

Juupajoen koulukeskuksen englannin opetuksen digitaitotavoitteet 3.-4.lk

- ✓ kerrataan toimiminen koulun laiteympäristössä ja digitaalisessa oppimisympäristössä englannin oppimista varten (M365?, Pedanet, Sanomapron Kampus)
- ✓ opetellaan oppimissovellusten käyttö (Sanomapron Arttu, Sanomapro sanastot)
- ✓ harjoitellaan sähköisten sanakirjojen käyttöä esim.
<https://www.merriam-webster.com/>
<https://redfoxsanakirja.fi/>
<https://howjsay.com/>
<http://www.tsk.fi/tepa/fi/>
ja esim. Google Kääntäjä/Translator
- ✓ harjoitellaan tiedonhakuja englanninkielisiä hakusanoja käyttäen
- ✓ harjoitellaan oman puheen tallentamista digitaalisesti (äänentallennussovellus tai esim. Chatterpix, Voki ja Puppets)
- ✓ käytetään mahdollisuuksien mukaan kielenoppimista tukevia digitaalisia työkaluja (esim. Word, PowerPoint, Padlet ja Mentimeter)
- ✓ Hyödynnetään oppimispeliympäristöä (Bingel ja Moka Mera Lingua) ja muita pelillisiä digitaalisia työkaluja (esim. Wordwall, Kahoot, Blooket ja Bamboozle)
- ✓ Tutustutaan karttasovellukseen (Google Earth ja Maps)

Juupajoen koulukeskuksen englannin opetuksen digitaitotavoitteet 5.-6.lk

- ✓ Hyödynnetään aikaisemmin opittuja digitaalisia työvälineitä ja taitoja
 - ✓ Tehdään mahdollisuuksien mukaan lyhyitä englanninkielisiä mediatuotoksia käyttäen esimerkiksi animaatio- tai sarjakuvaohjelmaa/sovellusta (esim. Dvolver ja Makebeliefscomix) tai esitysgraafiikkaohjelmaa (esim. PowerPoint, Prezi ja Canva)
 - ✓ Huomioidaan mediatuotoksissa tekijänoikeudet, lähteet ja asianmukainen lähdekritiikki sekä luvallisten kuvien käyttö
 - ✓ Harjoitellaan englannin kielellä yhteydenpitoa eri tilanteisiin sopivalla tavalla (sähköposti, viestintäsovellus tai videoneuvotteluohjelma)
-
- ✓ <https://peda.net/juupajoki/koulukeskus/oppiaineet/englanti/vjl>
 - ✓ <https://peda.net/juupajoki/koulukeskus/oppiaineet/englanti/vjl/vinkej%C3%A4#top>