

Ajan hahmottaminen timer -sovellusten avulla

Timerit ovat hyvä apuväline lapselle, joka ei osaa kelloa tai hahmota vielä aikaa. Usein pienet lapset eivät ymmärrä, mitä esimerkiksi ”5 minuutin päästä” tarkoittaa. Timer voi toimia apuvälineenä vuoron odottamisessa, leikkiajan jakamisessa, pukemisessa tai vaikkapa ulkoilussa. Se voi tuoda avun myös siirtymätilanteisiin. Timerin avulla lapsi voi seurata itse ajan kulumista. Kun ajan kulumisen visualisoi, myös arjen eri tilanteet helpottuvat. Timer auttaa keskittymisessä sekä motivoi lasta. Timerin avulla voidaan myös havainnollistaa vaikkapa jäljellä olevaa peliaikaa.

(Lähde: Lehtisare, S. 2012. Toimiva arki visuaalisin keinoin. Opas visuaalisuuteen lasten ohjauksessa. https://www.tampere.fi/liitteet/t/6C7IulnOe/Toimiva_arki_visuaalisin_keinoin.pdf. 29.12.2020.)

Mouse timer

Mouse timerissa ajan kulumista havainnollistaa omenia syövä hiiri. Mitä pidempi aika, sitä enemmän omenoita. Kuluvan ajan voi valita seuraavista minuuteista: 1, 2, 3, 5, 10, 15, 20, 30 tai 60. Hiiren värin voi valita harmaaksi tai valkoiseksi. Lisäksi äänet eli kellon tikityksen saa päälle/pois. Ladattavissa sekä Applen laitteille että Androidille ilmaiseksi (ei mainoksia).

Childrens Countdown Timer

Tässä Timerissa ajan voi asettaa välille 1 sekunti – 60 minuuttia. Ajan kuluessa paljastuu jokin kuva. Kun aika on täysi, kuuluu ko. kuvaan liittyvä ääni (esim. helikopteri – helikopterin ääni). Timer on ilmainen, mutta siihen ponnahtaa mainos aina ajan päättymisen jälkeen. Saatavilla sekä Applelle että Androidille.



Kuva: Pixabay

Materiaali tuotettu osana Poikkeusoloista aiheutuneiden kasvu- ja oppimiserojen tasoittaminen varhaiskasvatuksessa -hanketta. Hankkeen rahoittajana toimii OKM.

Tekijät: Joensuun kaupungin varhaiskasvatuksen digitutorit