



## JYPELI PELIOHJELMOINTI -KURSSIT KESÄLLÄ 2018



Oletko aina halunnut ohjelmoida oman pelin? Viiden päivän mittaisilla nuorten peliohjelmointikursseilla opetellaan tekemään 2D -pelejä, ja nähdään, miten koulumatematiikkaa ja -fysiikkaa voi hyödyntää hauskasti. Kurssille et tarvitse aiempaa kokemusta peliohjelmoinnista tai ohjelmoinnista. Riittää, että sinulla on avointa mieltä ja innostusta!

Nuorten peliohjelmointikurssi 12-18 -vuotiaille, vk 23, kurssi A (4.-8.6.2018, klo 9-15)

Nuorten peliohjelmointikurssi 12-18 -vuotiaille, vk 23, kurssi B (4.-8.6.2018, klo 9-15)

Nuorten peliohjelmointikurssi 12-18 -vuotiaille, vk 24 (11.-15.6., klo 9-15)

Nuorten peliohjelmointikurssi 12-18 -vuotiaille, vk 26 (25.-29.6., klo 9-15)

Nuorten peliohjelmointikurssi 12-18 -vuotiaille, vk 31 (30.7.-3.8., klo 9-15)

Kurssit järjestetään Jyväskylän yliopiston Agora -rakennuksessa, B-siiven IT-luokissa (os. Mattilanniemi 2). Kurssipäivät kestävät klo 9-15. Kurssipaikalla on mahdollista ruokailla 5€:n hintaan lounasravintola Piatossa tai ottaa mukaan omat eväät.

Järjestäjinä Jyväskylän kesäyliopisto ja Jyväskylän yliopiston Informaatioteknologian tiedekunta.

Kurssit ovat maksuttomia!

ILMOITTAUTUMISET: [www.jyu.fi/palvelut/lastenyliopisto](http://www.jyu.fi/palvelut/lastenyliopisto)

Jyväskylän kesäyliopisto  
puh. 044 760 3730 (ma-pe klo 9-15)

[kesayo@jyu.fi](mailto:kesayo@jyu.fi)

Lasten ja nuorten yliopisto, puh. 044 760 3726

