

7. LUOKKA

Yhteisöllisyys

Tehtävien tavoitteena on uusiin luokkalaisiin tutustuminen ja ryhmäytymisen aloittaminen.

Välineet: Paperia ja kyniä sekä välineet musiikin soittamiseen.

Aloitus ja työskentely: Oppilaille kerrotaan, että tunnilla leikittävien leikkien ja tehtävien tarkoituksena on oppia tuntemaan uusia luokkakavereita paremmin. Opettaja voi valita luokalleen sopivat ryhmäytymisleikit seuraavista leikeistä:

RYHMÄYTYSLEIKKEJÄ

Katseet kohtaavat

Muodostetaan piiri. Opettaja kertoo, että tämän leikin aikana ei ole tarkoitus puhua. Leikki alkaa niin, että jokainen ringissä oleva kääntyy katsomaan vasemmalla puolella olevaa leikkijää ja siirtää katseensa seuraavaan ja taas seuraavaan jne. Katseen pitää pysähtyä hetkeksi jokaiseen piirissä seisovaan. Jos kaksi ihmistä huomaa katsovansa toisiaan suoraan silmiin, he eivät siirrä katsettaan eteenpäin vaan vaihtavat hiljaa paikkoja keskenään. Uudella paikalla aloitetaan taas katsominen vasemmalla puolella seisovasta.

Tutustu minuun

Leikkijät menevät istumaan piiriin. Opettaja laittaa musiikkia soimaan taustalle ja musiikin soidessa jokin esine kiertää piirissä. Musiikin lakatessa leikkijä, jonka kädessä esine on, kertoo oman nimensä ja jonkin muun tiedon itsestään.

Esittäytyminen pareittain

Oppilaat jaetaan sattumanvaraisesti pareiksi. Jos osallistujia on pariton määrä, opettaja osallistuu myös. Toinen parista kertoo itsestään toiselle minuutin ajan, ja sitten roolit vaihdetaan. Pareille kerrotaan ennakkoon, että esittelyn jälkeen he esittelevät toisensa muulle ryhmälle. On siis hyvä muistaa kuunnella! Tehtävää voi helpottaa siten, että minuutin itsestä kertomisen sijaan itsestä pitää kertoa kolme asiaa. Näin saadaan myös lyhennettyä tehtävän kesto.

Yhdistävät asiat

Pareittain tai kolmen hengen ryhmissä koetetaan löytää mahdollisimman monta paria yhdistävää asiaa. Kirjataan asiat ylös paperille. Mitä yhdistäviä asioita keksittiin? Ketkä keksivät eniten yhdistäviä asioita?

Hedelmäsalaatti

Istutaan tuoleilla piirissä. Tuoleja tulee olla yksi vähemmän kuin leikkijöitä. Opettaja menee ensiksi keskelle rinkiä, sanoo oman nimensä ja jonkun asian, josta tykkää (*"Olen Ville ja tykkään pelata jalkapalloa"*). Kaikki ketkä tykkäävät samasta asiasta, vaihtavat keskenään paikkaa, jolloin keskellä olija yrittää päästä istumaan. Viereiseen tuoliin ei saa istua. Se, joka jää ilman istumapaikkaa, jää seuraavaksi keskelle. Jos keskellä olija sanoo sanan "hedelmäsalaatti", kaikki vaihtavat paikkaa.

Jana

Luokan halki kulkee kuvitteellinen jana, jonka päissä on vastakkaisia ominaisuuksia/ihmisiä kuvaavia muita asioita. Luettele ominaisuudet ja osoita niiden paikat (kumpi kummassakin päässä luokkaa). Pyydä sitten oppilaita asettumaan janalle seisomaan sen mukaan, miten hyvin kokee ominaisuuksien kuvaavan häntä itseään. Janalle voi siis jäädä mihin kohtaan tahansa, ei vain sen jompaankumpaan ääripäähän. Avaa tarvittaessa ominaisuuksia/piirteitä. Jos joku haluaa kertoa lyhyesti kertoa, miksi on valinnut kyseisen paikan, se on sallittua.

- tykkää tulisesta ruoasta – tykkää miedosti maustetusta ruoasta
- aina ajoissa paikalla – aina viime tipassa paikalla
- tykkää olla kotona – tykkää kyläillä
- suolainen - makea
- illalla kukkuja - aamuvirkku
- rauhallinen – energinen
- matka menneisyyteen – matka tulevaisuuteen
- sivusta tarkkailija – näkyvä toimija
- asioiden pohtija – nopea päätöksentekijä
- optimisti – pessimisti
- aistii toisten tunteet helposti – toisten tunteiden aistiminen tuottaa hankaluuksia

VINKKI Jos tuntia on ohjaamassa kaksi aikuista, heistä toinen voi asettua janan toiseen päähän ja toinen toiseen. Molemmat tarvitsevat tulostetun listan ominaisuuksista. Toinen heistä sanoo janan toisessa päässä olevan ominaisuuden ja toinen toisen. Tällöin oppilaiden on helppo hahmottaa, kummissa päässä janaa ominaisuudet ovat. Jos opettaja pitää tuntia yksin, janan päiden näyttäminen kädellä samalla kun sanoo ominaisuuksia helpottaa hahmottamista.

Lopetus: Lopuksi opettaja voi kysyä, ketkä kaikki oppivat jotain uutta luokkalaisistaan.

Lähteet [Leikkipankki - Leikit](#), [Ryhmärenki - Liiku janalla ja kerro](#) ja [Ameo.fi - Ryhmayttamisopas](#).