

## Päivän ohjelma 18.1.2020:

**8.30-9.00 Aamukahvit ruokalassa ja siirtyminen luokkiin**

**9.00-11.25 Ilmoittautuminen ja työpajatyöskentelyä aineryhmissä luokissa:**

- Ennakkotehtävän purku, n. 45 min: seppo.io-peli
- Oppiaineen oma LLL-peli, 60 – 90 min.: oppiaineen omien ja laaja-alaisten tavoitteiden koonti toiminnallisesti posterin tyyliseksi visuaaliseksi kokonaisuudeksi

**11.25 LLL-pelijulisteiden toimitus liikuntasaliin työpajan vetäjän johdolla**

**11.30 - 12.30 Oranssin lipun lounas ruokalassa ja sinisen lipun liikuntasalivuoro** (muiden oppiaineiden julisteisiin tutustuminen ja Padlet-tehtävä)

**12.00 - 12.30 Sinisen lipun lounas ruokalassa ja oranssin lipun liikuntasalivuoro** (muiden oppiaineiden julisteisiin tutustuminen ja Padlet-tehtävä)

**12.30-14.00 Paluu luokkiin ja työpajatyöskentelyä oppiaineittain:**

- Lukioiden tehtäväpooli –Teamsiin kirjautuminen
  - Helpdesk alakerrassa ruokalan läheisyydessä auttaa niitä, joilla ongelmia Teamsin kanssa
- Konkreettisen oppimiskokemuksen luominen pareittain/pienissä ryhmissä: laaja-alaisen osaamisen vahvistamiseen tähtääviä moduuli-/teemakohtaisia ratkaisuja opettajien käyttöön
  - Hyödynnä oppiaineen LLL-pelijulisteiden työtapaehdotuksia ja laaja-alaisen osaamisen tavoitteita

**14.00-14.15 Kahvi työpajaluokkaa lähimpänä olevassa kahvituspisteessä**

**14.15-15.00 Työpajatyöskentelyä oppiaineittain luokissa:**

- Konkreettisen oppimiskokemuksen viimeistely, tallennus yhteiseen tehtäväpooliin (Teams) + syntyneiden tehtävien lyhyt esittely aineryhmässä

[Kilauta koordinaattorille, jos ongelmia tai kiireellistä kysyttävää:](#)

Niina: 0443727569

Merja: 0504718161