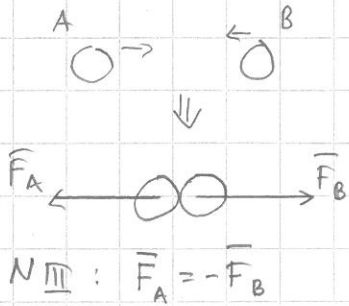


16. Liikemäärän säilyminen



Törmäys kestää ajan Δt

- A antaa B:lle impulssin $\vec{F}_B \Delta t$
- B antaa A:lle " " $\vec{F}_A \Delta t$

Impulssiperiaate: $\vec{I} = \Delta \vec{p}$

$$\Rightarrow \begin{cases} \Delta \vec{p}_A = \vec{F}_A \Delta t \\ \Delta \vec{p}_B = \vec{F}_B \Delta t \end{cases}$$

$$\Rightarrow \Delta \vec{p}_A + \Delta \vec{p}_B = \vec{F}_A \Delta t + \vec{F}_B \Delta t = (\vec{F}_A + \vec{F}_B) \Delta t = \vec{0}$$

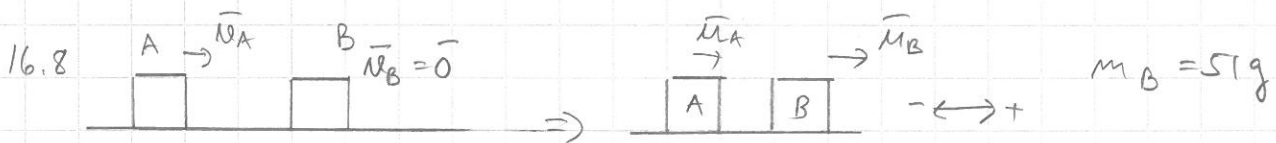
$$\Rightarrow \boxed{\Delta \vec{p}_A + \Delta \vec{p}_B = \vec{0}} \quad \text{LIIKEMÄÄRÄN MUUTOS} = \vec{0}$$

LIIKEMÄÄRÄN SÄILYLÄKSI:

! jos systeemin vaikuttavien ulkoisten voimien summa = $\vec{0}$ ($\sum \vec{F}_{ulkoiset} = \vec{0}$), niin systeemin liikemäärä säilyy.

Törmäyksiä:

- kappaleiden kokonaisliikemäärä säilyy
- " " " kokonaisliike-energiä ei säily (paitri kimmotuksessa törmäyksessä), vaan energia muuttuu lämmöksi, muodonmuutoksin, ääneksi, ...



a) Kappale A törmäi paisalleen olevaan kappaleeseen B hetkellä $t = 0,5s$. Törmäyksen jälkeen molemmat kappaleet liikkuvat kappaleen A alkuperäiseen liikesuuntaan.

b)

$$v_A = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{0,8m - 0,0m}{0,5s - 0,0s} = 1,6 \frac{m}{s}$$

$$u_A = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{1,0m - 0,8m}{1,0s - 0,5s} = 0,4 \frac{m}{s}$$

$$u_B = \frac{\Delta x}{\Delta t} = \frac{1,8m - 0,8m}{1,0s - 0,5s} = 2,0 \frac{m}{s}$$

Törmäyksessä liikemäärä säilyy:

$$m_A v_A + m_B v_B = m_A u_A + m_B u_B$$

$$\underbrace{\quad\quad\quad}_{=0}$$

$$\Rightarrow m_A v_A - m_A u_A = m_B u_B$$