

LIITE: PROCESSING OHJELMOINNIN KOMENNOT 7. LUOKALLA

KOMENTO	MERKITYS
<code>void setup () { }</code>	Lohko, joka suoritetaan kerran.
<code>void draw () { }</code>	Lohko, joka on ikuisessa silmukassa.
<code>size(x,y);</code>	Komento määrää ikkunan/koordinaatiston koon.
<code>point(x,y);</code>	Komento joka piirtää pisteen paikkaan (x, y).
<code>line(x1,y1,x2,y2);</code>	Komento piirtää viivan pisteiden (x1,y1) ja (x2,y2) välille.
<code>strokeWeight(koko);</code>	Asettaa viivan paksuuden.
<code>background(R,G,B);</code>	Asettaa ikkunan taustaväriin. R, G ja B ovat väriarvot väliltä 0...255.
<code>fill(R,G,B,Alpha);</code>	Asettaa tekstin tai kuvion täyttöväriin. Alpha on läpinäkyvyysarvo väliltä 0...255.
<code>stroke(R,G,B);</code>	Asettaa kuvion reunaviivan väriin.
<code>noFill();</code>	Asettaa asetuksen, joka poistaa täytön.
<code>noStroke();</code>	Asettaa asetuksen, joka poistaa reunaviivan.
<code>text("Teksti",x,y);</code>	Kirjoittaa tekstiä paikkaan (x,y).
<code>textSize(koko);</code>	Asettaa tekstin koon pikseleinä.
<code>textFont(createFont("Fontti", koko));</code>	Asettaa tulostettavan fontin ja fontin koon, jos se on olemassa käyttöjärjestelmässä.
<code>ellipse(x,y,leveys,korkeus);</code>	Piirtää ellipsin.
<code>rect(x,y,leveys,korkeus,pyöristys);</code>	Piirtää suorakulmion.
<code>triangle(x1,y1,x2,y2,x3,y3);</code>	Piirtää kolmion.
<code>quad(x1,y1,x2,y2,x3,y3,x4,y4);</code>	Piirtää nelikulmion.
<code>beginShape();</code> <code>vertex(x1,y1);</code> ... <code>vertex(xn,yn);</code> <code>endShape(CLOSE);</code>	Piirtää monikulmion.
<code>arc(x,y,leveys,korkeus,kulma1,kulma2,tyyppi);</code>	Piirtää kaaren. Tyyppi voi olla OPEN, CHORD tai PIE.
<code>radians(kulma);</code>	Muuttaa kulman radiaaneiksi.
<code>bezier(x1,y1,x2,y2,x3,y3,x4,y4);</code>	Piirtää Bezier viivan pisteiden (x2,y2) ja (x3,y3) välille kahvojen (x1,y1) ja (x4,y4) avulla.
<code>int, float, String, char, boolean</code>	Muuttujien määrittelyjä.
<code>textWidth("teksti");</code>	Kertoo tekstin leveyden kokonaislukuna.
<code>random(luku);</code>	Arpoo desimaaliluvun väliltä [0,luku].
<code>round(desimaaliluku);</code>	Pyöristää desimaaliluvun kokonaisluvuksi.
<code>int(desimaaliluku);</code>	Ilmoittaa desimaaliluvun kokonaisosan.
<code>int('merkki');</code>	Muuttaa merkin kokonaisluvuksi.
<code>char(kokonaisluku);</code>	Muuttaa kokonaisluvun merkiksi.
<code>float(kokonaisluku);</code>	Muuttaa kokonaisluvun desimaaliluvuksi.
<code>a%b</code>	Ilmoittaa luvun a:b jakojäännöksen.
<code>frameRate(taajuus);</code>	Asettaa lohkon päivitysnopeuden.
<code>noLoop();</code>	Komento muuttaa void draw () lohkon kerta päivitteiseksi.
<code>if (ehto) { komennot1; } else { komennot2; }</code>	Ehtolause.
<code>>, <, >=, <=, ==, !=</code>	Vertailuoperaattorit.
<code>&&, , !</code>	Loogiset-operaattorit (JA, TAI, EI).