät mistä on kyse.	
	Rory's Story Cubes	Tarinankerrontanopat, jotka voivat auttaa pääsemään alkuun oman tarinan kanssa. Nopissa on erilaisia kuvia, jotka yhdistämällä syntyy erilaisia mielikuvia ja tarina voi alkaa hahmottua.	
	SonicPics	Ohjelmalla voi tehdä helposti valokuvakertomuksia/tarinoita/esitelmiä. Valitaan kuvat ja äänitetään selostus. Valmiin esityksen voi tallentaa kuvarullalle.	
	ExplainEverything	Hyvä työkalu erilaisten esitysten nauhoittamiseen. Pohjaksi voi ottaa mitä tahansa, sen päälle voi vaikka piirtää ja samalla äänittää puhetta. Lopuksi esityksen voi tallentaa videona kuvarullalle.	











	Educreations	Valkotaulu, johon voi piirtää ja samalla äänittää selostuksensa. Mukaan voi liittää myös kuvia. Kuten ExplainEverything mutta yksinkertaisempi käyttää. Videoita ei pysty tallentamaan kuvarullalle. Jakaminen (myös sähköpostilla lähettäminen) vaatii tilinavaamisen.	
	SpeakerDJ	Ohjelman avulla voi harjoitella live-radiolähetyksen tekemistä.	
<b>KUVANKÄSITTELY, PIIRTÄMINEN, SARJAKUVAT</b>			
	PSTouch	Kuvankäsittelyohjelma jolla voi tehdä samat asiat kuin oikealla kuvankäsittelyohjelmalla (tasot, valintatyökalut, piirtotyökalut, efektit). Tallennusformaatit JPG, PNG.	
	PhotoForge	Yksinkertainen kuvankäsittelyohjelma.	
	SketchBookExpress	Monipuolinen piirto-ohjelma	
	StripDesign	Ohjelmalla voi tehdä useamman sivun mittaisen sarjakuvan kätevästi. Tarina valokuvataan ja siihen liitetään ohjelmalla puheklapat ja efektit. Valmiin sarjakuvan voi tallentaa kuvana tai PDF-tiedostona suoraan DropBoxiin tai lähettää sähköpostina.	
	ComicsHead	Sarjakuvaohjelma, jossa on valmiita taustoja sekä valmiita hahmoja, joilla on eri ilmeitä. Hahmon asentoa ja kokoa voi muuttaa, samoin värisävyjä. Valmiin sarjakuvan voi tallentaa kuvaksi kuvarullalle.	
	Paper by Fiftythree	Kätevä piirto-ohjelma. Tekee kaunista piirtojalkeä (käsiala on kauniimpaa kuin tavallisessa piirto-ohjelmassa).	
	PicJointer	Tällä ohjelmalla voit tehdä kuvakollaaseja.	
	Procreate	Piirto- ja maalaustyökalu digitaalisten taideteosten tekemiseen.	
	Pix : Pixel mixer	Pixillä lisää nopeasti filttareita valokuviisi	
	TypeDrawing	Piirrä kuvia tekstin avulla. "Kynän" kärjestä syntyy valitsemaasi tekstiä.	
	DrawingPad	Piirto-ohjelma, jossa työkalut valitaan aidonnäköisistä kynistä, kumeista jne.	
<b>TEKSTINKÄSITTELY, ESITYSGRAFIikka, KÄSITEKARTAT</b>			
	Pages	Tekstinkäsittelyohjelma, jossa kuvien, taulukoiden ja diagrammien ja kuvioiden lisääminen. Valmiin dokumentin voi tallentaa Word - tai PDF - formaatissa DropBoxiin, Koppaan, SkyDriveen jne.	
	QuickOffice	iPadin "Office" - paketti. Sisältää perusohjelmat tekstinkäsittelyyn, PowerPoint - esitysten sekä Excel - taulukoiden tekemiseen. Tiedostot voi tallentaa suoraan DropBoxiin tai GoogleDriveen.	
	BookCreator	Ohjelmalla voi tehdä iBook - kirjan, jossa on tekstiä, kuvia, ääntä (äänitystoiminto) ja videoita. Kirjan voi tallentaa DropBoxiin ja avata PC:llä ebook reader -ohjelmalla (esim. Calibre, AdobeDigitalEdition). Huom! PC:llä näkyy vain teksti ja kuvat (ei äänet ja videot).	
	Popplet	Yksinkertaisen selkeä ohjelma käsitekarttojen tekemiseen. Popplet - laatikkoon voi lisätä kuvan ja tekstiä näppärästi ja liittää Poppletteja toisiinsa viivoilla. Valmiin työn voi tallentaa kuvana tai lähettää sähköpostilla PDF:nä tai kuvana. Ei vaadi tilin avaamista, mutta tukee myös verkkoon tallennusta.	
	Keynote	iPadin "PowerPoint" esitysten tekemiseen. Valmiin esityksen voi mm. lähettää sähköpostilla PowerPoint tai PDF muodossa tai tallentaa DropBoxiin tai SkyDriveen.	
	Notability	Ohjelma muistiinpanojen tekemiseen käsin kirjoittamalla, piirtämällä sekä äänittämällä.	
	Skitch	Piirrosohjelma, jonka avulla voi lisätä kätevästi kuvan päälle omia merkintöjään. Ei vaadi tilin luomista ellei halua piirrosten tallentuvan Evernote - tilille (pilveen).	
	Lifecard	Tee iPadillä postikortti	
	Christmas Lifecard	Tee joulukortteja iPadillä	

		KIELET	
	QuickVoice	Helppokäyttöinen ohjelma ääntämyksen äänittämiseen. Tiedoston voi lähettää sähköpostilla opettajalle. HUOM! Yli 3 minuutin äänitiedostoja ei pysty lähettämään sähköpostilla tällä ohjelmalla (käytä pitkien äänitysten kanssa GarageBandiä).	★
	SockPuppets+	Animaatio-ohjelma, jonka avulla oppilaat voivat harjoitella dialogeja kielten tunneilla. Hahmot (käsineket) liikkuvat suutaan automaattisesti puheen tahdissa. Animaation voi tallentaa kameran rullalle ja tallentaa haluamaansa paikkaan esim. DropBoxiin, Koppaan tai OPIT:iin.	★
	PuppetPalsHD	Animaatio-ohjelma, jonka avulla oppilaat voivat harjoitella dialogeja kielten tunneilla. Valimiiden hahmojen lisäksi oppilas voi luoda oman hahmon vaikka valokuvasta. Animaation voi tallentaa kameran rullalle ja tallentaa haluamaansa paikkaan esim. DropBoxiin, Koppaan tai OPIT:iin.	★
	PuppetPals2	PuppetPals – ohjelman uusi versio, jossa hahmot liikkuvat käsiä, jalkoja ja suutaan. Hahmot voivat myös hypätä kulkuneuvon kyytiin jne. Animaation voi tallentaa kameran rullalle ja tallentaa haluamaansa paikkaan esim. DropBoxiin, Koppaan tai OPIT:iin.	★
	Scrabble	Scrabble - sanaristikopeli. Kielivaihtoehdot: Englanti, Saksa, Ranska, Italia, Espanja. Yksinpeli, kaksinpeli (yhdellä iPadilla) ja ryhmäpeli (monta iPadia).	★
	Matkatulkki	Matkailusanastoa ja -fraaseja eri kielillä	☆
	Eng->Fin	Suomi-Englanti-Suomi sanakirja	
	Audio EN-FI	Englanti - Suomi, Suomi - Englanti sanakirja, jossa on mukana äänitetyt ääntämysohjeet.	☆
	LexiGerman	Ohjelma saksankielen sanaston kartuttamiseen.	
	MindSnacks German	Ohjelma saksankielen opiskeluun. Vaatii joka oppilaalle oman tilin. Lisäsisältö maksullinen.	☆
	StoriesOnStix	Ohjelmalla arvotaan tarinan henkilö, tapahtumapaikka jne. ja sitten kirjoitetaan tarina.	
	Sanajahti	Sanajahtia 34:llä eri kielellä mm. englanti, ruotsi, saksa, ranska ja venäjä	★
	iTranslate	Ohjelma, jolla voi kääntää kokonaisia lauseita useista eri kielistä	
	FI-DE-FI	Suomi-Saksa-Suomi sanakirja Huom! Sanakirjassa ei ole artikkeleita, joten sitä ei pysty käyttämään tällä hetkellä opetuksessa, odotamme parempaa versiota...	
	Suomi - ranska - suomi	Ranskan sanakirja	
	Suomi - ruotsi - suomi	Ruotsin sanakirja	
	BBC News	Englanninkielisiä TV-lähetyksiä.	
	Save.TV	Saksankielisiä TV-ohjelmia.	
		MATEMATIIKKA	
		MATEMATIIKAN MERKINNÄT	
	MathPad	Ohjelma, joka tunnistaa käsinkirjoitetut matemaattiset (myös kemia ja fysiikka) lausekkeet ja muuntaa ne koneella kirjoitetuksi. Toimii vain yhden rivin mittaisiin merkintöihin. Nopein tapa tehdä ylä- ja alaindeksit, murtoluvut jne. Lausekkeen voi siirtää kuvana, LaTeX tai MathML muodossa toiseen ohjelmaan.	★
	SpecialCharacters	Ohjelmasta voi kopioida toisiin ohjelmiin mm. kreikkalaiset aakkoset. Hyödyllinen mm. matematiikassa ja fysiikassa.	★
	EQEditorLite	Ohjelma, jolla voi kirjoittaa kemian, fysiikan ja matematiikan kaavoja ja lausekkeita kätevästi. Yläindeksit, alaindeksit, murtolausekkeet jne. Valmiin lausekkeen voi tallentaa kuvana ja liittää vaikka KeyNote - esitykseen.	☆
		PERUSLASKUTOIMITUKSET (yhteen-, vähennys-, kerto- ja jakolasku)	

	Math Animation for elementary school (ALAKOULU)	Animaatioita, joilla voi demonstroida yhteen-, vähennys-, jako- ja kertolaskutoimituksia, lukumääriä, ajan lukemista kellosta, pinta-alan käsitettä sekä laskukaavoja eri pinta-aloille, kolmion kulmien summaa, ympyrän kehän ja pinta-alan laskemista, sekä yhtälön ratkaisua.	
	Number Pieces Basic (ALAKOULU)	Graafinen esitys sadoille, kymmenille ja ykkösille	
	Number Pieces (ALAKOULU)	Graafinen esitys sadoille, kymmenille ja ykkösille. Sisältää myös viivoittimen mittaamiseen.	
	Matikkakunkku junior (ALAKOULU)	Peli, jossa päässälaskuja suorittamalla pääsee etenemään tasolta toiselle. Osa-alueita: Laskenta, Yhteenlasku, Vähennyslasku, Kertolasku, Jakolasku, Geometria, Vertailu, Arvoitukset, Mittaus, Murtoluvut. Alakoululaisille	
	QuickMath (ALAKOULU)	Peruslaskutoimituksiin perustuva peli, jossa nopeus ratkaisee. Alakoululaisille.	
	MathDuel (ALAKOULU)	Päässälaskupeli, jota voi pelata yksin tai parin kanssa.	
	MathRacing	Peli, jossa lasketaan päässälaskuja (yhteen-, vähennys-, kerto- ja jakolaskuja) kilpaa toisen pelaajan kanssa. Auto etenee jokaisesta oikeasta vastauksesta hieman, ja ensimmäisenä maaliin päässyt voittaa.	
	Mathdoku	Peli, jossa perus - Sudokun sääntöihin on lisätty matemaattisia ehtoja. Rajatun alueen numeroiden on täytettävä ehto esim. tulo on oltava 25 jne (yhteen- ja vähennys, kerto- ja jakolaskuja). Yksinpeli, jossa voi pelata muita vastaan verkossa (rankinglista). Harjoituttaa logiikkaa ja tekijöihin jakamista.	
	Matikkakunkku	Peli, jossa päässälaskuja suorittamalla pääsee etenemään tasolta toiselle. Osa-alueita: yhteen- ja vähennyslasku, kerto- ja jakolasku, murtoluvut, geometria, yhtälöt ja prosenttilasku. Yksinpeli, jossa voi pelata muita vastaan verkossa (rankinglista) tai itseään (ja kelloa) vastaan. Vaatii kirjautumisen Game Centeriin.	
	QuickMath+	Peruslaskutoimituksiin perustuva peli, jossa nopeus ratkaisee. Vaikeampi kuin QuickMath.	
	Wild Sheep	Peli, jossa lasketaan "lampaita". Vaikeutuu koko ajan.	
KERTOLASKU			
	VisualMTable	Kertotaulu esitettynä visuaalisesti pallojen avulla. Ohjelmalla voi myös harjoitella kertotaulua ja tutkia lukujen jaollisuutta (löytää alkuluvut).	
	10Monkeys Multiplication (ALAKOULU)	Kertotaulupeli, jossa nousee ylemmälle tasolle kertotaulu kerrallaan alkaen kahden kertotaulusta jne.	
	Long Multiplication (ALAKOULU)	Kertolaskua allekkain harjoittava ohjelma	
	Math - MultiplicationTable	Peli, kertotaulun opettelemiseen ja kertaamiseen. Kerto- ja jakolaskuja.	
JAKOLASKU			
	Jakokulma (ALAKOULU)	Ohjelma, jonka avulla voi harjoitella laskemista jakokulmassa	
	Division for kids (ALAKOULU)	Ohjelma, jonka avulla voi harjoitella laskemista jakokulmassa	
MURTOLUVUT			
	Fraction Circles (ALAKOULU)	Murtokakut murtolukujen demonstroimiseen	
	Pattern Blocks (ALAKOULU)	Geometrisia kuvioita, joiden avulla voi demonstroida mm. murtolukuja tai pinta-aloja	
	Fractions (ALAKOULU)	Ohjelma murtolukujen opettelemiseen, sisältää mm. sieventämisen sekä sekaluvun muuntamisen murtoluvuksi ja päinvastoin	
	MotionMath (ALAKOULU)	Peli, jossa arvioidaan murtolukujen, desimaalilukujen, piirakkadiagrammien ja prosenttien suuruutta. Yksinpeli.	

	Eliaksen murtolaskupeli <b>(ALAKOULU)</b>	Murtolukuja pitsan paloilla. Oikean vastauksen avulla Elias juoksee kovempaa.	
GEOMETRIA			
	Hands-On Math Color Tiles	Ohjelmassa on 10 x 10 ruudukko, jonka ruudut voi yhdellä klikkauksella värittää haluamansa värisiksi.	
	GeoBoard	Geolauta, jonka avulla voidaan opetella geometrisiä muotoja	
	Think 3D	Ohjelma, jolla voi rakentaa kolmiulotteisia rakennelmia perusrakennuspalikoista.	
	Geogebra	Geometrian piirto-ohjelma.	
	Symmetry <b>(ALAKOULU)</b>	Ohjelman avulla voi harjoitella suoran suhteen symmetristen kuvioiden rakentelua.	
	Geometry <b>(ALAKOULU)</b>	Peli, jossa pisteitä saa laskemalla pinta-alan oikein (suorakulmion, suunnikkaan, puolisuunnikkaan ja kolmion pinta-alat).	
	Protractor <b>(ALAKOULU)</b>	Astelevy kulmien suuruksien demonstroimiseen	
	The Protractor <b>(ALAKOULU)</b>	Astelevy, jonka avulla voi mitata erimuotoisten geometrinen kappaleiden kulmien suuruuksia.	
	Unfold	Ohjelma, jolla voi "avata" geometrisiä kappaleita ja katsella niitä tasoon levitettynä. Tällä ohjelmalla voi luoda todella monta erilaista pinta-alan laskutehtävää.	
	Pythagoras HD	Palapelejä, joiden avulla voi todistaa Pythagoraan lauseen toimivuuden.	
	GeoSweep	Ohjelmalla voi tehdä kolmiulotteisia pyörähdyskuvia. Ensin piirretään geometrinen kuvio, jonka ohjelma pyöräyttää pystyakselin ympäri. Ohjelma laskee syntyneen kappaleen tilavuuden, massan (materiaalin valinta mukana) sekä kokonaispinta-alan.	
YHTÄLÖIDEN RATKAISU			
	DragonBox2	Peli yhtälön ratkaisun opettelemiseen.	
	Alge-bingo	Peli, jossa ratkaistaan yhtälöitä päässälaskuna. Yksinpeli.	
LASKENTAOHJELMAT			
	SymCalcHD	Symbolinen laskin, jolla voi ratkaista yhtälöitä, yhtälöryhmiä ja piirtää kuvaajia (suorat, paraabelit jne). Kattavat työkalut.	
	TI-Nspire	Texas Instruments:in Nspire laskin, jolla voi perinteisen laskemisen lisäksi piirtää kuvaajia, kirjoittaa kemiallisia reaktioyhtälöitä sekä piirtää geometrisiä kuvioita. Ohjelmaan voi ladata netistä valmiita tehtävöpohjia sekä simulaatioita (pelejä). Valmiita tehtävä pohjia voi myös muokata itselleen sopivammiksi. <a href="http://education.ti.com/calculators/downloads/US/Activities/">http://education.ti.com/calculators/downloads/US/Activities/</a>	
	Numbers	Taulukkolaskentaohjelma, jolla voi myös piirtää diagrammeja. Toimii samalla logiikalla kuin Excel. Tallennus Excel- tai PDF-muodossa mm. DropBoxiin, SkyDriveen jne.	
	CalculatorHD	Peruslaskin	
ONGELMANRATKAISU JA STRATEGIA			
	ChessFreeHD	Shakkipeli, jota voi pelata yksin tai kaksin.	
	One touch Drawing	Peli, jossa pitää piirtää annettu kuvio yhdellä kertaa nostamatta sormeaa ylös ja niin että yhden kohdan voi piirtää vain kerran. Taidon karttuessa tehtävät vaikeutuvat.	













	Numberler	Peli, joka toimii kuin Scrabble mutta matemaattisilla lausekkeilla. Pelaajalla on käytössä numeroita (0-9) sekä yhteen-, vähennys-, kerto- ja jakolasku sekä yhtäsuuruusmerkit. Näitä palikoita sijoitetaan pelilaudalle niin että syntyy järkevä matemaattinen lauseke, joka on osittain kiinni edellisessä lausekkeessa jne. Peliä voi pelata kahdestaan tai tietokonetta vastaan.	
	Go	Go - strategiapeli, jossa vastustajan pelinappulat yritetään poistaa laudalta saartamalla ne omilla nappuloilla.	
KEMIA			
	Alkuaineet	Animoitu jaksollinen järjestelmä, jossa on paljon mielenkiintoista tietoa alkuaineista ja niiden käyttötarkoituksista suomeksi. Upeaa grafiikkaa ja 3D animaatioita. Aivan huippuohjelma!	★
	sMoleBuilder	Molekyyylimallien rakennusohjelma, jolla on helppo ja nopea rakentaa orgaanisten molekyylien pallomalleja (isojakin). Myös valmiita molekyyliä voi katsella ja pyöritellä ympäri.	★
	MoleculeKit	Helppokäyttöinen ohjelma, jolla voi rakentaa perinteisiä pallomalleja yksinkertaisista molekyyleistä kuten hiilidioksidi, vesi, metaani jne. Tukee kaksois- ja kolmoissidoksia. Molekyylimalleja voi pyöritellä näytöllä.	★
	Molecules	Kolmiulotteisia molekyylimalleja hyvin isoista molekyyleistä kuten DNA. Molekyyliä voi pyöritellä näytöllä.	★
FYSIKKA			
	VideoPhysics	Videon analysointiohjelma fysiikan opettamiseen. Hyvä esim. heilurin tai putoavan esineen liikkeen mallintamiseen kuvaajana. Esineen eteneminen videolla merkitään pisteillä ja ohjelma piirtää pisteiden avulla kuvaajan. Helppo käyttää!	
	VernierGraphicalAnalysis	Ohjelma jonka avulla voi imuroida mittausdataa Vernierin antureista (vaatii joko LabQuest2 - interfacen tai läppärin, jossa on LoggerPro 3.8.6). Mittausdata näkyy kuvaajana tai taulukkomuodossa.	
	SolarWalk	Hieno tietopaketti aurinkokunnan rakenteesta ja sen planeetoista. Hienoja animaatioita sekä henkeäsalpaavan kauniita valokuvia auringosta ja planeetoista.	
	StarWalk	Ohjelma jonka avulla voi tunnistaa tähtikuviot. Näyttää tämänhetkisen tähtitaivaan näkymän.	
	Decibel10	Desibelimittari	★
	VideoScience	Fysiikkaan ja kemiaan liittyviä demoja ja demoideoita opettajalle (yläkoulu). Videot ovat englanninkielisiä.	★
ÄIDINKIELI JA KIRJALLISUUS			
	iBooks	Ohjelma jolla voi ostaa ja lukea kirjoja sekä PDF-dokumentteja. Paljon ilmaisia klassikkokirjoja myös suomeksi.	★
	iAWriter	Tekstinkäsittelyohjelma, josta on karsittu pois kaikki "turha". Voisi toimia hienosti mm. ainekirjoituksessa, jossa teksti on pääroolissa. Laaja näppäimistö, jossa on mukana tavallisesti iPadistä puuttuva "backspace". Tekstin voi tallentaa DropBoxiin ja jatkaa kirjoittamista myöhemmin.	
	Sanajahti	Sanapeli, jossa etsitään sanoja kirjaintaulukosta.	★
HISTORIA JA YHTEISKUNTAOPPI			
	InspirationMaps	Ohjelma käsittekarttojen tekemiseen. Ohjelmassa on valmiita pohjia mm. historian ja äidinkielen käsittekarttojen tekemiseen. Ei vaadi tilin avaamista. Valmiin käsittekartan voi mm. lähettää sähköpostilla tai tallentaa kuvana.	
	Nomadi	Paikkatietoon perustuva ohjelma, josta voi ladata kävelyreittejä opastuksineen (mukana valokuvia ja/tai videoklippejä). Palveluun voi myös itse tehdä uusia reittejä, joko suljetulle ryhmälle tai julkiseksi.	★
MAANTIETO			
	GoogleEarth	GoogleEarth, jolla voi katsella satelliittikuvia maapallosta, näkyviin saa: valtioiden rahat, kaupungit, tiet, maisemakuvia, liiketoimintaa jne	
BIOLOGIA			
	iHypsoLite	Ohjelman avulla voi mitata mm. puun korkeuden.	

	NatureGate	Suomenkielinen ohjelma, joka auttaa tunnistamaan kukkakasveja, lintuja, päiväperhosia ja kaloja (vain kukkakasvit ovat ilmaisessa versiossa). Ohjelman avulla voi myös kirjata havaintonsa havaintopäiväkirjaan, samalla tallentuu myös havainnon sijainti kartalle. Vaatii tunnuksen luomisen palvelimelle.	
<b>LIIKUNTA</b>			
	CoachMyVideo	Ohjelma, jolla voi piirtää liikeradat videolle ja näyttää miten liike olisi pitänyt suorittaa. Liikunnan opettajan työväline.	★
	Relax MP	Rentouttavia ääniä	★
	SportsTracker	Ohjelma tallentaa käyttäjän kulkeman reitin kartalle. Se mittaa myös nopeuden ja kertoo kulutetut kalorit yms. Ohjelman avulla voi myös ottaa valokuvia kulkemaltaan reitiltä ja ladata reitin sekä valokuvat nettiin. Ohjelma on tehty iPhoneille joten se näkyy iPadin ruudulla melko pieneltä (ei häiritse käyttöä).	★
<b>MUSIIKKI</b>			
	ClearTune	Ohjelma, jonka avulla voi viritellä mm. kitaran tai basson.	★
	Drum Beats	Ohjelma, jonka avulla voi opetella soittamaan rumpuja. Ohjelma sisältää peruskompit, rudimentit sekä fillit nuotteina sekä ääniraitana. Kompin tempoa voi säätää itselle sopivaksi. Ohjelman käyttö vaatii rumpunuottien lukutaidon.	★
	GarageBand	Ohjelma jolla voi tehdä musiikkia tai äänittää vaikka puhetta. Monipuolinen ja helppo käyttää (soittimet: piano, kitara, basso, syntikka, rummut, sämpleri, viulu, sello, kontrabasso, laulu) Valmiit raidat voi lähettää iMovie - ohjelmaan, SoundCloudiin tai sähköpostiin. Hyvä mm. kuunnelmien tai videon ääniraitojen tekemiseen.	★
	Spotify	Ohjelma musiikin kuunteluun. Musiikin/liikunnan opettajan työkalu.	★
	Virtuoso	iPad - piano.	
<b>MUUT</b>			
	BuddyPoke	Ohjelma avatarin tekemiseen (voit valita avatarin ulkonäön ja vaatteet). Avataria voi käyttää profiilikuvana some - ohjelmissa.	★



## Salkusta poistetut ohjelmat

Nämä ohjelmat on poistettu salkusta vähäisen käytön takia. Ne voidaan tarvittaessa palauttaa salkkuun takaisin.

	Connect	Ohjelma, jonka avulla voi seurata AbobeConnect -webinaareja. <b>EI KÄYTTÖÄ</b>	
	Mathmateer	Peli, jossa lennätetään rakettia ja samalla ratkotaan matematiikan tehtäviä: kerto- ja jakolaskuja, rahalaskuja US dollareilla, tunnistetaan geometrisia muotoja (eng), kellonaikoja sekä parillisia ja parittomia numeroita. Monta eri tasoa. Yksinpeli. <b>EI KÄYTTÖÄ</b>	
	MindJetMaps	Ohjelma käsitekarttojen tekemiseen. Ohjelma vaatii tilin avaamisen MindJet - palvelimelle, mutta tili sisältää myös tallennustilaa käsitekarttoille. Huom! Tämä ohjelma poistunee salkusta, koska Popplet on parempi. <b>POPPLLET ON PAREMPI</b>	
	Toontastic	Ohjelma animaatioiden tekemiseen valmiiden leluhahmojen avulla. Ohjelma mahdollistaa myös taustamusiikin lisäämisen ja animaation julkaisemisen Toontastic - nettipalvelussa. Valmiita animaatioita ei pysty siirtämään tietokoneelle USB-johdon avulla. <b>PUPPET PALS2 ON PAREMPI</b>	
	Website Maker	Ohjelmalla voi tehdä perinteiset nettisivut ja julkaista ne DropBoxin kautta. <b>EI KÄYTTÖÄ</b>	
	iMotionHD	Monipuolinen ja helppokäyttöinen animaatio-ohjelma, jossa kuvien ottaminen onnistuu vaikka puheella. Animaation tekemistä helpottaa kameran jalkaan liitettävä sovitin (n 20 euroa). <b>ISTOPMOTION AJAA SAMAN ASIAN</b>	
	iMotion Remote	Ohjelma, jolla voi kauko-ohjata toisessa iPadissä käynnissä olevaa iMotionHD ohjelmaa <b>KATSO YLLÄ</b>	
	Socrative Teacher	Ohjelmalla voi tehdä pisto- tai sanakokeen nettiin. Oppilaat vastaavat kysymyksiin ja opettaja saa tulokset sähköpostiinsa. <b>WWW.SOCRATIVE.COM ON PAREMPI</b>	
	Videolicious	Ohjelman avulla voi näppärästi luoda omista valokuvistaan videon. Alkuun voi kuvata iPadin etupanelin kamella johdannon (kertojan kasvat tulevat tutuksi) ja sitten kuva kavalta kertoa tarinansa. Tarinalle voi myös halutessaan valita taustamusiikin ja valmiin videon voi tallentaa kameran rullalle tai jakaa verkossa. <b>SONICPICS ON PAREMPI, KUVAT NÄKYVÄT LIIAN PIENINÄ, EI PAUSE-NAPPIA</b>	
	Edmodo	Appsi Edmodo - someohjelman käyttöön. <b>EI KÄYTTÖÄ</b>	