



KOHTI
NUORTEN
HYVINVOINTI-
ALUEITA

HYVINVOINTIA LAPISSA!

Yleistä opettajalle / ohjaajalle

- Hyvinvointia!-pelin on kehittänyt [Nuorten Suomi ry](#), joka pyrkii edistämään nuorten toimijuutta ja vaikuttamismahdollisuuksia. Peliä on käytetty niin kunnissa kuin hyvinvointialueilla.
- Pelin on tehnyt [Lapin hyvinvointialue \(Lapha\)](#) ja [Kohti nuorten hyvinvointialueita -hanke](#)
- Tavoitteena on, että pelin myötä nuoret oppivat lisää hyvinvointialueesta sekä pääsevät vaikuttamaan Lapin hyvinvointialueen palvelustrategiaan ja pelastustoimen toimintaan
- Hyvinvointia!-peli on tarkoitettu Lapin yläkoulujen ja toisen asteen nuorille
- Pelin avulla kerättävät nuorten ajatukset ja mielipiteet koostetaan yhteen, mutta mitään yksilöityjä tietoja ei julkaista
- Peli pohjautuu Nuorten Suomen yhdessä nuorten kanssa kehittämään Vaikuta!-teemapäivän konseptiin: www.nuortensuomi.fi/vaikuta-teemapaiva/

Hyvinvointia!-peli käytännössä

- Hyvinvointia!-peli on suunniteltu internet-selaimella toimivalle seppo.io-oppimisalustalle. Opettajan/ohjaajan ei tarvitse osata käyttää seppo.io-alustaa, ohjeiden läpikäynti riittää.
- Peli toimii kännykällä ja tietokoneella.
- Peliä pelataan pareittain, mutta myös yksilöpelaaminen onnistuu.
- Yksi peli ohjeineen kestää noin 45 minuuttia, riippuen oppilaiden nopeudesta sekä loppukeskustelun pituudesta.
 - Pelin voi tarvittaessa pelata myös osittain, kaikkia tehtäviä ei ole välttämätöntä tehdä.
- Nuoret pääsevät tehtäviä tekemällä uusille tasoille. Tasoja on yhteensä kolme ja ne aukeavat tekemällä tehtäviä.

Ohjeistus oppitunnille

- Käykää läpi nuorten kanssa läpi alustus ja ohjeet pelaamiseen ennen pelaamista (diat 6–14).
- Peliä pelataan pääasiassa suoraan seppo.io-pelialustalle. Yhdessä tehtävässä (Mieli maassa - mikä neuvoksi?) tehdään ajatuskartta. Tähän tehtävään oppilaat tarvitsevat **kynää ja paperia**.
- Pelialusta ja tehtävät ovat suomeksi, mutta tehtäviin voi vastata myös saameksi
- Varmista, että käytössä on videotykki ja äänilaitteisto
 - Alustuksessa näytetään kaksi videota ja loppukeskustelussa on yksi (vapaaehtoinen) video. Kaikki videot löytyvät Youtubesta (linkit dioilla) sekä Google Drive -kansioista, josta ne voi ladata omalle laitteelle: <https://drive.google.com/drive/folders/13WCmHvwDNCjeD9u5557K1qgBbuRxWH2?usp=sharing>
- Jos haluat kirjautua itse peliin ja tutustua tehtäviin, niin käytäthän silloin opettajien/ohjaajien omaa kirjautumiskoodia: 571A64

Hyvinvointia!-pelin aikataulutus

- Pelin aikataulutusta saa muokata haluamallaan tavalla
- Ehdotus aikataulusta:
 - Alustus, peliohjeet ja kirjautuminen peliin noin 10-15 min (diat 6–14) riippuen, miten laajasti opettaja/ohjaaja käy läpi taustatietoa hyvinvointialueista
 - Pelin pelaaminen noin 20-25 minuuttia
 - Kaikkia tehtäviä ei ole pakollista suorittaa, tärkeämpää keskittyä tehtäviin
 - Loppukeskustelu noin 5-10 min (diat 18–22)
 - Loppukeskustelussa on kaksi osiota. Jos aikaa jää, voi katsoa vielä videon ja keskustella siitä, mutta se ei ole pakollinen



KOHTI
NUORTEN
HYVINVOINTI-
ALUEITA

TERVETULO A PELAAMAAN HYVINVOINTIA!-PELIÄ

Hyvinvointialuejohtajan tervehdys

Katsokaa aluksi hyvinvointialuejohtaja
Jari Jokelan tervehdys:

<https://www.youtube.com/watch?v=Ab4duGQilGo>



Mikä ihmeen hyvinvointialue?

- **Hyvinvointialue on uusi hallinnon taso**, joka vastaa vuoden 2023 alusta sosiaali- ja terveystalvueluista sekä pelastustoimesta. Aiemmin kunnat tai kuntien yhteiset kuntayhtymät ovat järjestäneet nämä palvelut.
- **Hyvinvointialueita on yhteensä 21**
 - Lapin hyvinvointialueeseen kuuluu 21 kuntaa: Enontekiö, Inari, Kemi, Kemijärvi, Keminmaa, Kittilä, Kolari, Muonio, Pelkosenniemi, Pello, Posio, Ranua, Rovaniemi, Salla, Savukoski, Simo, Sodankylä, Tervola, Tornio, Utsjoki ja Ylitornio
 - Lapin hyvinvointialueen erityistehtävänä on tukea saamenkielisten sosiaali- ja terveydenhuollon palvelujen kehittämistä koko maassa
- **Vaaleilla valittu aluevaltuusto** käyttää ylintä päätösvaltaa. Hyvinvointialueen asukkailla ja asiakkailta on oikeus osallistua päätöksentekoon ja palveluiden kehittämiseen.
 - Hyvinvointialueilla toimii nuorisovaltuustot, jotka toimivat alueen nuorten äänitorvena
 - Lisäksi on muita erilaisia tapoja osallistua, niistä löydät lisätietoa osoitteesta **www.lapha.fi**

Katsokaa yhdessä video, jossa kerrotaan vielä lisää:

www.bit.ly/mikahyvinvointialue

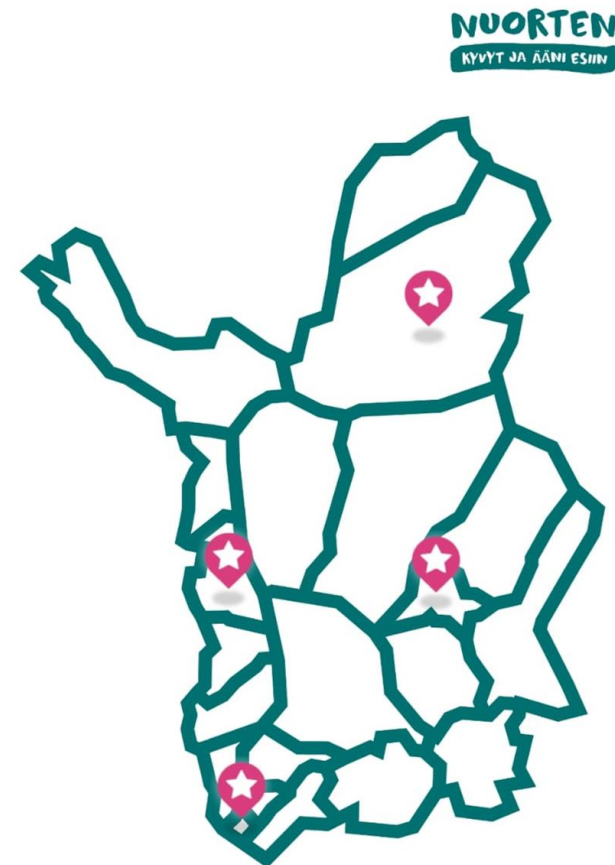


Mikä ihmeen hyvinvointialue?

HYVINVOINTIA!-PELI OHJEET PELAAMISEEN

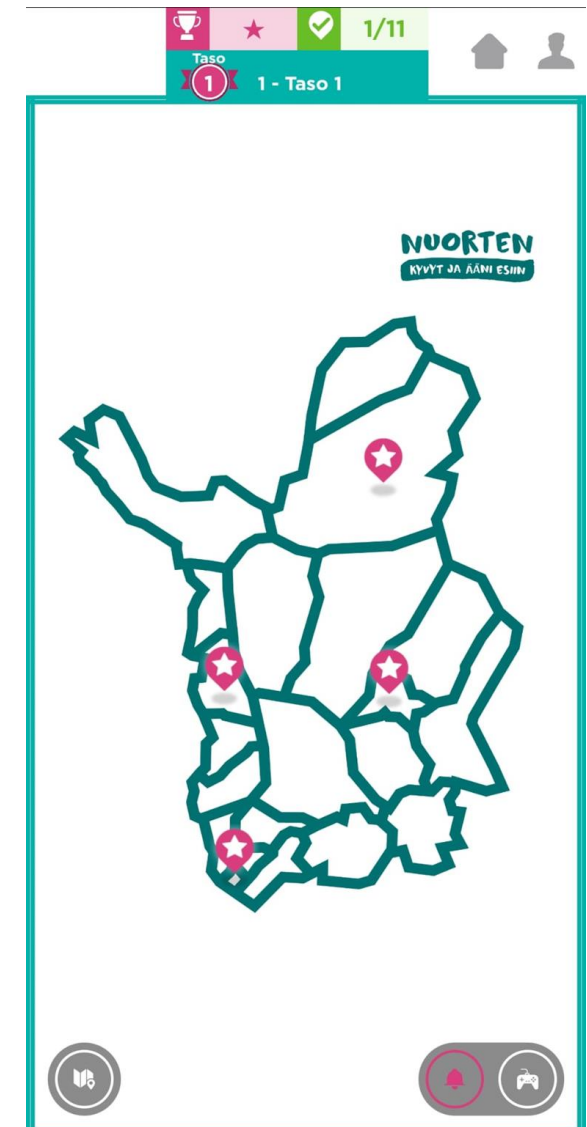
Tervetuloa pelaamaan!

- Hyvinvointia!-pelissä pääset oppimaan lisää hyvinvointialueesta ja vaikuttamaan sen palveluihin
 - Pelissä saat kertoa ajatuksiasi ja mielipiteitäsi erilaisiin teemoihin
- Peliä pelataan kouluissa ympäri Lappia ja vastauksista tehdään yhteenveto, jotka välitetään hyvinvointialueen työntekijöille ja päättäjille
- Pelaamalla saat siis aidon mahdollisuuden kertoa mielipiteesi ja vaikuttaa!
 - Yhteenvedossa ei ole nimiä tai muita tietoja, joista voisi tunnistaa vastaajaa



Ohjeet pelaamiseen

- Hyvinvointia!-peliä pelataan internetselaimen kautta seppo.io-alustalla
- Peliä voi pelata tietokoneella tai kännykällä
- Tehtävät aukeavat klikkaamalla pinkkejä ikoneita
- Pidä peli koko ajan päällä. Älä kirjaudu ulos tai sulje nettiä, ettei peli katkea
- Jos peli jostain syystä ei toimi tai jumittaa, päivitä selain ja peli latautuu uudelleen
- Suoritetut tehtävät avaavat uusia tasoja pelissä!
- **Yhdessä tehtävässä tarvitsette kynää ja paperia**
- Tehtäviin voi vastata suomeksi tai saameksi





Aloitetaan!

- Jakautukaa pareittain ja keksikää joukkueellenne nimi
- toinen parista avaa selaimen (mieluiten Chrome tai Safari) ja kirjoittaa osoitteeksi **play.seppo.io**
 - Pelialusta on mm. suomeksi ja englanniksi
- Kirjaudu **pelaajana**

Kirjaudu

Pelaajana 

Ohjaajana 

Onko salasana hukassa?

Anna koodi

Esim. A1B2CD tai joukkue123 

Takaisin **Jatka**

Anna joukkueesi tiedot

Joukkueen nimi

Joukkueen jäsenten nimet

Takaisin **Jatka**

Pelaajatunnuksesi

**Valtti-
Vaikuttaja557**

Peliin:


Ota tunnus talteen uudelleenkirjautumista varten. Voit esim. ottaa näytöstä kuvakaappauksen.

Jatka peliin 

Kirjautuminen jatkuu

- Kirjaudu **Pelaajana** ja kirjoita **Pin-koodi: CGAC73**
- Ota talteen **pelaajatunnus**. Tiimin toinen pari voi kirjautua nyt peliin omilla laitteilla käyttämällä pelaajatunnusta Pin-koodin sijaan.
 - Pelaajatunnuksella pääsette myös kirjautumaan takaisin peliin, jos pelaamisen aikana kirjaudutte vahingossa ulos.
- Valitkaa ”Jatka peliin” ja voitte aloittaa!
- Jokainen peliin kirjautunut näkee tehtävät, mutta vain **TOINEN** parista lähettää vastauksen – tämä on parin vastaus tehtävään.

KIVAA PELAAMISTA!

On tärkeämpää tehdä huolellisesti vain muutama tehtävä kuin paljon ja nopeasti. Keskittykää siis rauhassa tehtäviin. 😊

Kun kaikki ikonit ovat kartalla vihreitä, olette tehneet kaikki tehtävät!

LISÄTIETOA OPETTAJALLE /
OHJAAJALLE

Ongelmatilanteissa

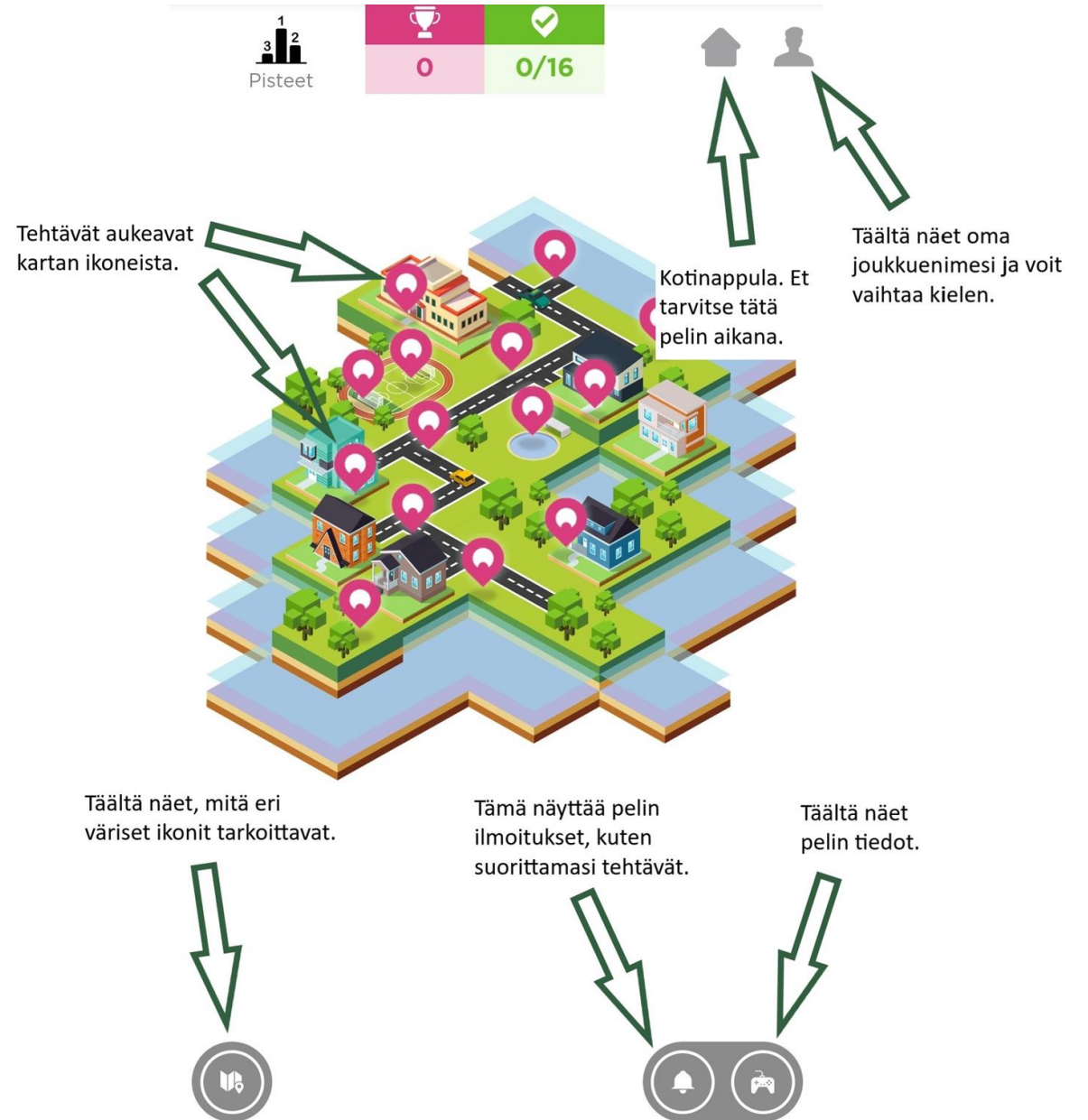
Peli ohjaa pelaajaa. Joskus kuitenkin käy niin, että oppilas / nuori ei pääse eteenpäin – peli voi jumittaa tai oppilas / nuori ei pysty lähettämään vastaustaan. Jos näin käy, kokeile ainakin seuraavia:

- Päivitä selain.
- Selaa tehtäväsivu aivan alas asti, jotta löydät ”lähetä” napin ja pääset jatkamaan.
- Jos oppilas / nuori on vahingossa kirjautunut ulos tai sulkenut netin, omaa peliä pääsee jatkamaan pelaajatunnuksella (usein nimimerkki + neljä numeroa). Seuraa kirjautumisohjeita, mutta laita ”Anna koodi” -kohdassa ruutuun oppilaan / nuoren pelaajatunnus.
- Onko oppilas / nuori vahingossa siirtynyt esikatselemaan vastaustaan? Paina ”Muokkaa vastausta” ja pääset taas jatkamaan.

Pelipohja

Tästä kuvasta näet, mitä eri nappulat pelissä tarkoittavat.

Pinkki ikoni=avaamaton tehtävä
Sininen ikoni=tehtävä on kesken
Vihreä ikoni=tehtävä on valmis



YHTEINEN LOPPUKESKUSTELU

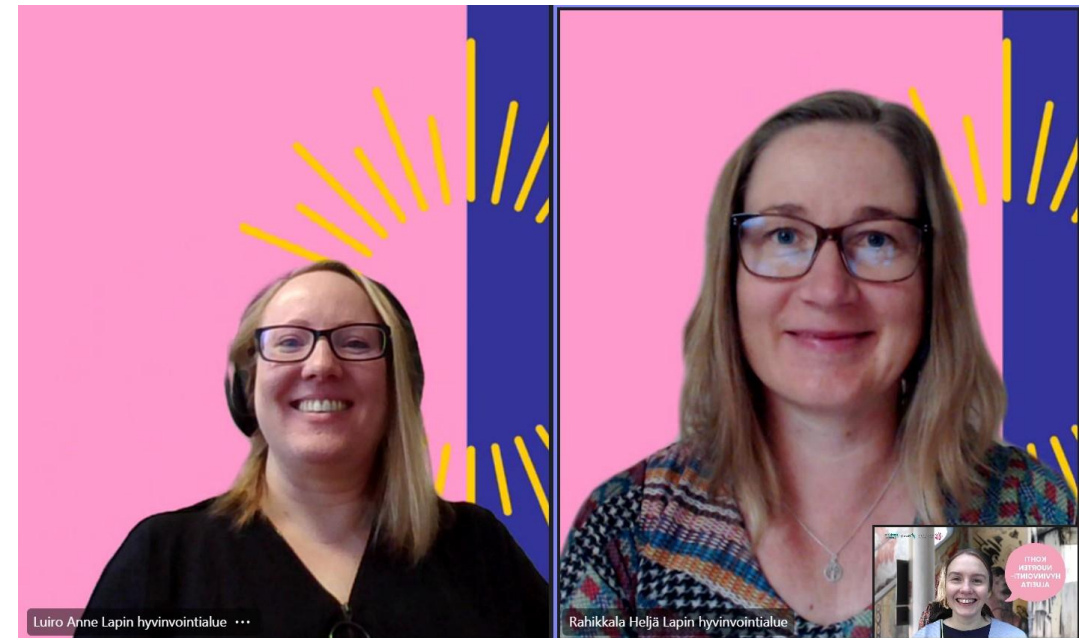
Lopuksi

Kiitos pelaamisesta! Olette antaneet tärkeää tietoa Lapin hyvinvointialueelle :)

Vastauksia käytetään osana muun muassa Lapin hyvinvointialueen palvelustrategian valmistelua.

PS: Yhdessä tehtävässä turvallisuuskouluttaja Riku kertoi nuorille suunnatusta turvallisuustapahtumasta. Jos haluat olla mukana suunnittelemassa tapahtumaa, ilmoittaudu viimeistään syyskuun alussa mukaan! Linkki ilmoittautumiseen: bit.ly/lapinturvallisuustapahtuma

Terveisin
Anne, Heljä ja Laura



Loppukeskustelun kysymyksiä

1. Mitä Hyvinvointia!-pelistä jäi mieleen?
1. Saitko pelin kautta jotain uutta tietoa hyvinvointialueista ja eri palveluista?
 - Jos kyllä, mitä uutta?
 - Jos ei, mitä asioita tiesit etukäteen?
2. Mitä muita ajatuksia?
 - Nuorten hyvinvoinnista
 - Nuorten mahdollisuuksista vaikuttaa palveluihin
3. Haluaisitko itse vaikuttaa?
 - Millaisiin asioihin haluaisit vaikuttaa?
 - Miten tai mitä kautta haluaisit vaikuttaa?



Loppukeskustelun jatko

Jos aikaa jää, katsokaa vielä yhdessä video, jossa päätöksenteko käännetään pääläelleen:

bit.ly/aidostiaikuistenasialla

Pohtikaa videon jälkeen, mikä kaikki meni pieleen teidän mielestä aikuisten mukaan ottamisessa. Entä näkykö samat asiat jotenkin oikeassa maailmassa?



Aidosti aikuisten asialla



KOHTI
NUORTEN
HYVINVOINTI-
ALUEITA

Kiitos!