



# KAPTEENI RENTOLAN SEIKKAILURATA



*Materiaali tuotettu osana Poikkeusoloista aiheutuneiden kasvu- ja oppimiserojen tasoittaminen varhaiskasvatuksessa -hanketta. Hankkeen rahoittajana toimii OKM.*

*Tekijä: Maria Puranen/varhaiskasvatuksen digitutor*

# Seikkailu alkaa!

Nyt hypätään mukaan seikkailuun!  
Voit toteuttaa seikkailuradan joko toimintapisteinä sisällä  
tai pihaseikkailuna.

Ohjeet löytyvät **liitteestä 8**.

Aloitetaan!

**Pyöritä** noppaa **täältä**  
**Heitä noppaa** [□ \(piliapp.com\)](https://piliapp.com) ja tee noppaluvun  
osoittama jumppaliike.



Voit myös ladata **App Storesta** ilmaisen  
**Lukas Lubbe noppasovelluksen.**



# Liikutaan noppaluvun mukaan!

- Noppaluku 1** Heiluta käsiä ilmassa vasemmalta oikealle 4 kertaa
- Noppaluku 2** Hyppää X-hyppyjä 3 kertaa
- Noppaluku 3** Mene kyykkyyyn kaksi kertaa
- Noppaluku 4** Ota juoksuaskelia 4 sekunnin ajan paikoillaan
- Noppaluku 5** Kosketa päähän, olkapäähän ja polviin 3 kertaa
- Noppaluku 6** Pyöritä käsiä myötäpäivään ja sitten vastapäivään



# Tutustutaan Kapteeni Rentolan miehistöön!

**Liitteestä 1.** löydät hahmot. Voit halutessasi **Leikata** ne irti ja **liimata** takaosaan pahvin ja tikun liikuttelua varten. **Liitteestä 2** löydät merirosvohatun, jonka voit halutessasi leikata ja kiinnittää omaan lakkisi.

**Kapteeni Rentola** on peloton merenkävijä, joka hyppää seikkailusta toiseen aina uudestaan. Hänen miehistöönsä kuuluu:

**Pasi Puujalka, Perttu Perämies** ja **Maikki Tähestäjä.**

Lisäksi mukana seikkailee vikkelä **Ami** apina ja sanavalmis **Papunen**, papukaija.



# Merirosvojumppa

Jatketaan seikkailua Merirosvojumppalla **Fröbelin Palikoiden** tahtiin. Heijasta video isolle näytölle ja jumputkaa yhdessä!

Löydät jumppavideon täältä:

[Fröbelin Palikat - Kapteeni käskee - YouTube](#)



# Ratkaise ääni



Ami Apina on kertonut, että hänen sukunsa on kotoisin **Madagaskarin saarelta**. Siellä asuu Amin isä, äiti ja siskot sekä veljet.

Ami on saanut **äänipostia** Madagaskarilta, mutta jostain kumman syystä mukaan on tullut muutakin postia. Osaatko ratkaista, mikä ääniposteista on tarkoitettu Amille? Tunnista apinan ääni.

**Kuunnelkaa QR-koodit** QR -koodilukijaa apuna käyttäen joko *iPadilla tai puhelimella*.

**Qr - koodit löytyvät liitteestä 3.**



# Näetkö kaukoputkesta?

Maikki tähystäjä näkee Paapuurissa jotain.

Hän yrittää tähystää tarkemmin, mutta ei näe, mikä se on.

**Ratkaise arvoitus avaamalla QR-koodi**, niin autat Maikki Tähystäjää näkemään, mitä merellä näkyy.

Lue QR -koodi QR -koodilukijalla tai iPadin kameratoiminnolla.



# Näetkö kaukoputkesta?



Maikin kaukoputkessa on vieläkin jokin roska.  
Mene sivustolle *Papunet.net/pelit* ja Etsi palapeleistä kulkuvälineet  
ja sieltä kuva, minkä näit QR-koodista.

Ratkaise halutessasi kuva palapelinä. (valitse mieleisesi vaikeustaso)  
Nyt Maikki näkee selvästi, mitä paapuurissa on.

**Alla oleva linkki vie sinut suoraan palapeleihin.**



**[https://papunet.net/\\_pelit/\\_palapelit/palapeli2/app.php?lang=fi](https://papunet.net/_pelit/_palapelit/palapeli2/app.php?lang=fi)**





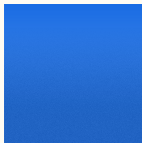
# Pullopastia



Pasi Puujalka on saanut pullopostia. Viesti on kirjoitettu koodikielellä. Selvitä koodikartan avulla, mitä viesti pitää sisällään. Koodikartta löytyy **liitteestä 4**.



=



# Papusen sanaselittelyä/ yksilö - tai ryhmätehtävä



**Papunen** on Intohimoinen sanatehtävien ystävä. Nyt kuitenkin **sanatehtävä** vaikuttaa liian vaikealta.

Osaatko sinä **ratkaista** sen?

Yhdistä kaksi kuvaa, mistä muodostuu yksi sana.

Voitte halutessanne tulostaa kuvat ja yhdistää kuvat pariiksi.

**Sanatehtävä löytyy liitteestä 5.**



# Viesti karkaa/ryhmätehtävä



**Papunen** on saanut viestin kaukaiselta sukulaiseltaan **Kakadun Saarelta**.  
(Rikkinäinen puhelin)

Viesti on tullut merten takaa monen linnun kautta.  
Saako Papunen enää viestistä selvää, kun saa vihdoin sen hyppysiinsä?

**Äänitä alkuperäinen viesti iPadin Chirp.QR- sovellusta käyttäen.**  
Tehkää jono lasten kanssa ja kuunnelkaa yksitellen viesti yhden kerran.

Äänittäkää sen jälkeen lapsen oma viesti, joka mukailee yhden kerran kuulemaasi edellisen nauhoittamaa viestiä.

**Liite 5.** löydät vinkkejä esimerkkiviesteihin, millä voi aloittaa.



# Mikä soppa?



Perttu on todella hyvä kokki ja hoitaakin miehistön muonituksen usein. Osaatko **ratkaista**, millaisia keittoja Perttu tällä kertaa keittelee?

*Etsi padasta ainekset ja päättele, mitkä keitot padoissa porisee?*

**(Liite 6.)**

Voitte valita **mieleisenne padan** ja päätellä, mikä keitto on kyseessä. Padan alapuolella on **resepti** kyseiseen soppaan.



# Aarrejahti

Lähde Kapteeni Rentolan mukaan aarrejahtiin!  
Tulosta kartta mukaan ja etsikää kuvan osoittamat asiat.  
Voit valita aarrejahdin sisälle tai ulos.

**(Liitteet 7.)**



# Oikeat vastaukset

**Ratkaise ääni: QR -koodit:** 1 = Papukaija, 2 = Koira, 3 = tuhisevat siilit, **4 = Apina**, 5 = Meren aallot, 6 = lintujen viserrys  
(tummennettu oikea vastaus)

**Näetkö kaukoputkesta: Purjevene**

**Pullopостia: Satamassa, yhdessä oleminen/tavataan, kakkua, sydämellisin terveisin, perhe/ystävät.** (Voi olla kutsu syntymäpäiville, ystäviä tapaamaan ym.)

**Mikä soppa: Kalakeitto, nuudlikeitto, hernekeitto, kesäkeitto**

**Aarrejahti :** Etsi kuvan asiat yksitellen



# Lähteet

Anna.fi

Canva

canva.com

Kotikokki

Kotikokki.net

Oppi ja ilo

<https://sisalto.oppijailo.fi/pelit/mm4kBaawAVSz/index.html>

Papunet.net/

Papunet | Selkeää ja saavutettavaa viestintää

Pixabay.com

Upeita ilmaisia kuvia - Pixabay

Yle.fi

<http://vintti.yle.fi/yle.fi/tehosto.yle.fi/tehostelista.html>



# Lähteet

QR- koodigeneraattori  
Generaattori - QR-koodit  
Yhteishyvä.fi

