

Sovelluksia suomen kielen oppimisen tueksi

Tässä listattuna joitakin suomen kielen oppimisen tueksi soveltuvia sovelluksia. On kuitenkin hyvä muistaa, että lasten iästä ja kielitaidosta riippuen, on olemassa monia muitakin sovelluksia (katso 0–3-v., 3–5-v. sekä esiopetusikäisten sovelluslistat), joita voi myös hyvin käyttää. Tärkeintä on, että lapsen kanssa **pelataan yhdessä, asioita nimeten**, pelistä ja sen tapahtumista **keskustellen** sekä **sanoittaen**.

Citymalls Lite

Kielen kehitys, nimeäminen, puhumaan rohkaiseminen.

Sovelluksessa tapahtuu asioita sitä mukaa, kun lapsi puhuu. Lapsi voi sanoittaa mitä kuvassa juuri tapahtui ja näin tarina jatkuu automaattisesti. Esim. kissa juoksee. Ikäsuositus n. 3+, soveltuu S2 -lapsille

Ekapeli maahanmuuttaja

Erityisesti suomen kielen perusharjoitteluun tarkoitettu oppimisympäristö maahanmuuttajille. Tuetut kielet ovat venäjä, englantia, arabia, kurdi, kiina, somali, viro.

Google Earth

Käykää tutustumassa eri maihin, ja vieraillemassa ryhmän lasten kotimaissa ja -kaupungeissa.

Hauskat kasvikset

Kasvien tunnistaminen, nimeäminen, tabletin hallinta/sorminäppäryys, syyseuraus -suhde, hahmotaminen. Sovelluksessa mm. pestään perunoita, pilkotaan kurkkua, viedään varjokuvan perusteella kasvis oikealle paikalleen, harjoitellaan laskemista. Ikäsuositus 2–4 v.

Ihmiskeho Lite

Ihmiskehon lite versiossa voi tutkia ihmisen hengityselimistöä, verenkiertoelimistöä sekä immuunijärjestelmää. Ilmaisversioissa auki erilaista/eri määrä pelejä.

Kids game - memory match food

Muistipelisovellus, missä erilaisia ruokia esim. hedelmiä, vihanneksia. Voit valita kategorian ja pelata 4, 6 tai 8 parilla. Kun pelaaja löytää parin, sovellus nimeää ruoka-aineen ääneen suomeksi. Huom. sisältää mainoksia.

MarcoPolo Weather

Viihdyttävä sovellus, jonka avulla voidaan tutkia säävaihtelua. Sääolosuhteita vaihtelemalla näet kuinka se vaikuttaa luontoon ja valitsemaasi hahmoon (tuleeko hahmolle kuuma vai paleleeko häntä jne.) Englanninkielinen, helppokäyttöinen. Säähän liittyvän sanaston harjoitteluun sekä säänmukaiseen pukeutumiseen.

Moka Mera Emotions

Sovelluksessa opetellaan tunnistamaan erilaisia tunteita tunnefilterin avulla. Hauska sovellus tunteiden kirjon tutkimiseen. Sovellusta voi käyttää lapsen kanssa kaksin tai pienryhmän kanssa. Lue lisää pelistä [täältä](#).

Moka Mera Lingua

Hauska sovellus, jossa ei ole alkua eikä loppua, vaan sitä voi tutkia ja pelata vapaasti. Pelissä hahmot Atlas ja Moka Mera seikkailevat talossa, ja sen huoneissa. Huoneista löytyy erilaisia minipelejä

Materiaali tuotettu osana Poikkeusoloista aiheutuneiden kasvu- ja oppimiseröjen tasoittaminen varhaiskasvatuksessa 2020-2021 -hanketta. Hankkeen rahoittajana toimii OKM.

Tekijät: Joensuun kaupungin varhaiskasvatuksen digitutorit

esim. astianpesupeli, ongintapeli (värien nimeäminen). Sovelluksessa tuetut kielet ovat arabia (levantti), englantia, espanja, kiina (mandariini), ranska, ruotsi, suomi, saksa ja venäjä. Lue lisää pelistä [täältä](#).

Myyrän mielikasvikset

Kasvisten tunnistaminen/nimeäminen, ruokakasvatus. Sovelluksessa voi valita minkä vuodenajan kasviksia tutkitaan. Löytyy myös valmiita tehtäviä/leikkejä kasvattajien tueksi. Suositellaan sovellusta enemmän kasvattajan käyttöön/tutkimiseen yhdessä lasten kanssa.

Opi Suomea 15 000 sanaa

Suomen kielen sanakirja mobiililaitteella (löytyy myös opi englantia, venäjää, arabiaa, turkkia jne. useita eri kieliä)

Pikku kakkonen

Esim. Reima Räiske

Reima

Säätilan tarkkailu, miten pukeutua ulos

Sovellus näyttää tämänhetkisen ennusteen noin 10 päivää eteenpäin. Se myös näyttää, kuinka lapsen tulisi pukeutua kyseiseen säähän. Voi auttaa lasta motivoitumaan pukeutumiseen ja hahmottamaan säätilaa. Sovelluksen avulla voidaan myös tutkia sääennusteita ja keskustella säästä. Ikäsuositus 2-5v.

Sequences

Ensin – sitten, sarjoittaminen. Oikeita kuvia ja tapahtumasarjoja. Ikäsuositus 4–6 v.

Sound Touch Lite

Nimeäminen, syyseuraus -suhde, tabletin hallinta, lasten mielenkiinnon kohteet. Sovelluksessa on kuvia mm. eläimistä, soittimista, koneista, kotiin kuuluvista asioista. Kuvaa painamalla ilmestyy oikea valokuva ja ääni (esim. pyykkikoneen kuva, pyykkikoneen ääni). Ilmestynvä kuva ei ole aina sama, joten säilyttää mielenkiinnon. Sovellusta voi hyödyntää esim. laulutuokiolla (lauletaan ko. asiasta/eläimestä laulu) tai lapsen mielenkiinnon kohteita selvittäessä. Ikäsuositus 1 →

Viito

Lähes 2000:n tukiviittoman kuvasanakirja