

Hahmo



Hahmon nimi _____

Hahmon ikä _____

Miltä hahmo näyttää?

Millaisia vaatteita hän käyttää?

Mitä varusteita hänellä on?

Miten hahmo kommunikoi?

Kuuluuko hahmo johonkin ryhmään?

Missä hahmo asuu? Kenen kanssa?

Kuka on hahmon ystävä? _____

Onko hahmolla lemmikkiä? _____

Mitä hahmo syö ja juo?

Mitä hän ei koskaan syö eikä juo?

Mitä hahmo tekee usein?

Mitä hahmo ei halua tehdä?

Miten hahmo liikkuu?

Missä hahmo on hyvä?

Mikä on hahmon erityisvoima?

Mitä hahmo haluaa?

Mitä hän tekee, jos ei saa sitä mitä haluaa?

Miksi hän ei aina saa sitä, mitä haluaa?

Kuka on hahmon vastustaja?

Kuka on hahmon apuri?

Mikä on hahmon salaisuus?

Mikä on hahmon heikkous?

Mitä hahmo pelkää?

Mitä hahmo inhoaa?

Muuta tärkeää, mitä sinun pitää tietää hahmostasi:







Elävät pelit / Hae mut!

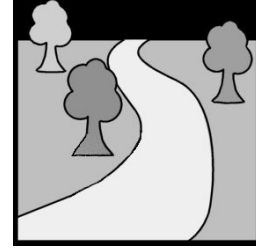
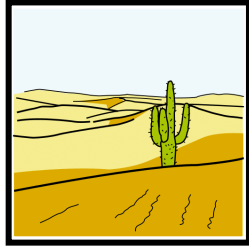


Kuvat: Pixabay

Pelimaailman suunnittelua

Pelimaailman nimi: _____

Mieti, minne pelisi sijoittuu.



Miltä pelissä näyttää? Millainen ympäristö? Millainen maasto?

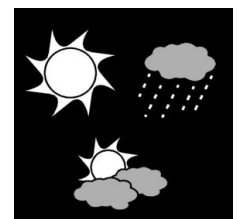
Piirrä pelimaailman kartta toiselle paperille.

Millaiset vuodenaajat maailmassa on?



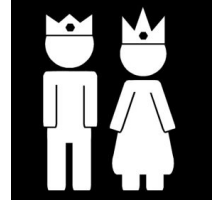
Millaisia kuukausia? Millaisia päiviä?

Millainen sää maailmassa on?



Mieti, millainen on maailman yhteiskunta.

Kuka johtaa maailmaa?

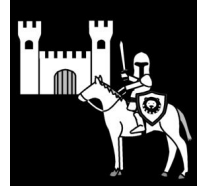


Onko maailmassa eri kansoja? Millainen asema heillä on?

Millaisia lakeja maailmassa on? Entä rangaistuksia?



Mitä ammatteja maailmassa on?



Millaisia palveluita maailmassa on?

(Onko kouluja, kauppoja, kahviloita, kirkkoja yms.?)



Miten maailmassa liikutaan?

