

TIETOTEKNIikka VALINNAISET

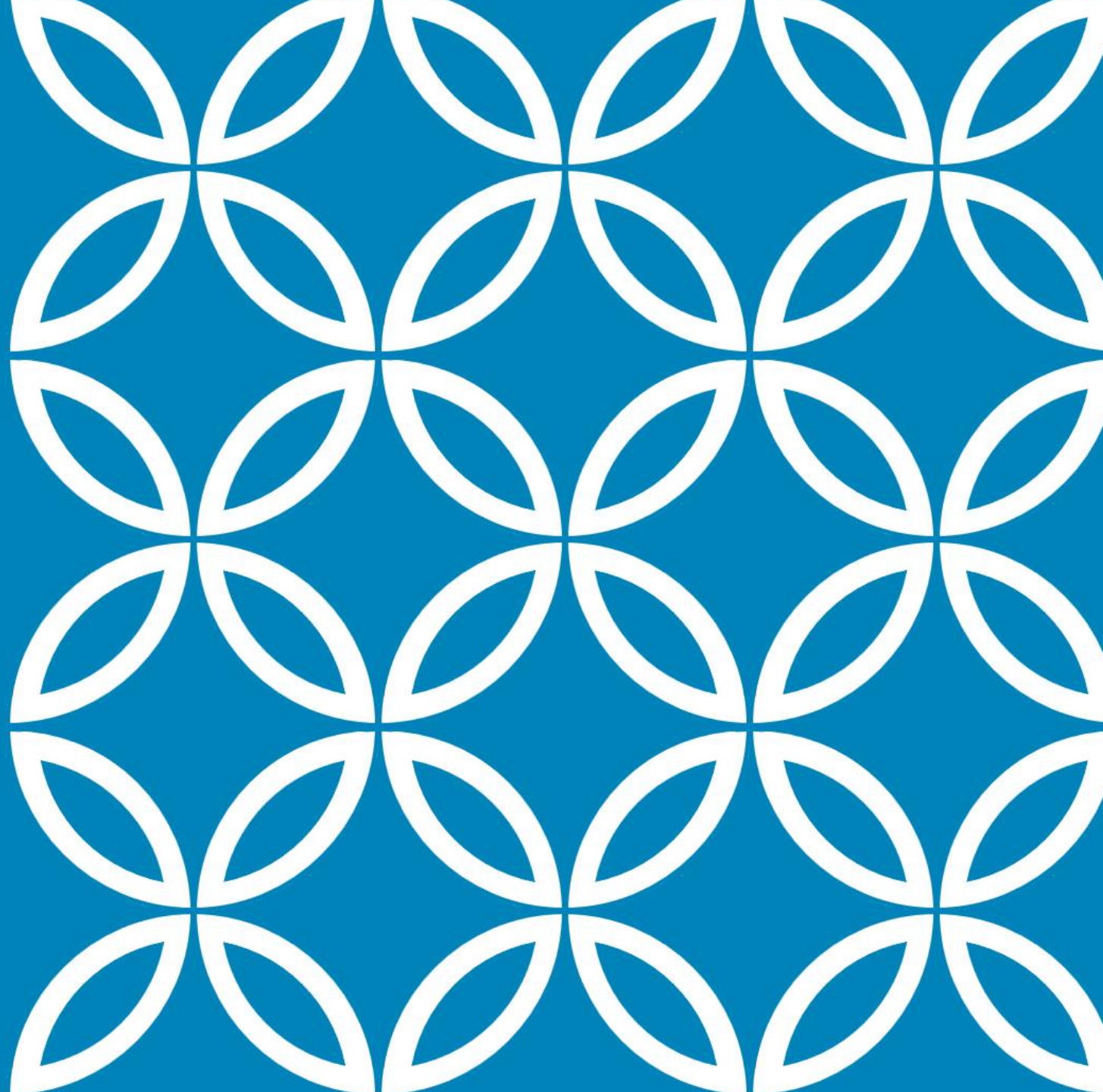
Matemaattinen tietotekniikka

Peliohjelmointi

Robotiikka

Somevideo-kuvaus

Tieto- ja viestintättekniikka



MAP/T/ MATEMAATTINEN TIETOTEKNIikka

LAAJUUS: PUOLIPITKÄ, 2 VVT, 8. LK

Oletko kiinnostunut matikasta ja haluat oppia eri ohjelmien käyttöä matemaattisessa ongelman ratkaisussa? Tiedätkö jo, että aioit mennä lukioon? Tällöin kannattaa ottaa valinnaiseksi matemaattinen tietotekniikka kasiluokalle!



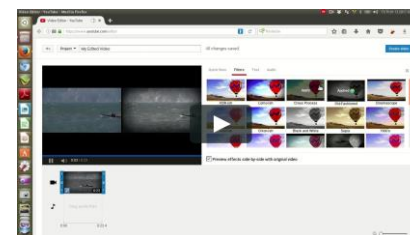
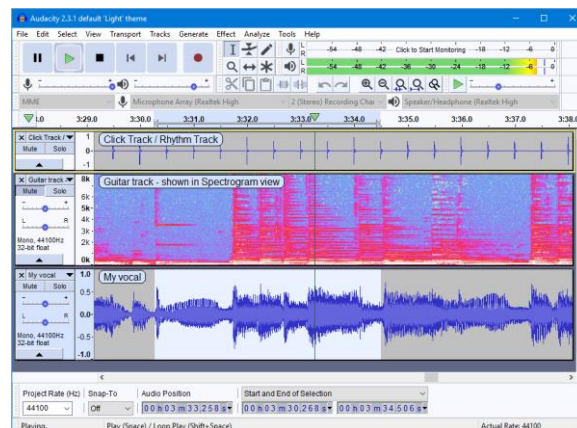
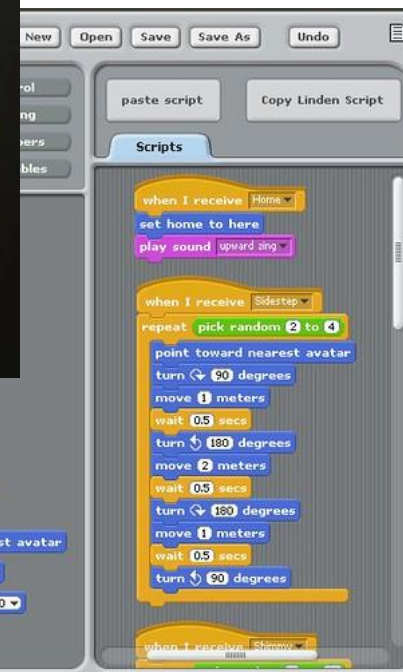
PELIOHJELMOINTI

LAAJUUS: PUOLIPITKÄ, 2 VVT, 8. LK

Sisällöt

Ohjelmointi, oman pelin tekeminen

```
40
41
42 $(function){cards();});
43 $(window).on('resize', function(){cards();});
44 function cards(){
45   var width = $(window).width();
46   if(width < 750){
47     cardssmallscreen();
48   }else{
49     cardsbigscreen();
50   }
51 }
52 function cardssmallscreen(){
  var cards = $('<div class="card"></div>').length;
  var height = 2;
  card2 = 1; i<=cards; i++){
    if($(".card"></div>").length;
```



ROP/ ROBOTIIKKA

LAAJUUS: PUOLIPITKÄ, 2 VVT, 8. LK

Tykkätkö suunnitella ja rakennella erilaisia laitteita, välineitä tai jopa robotteja? Robotiikan valinnaisessa pääset ohjelmoimaan ja suunnittelemaan erilaisia pieniä järjestelmiä ja kenties jopa ihan robottojekin. 3D-mallinnusta ja esineiden tulostamista myös mukana.



TVTP/S/ SOMEVIDEO- KUVAUS

LAAJUUS: PUOLIPITKÄ, 2 VVT, 8. LK

Mietitkö, miten tuottaisit näyttävämpiä videoita puhelimesi tai muilla kameroilla kavereille jaettavaksi? Haluatko oppia editoimaan paremmin? Oletko kiinnostunut dronokuvaamisesta? Valitse tällöin somevideokuvaus!

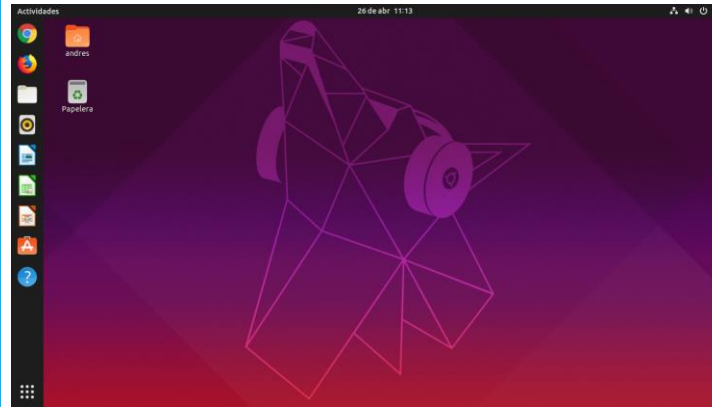


TIETO- JA VIESTINTÄ TEKNIikka

LAAJUUS: PITKÄ, 4 VVT, 8.-9. LK

8. lk Sisällöt

Käyttöjärjestelmä, Tekstinkäsittely, Kuvankäsittelyn perusteet, Videoeditoinnin perusteet, **Tietoturva**, Esitysgrafiikka



TIETO- JA VIESTINTÄ TEKNIikka

LAAJUUS: PITKÄ, 4 VVT, 8.-9. LK

9. lk Sisällöt

Tietokoneen rakenne, Taulukkolaskenta ja kaaviot, Tietokannat, Nettisivun luominen

