

## Esiopetukseen soveltuvia sovelluksia

### Ilmaisun monet muodot

**Garage Band** - sovellus. Tee musiikkia, kokeile erilaisia soittimia

**Google Arts and Culture** -sovelluksen voi ladata iPadille tai Androidille, mutta se toimii myös selaimessa. Sovelluksesta löytyy myös AR (Augmented Reality) eli lisätyn todellisuuden osio, jonka avulla voidaan lisätä virtuaalista sisältöä todelliseen näkymään (esim. iPadin näytöltä katsoen näyttää, että esiopetustilassa on dinosaurus)

**Toontastic** - Luo animaatioita helposti. Taustan ja hahmot voi valita valmiista hahmogalleriasta tai piirtää itse. Hahmoa liikutellaan taustalla ja samalla voi kertoa tarinaa. Sovellus tallentaa hahmon liikkeen ja kerronan. Tarinan voi käsikirjoittaa tai antaa leikin viedä.

**iMotion** – Helppokäyttöinen animaatioiden tekemiseen soveltuva sovellus. Vinkki! Voitte tehdä taustan itse, esim. maalaamalla, piirtämällä tai muullatavoin askartelemalla. Hahmotkin voi tehdä itse vaikka muovaviluvahasta tai taikataikinasta. Kivoja animaatioita saa tehtyä myös legojen avulla.

**Shadow puppet edu** - Sovelluksella voi tehdä kuvista tai videoista esityksiä. Esitykseen voi äänittää puhetta ja siihen voi liittää musiikkia ja taustoja. Esitykseen voi lisätä ja muotoilla myös tekstiä. Esityksen voi tallentaa tai kopioida kameranrullalle. Esitys voidaan lisäksi jalkaa erilaisiin sovelluksiin ja sähköisiin alustoihin.

**Hama Universe** -sovellus, jossa voi suunnitella ja tehdä, omia tai valmiita, hamahelmi-malleja.

### Kielen rikas maailma

**Ekapeli Alku** - Kirjainten, tavujen ja sanojen lukemisen harjoitteluun

**Molla abc** - kirjain- sekä numeromuotojen hienomotorista harjoittelua

**Lolan aakkosjuna** - kirjainten ja äänteiden harjoittelu

**Leiki sanoilla Mikko Mallikas** - sovelluksessa harjoitellaan kirjaimia, äänteitä ja lukemisen alkeita. Kivaa vaihtelua ekapeli- ja pikku kakkosen eskari - sovelluksille!

**Pikku Kakkosen eskari** - lukemisen ja kirjoittamisen sisältöjen lisäksi matematiikan, musiikin sekä englannin alkeiden sisältökokonaisuudet

**Story dice** tarinanopat - valitse tarinanoppia eri teemoista (yleinen, lapset, mysteeri, star wars). Voidaan pelata iPadin näytöltä tai esim näytönpeilauksen avulla videotykin kautta valkotaululle heijastettuna. Heitetään noppia, keksitään yhdessä tarinaa.

## Kasvan ja kehityn

**Kids morning exercises** - Ohjattu muutaman minuutin mittainen jumppa. Liikkeet tehdään mallin mukaan. Sopii myös taukojumppaksi!

**Lil Fitness exercises children** - Lyhyitä helpohkoja jumppia suloisten eläinhahmojen kanssa tehtäviksi.

**Jungle gym 1 ja Jungle gym 2** - Tarinallinen sovellus, jossa viidakkoteemaan liittyen liikutaan kuten eläimet (laukataan, juostaan paikoillaan, kävellään, loikitaan jne.) Sopii suuremmalle näytölle peilattavaksi.

**Spin-n-move** - Pyöräytä onnenpyörää, liiku kuten eläin jne.

**Myyrän mielikasvikset** - sovelluksessa voidaan katsoa ja koskettaa kuvia, ja tehdä erilaisia kasviksiin liittyviä tehtäviä. Sovelluksesta löytyy myös vinkkejä toimintatuokioille.

**Carrot kitchen app** - Kokkauskaveri lapselle, 6+ eteenpäin, ruokapedagogien kanssa yhteistyössä tehty. Tästä voi vinkata myös kotiin!

**Ihmiskeho Lite** - sovelluksessa voi tutkia ihmisen hengityselimistöä, verenkiertoelimistöä sekä immuunijärjestelmää.

## Tutkin ja toimin ympäristössäni

### Matikkakunkku Juniori

**Lolan matikkajuna – opi numerot**

**Lolan matikkaseikkailu**

**Molla ABC** - sovellus numeroiden piirtämisen harjoitteluun

**Pikku Kakkosen eskarisovellus** - Matematiikka-osio harjoittaa hahmottamista sekä tutustuttaa lajitteluun, vertailuun, sarjoittamiseen, lukumääriin, numeromerkkeihin, lukujonoihin, hajotelmiin sekä yhteen- ja vähennyslaskuihin

**Leiki numeroilla, Mikko Mallikas** - Matemaattisia taitoja harjoittava peli. Kivaa vaihtelua pikku kakkosen eskarisovellukselle. Haastettakin löytyy.

**Geoboard, by Math learnin center** - Sovellusta voi käyttää perinteisen geoboardin tapaan, johon voi lisätä myös vapaata piirtoa ja tekstiä.

**MouseTimer** - sovellus ajan hahmottamiseen. Timerissa voi valita 1, 2, 3, 5, 10, 15, 20, 30 tai 60 minuuttia. Hiiri syö omenoita sen mukaa, kun aika kuluu. Kun aika loppuu, kuuluu merkkiäni.

**Car Escape/Unblock my car** - päättely- ja ongelmanratkaisupeli, jossa tietty auto täytyy saada parkkipaikalta ulos siirtämällä ensin muut autot pois edestä.

**Möllit** (pikku kakkonen) - sovelluksen pulmapelissä kaikilla neljällä hahmolla on omat erikoiskykynsä, joiden avulla edetään kenttien läpi. Kouruttava!

**Flow Free** - simppele, mutta kouruttava peli, jossa samanväriset pisteet tulee yhdistää. Paljon kenttiä ja eri haastetasoja.

**Eskarisokkelo 123** - Ilmaisversiossa vain neljä sokkela.

**Spatial Line Puzzles** - Piirrä pisteestä pisteeseen mallin mukaan

**Blokus** – Blokus-lautapeli sovellusversiona. Voidaan pelata 2–4-pelaajalla.

**Thinkrolls: Kings & Queens** – taso tasolta vaikeutuva ongelmanratkaisupeli

**Inventioneers:** Haasteita tarjoileva, englanninkielinen loogista päättelyä ja arkipäivän fysiikan lainalaisuuksia opettava peli. Ratkotaan taso tasolta pulmia ketjureaktioiden avulla. Vaikeutuu taso tasolta, saa kokeilla ja aloittaa alusta, vaikka kuinka monta kertaa haluaa. Tätä voisi ajatella myös pelatavan yhdessä isolta näytöltä pöydällä.

**BeeBot** - Ohjelmoinnin opetteluun. Toimii samalla periaatteella kuin oikeat Beebotit. Vaikeusasteeltaan erilaisia tasoja. Voidaan pelata myös pienen ryhmän kanssa yhdessä screenille heijastettuna.

**Lightbot Code Hour** Ohjelmointiosaamisen harjoitteluun. Robotti liikkuu eteenpäin nuolien avulla. Samantapainen kuin Beebot, mutta vaikeampi. Ohjeet englanniksi.

**Scratch Junior** Hahmoja ”ohjelmoidaan” liikkumaan palapelin paloja muistattavien palikoiden avulla. Paljon erilaisia teemoja ja hahmoja. Tässä ei edetä tasojen mukaan vaan tarkoituksena enemmänkin kokeilla ja tutkia mitä erilaisilla käskyillä tapahtuu. Voi vaatia aluksi harjoittelua ja perehtymistä.

**Marco Polo Weather** - Viihdyttävä sovellus, jonka avulla voidaan tutkia säänvaihtelua (lämpötila, tuuli). Sääolosuhteita vaihtelemalle näet kuinka se vaikuttaa luontoon ja valitsemaasi hahmoon (tuuleeko hahmolle kuuma, paleleeko häntä jne. Englanninkielinen, mutta helppokäyttöinen.

**Google Earth** - Sovelluksen avulla voi tutkia maapalloa ja vaikka omaa kotikaupunkia. Sovellus näyttää satelliittikuvaa maapallosta. Hakukenttään voi kirjoittaa kaupungin, johon haluaa matkustaa. Tutkia voi, miltä oma kotitalo näyttää ylhäältä päin tai minkä näköinen Eiffel-torni on.

**Google Lens**- sovelluksen avulla saat haettu tietoa netistä kuvan avulla. Etsikää metsäretkellä esimerkiksi kukkia, hyönteisiä tai kasveja. Avaa Google Lens, ota kuva kohteesta ja sovellus etsii tietoa suoraan netistä.

**Quiver sovellus ja värityskuvat** - Quiver-sovellus herättää värityskuvasi eloon. Ympäristökasvatuksen teemoihin sopivia Quiver-värityskuvia ovat esimerkiksi ”Monarch Butterfly Life cycle” -värityskuva tutustuttaa perhosen metamorfoosiin vaiheisiin (toukka - kotilo - perhonen).

**Skyview** – tunnistaa taivaankappaleita päivällä ja yöllä. Etsi tähtikuvia.