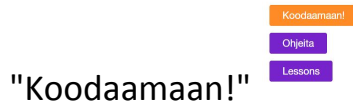
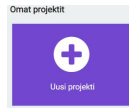


MICRO:BIT OHJELMOINTI, OSA 1

1. Mene osoitteeseen <http://microbit.org/fi/code/> ja klikkaa oranssia nappia



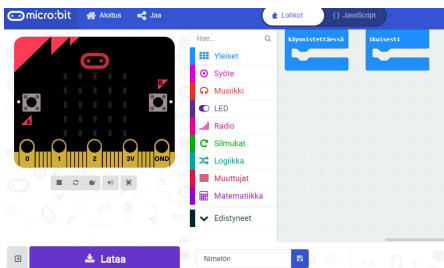
ja "Uusi projekti"



2. Nimeä ohjelma sivun alalaidassa.



3. Tällä sivustolla tehdään ja muokataan koodi.

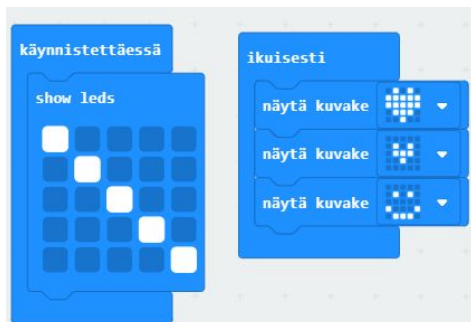


4. Vedä sinisestä Yleiset-valikosta "show leds" käynnistettäessä silmukan sisään ja valitse ledit, jotka haluat palavan.
Vedä "näytä kuvake" ikuisesti silmukan sisään.

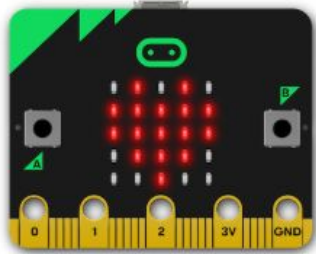
5. Tarkkaile vasemmalla olevan micro:bit simulaattorin ledejä ja huomaat, että

siihen syttyy kyseiset ledit ja sydän. Painamalla nuolia  saat ohjelman käynnistymään uudelleen.

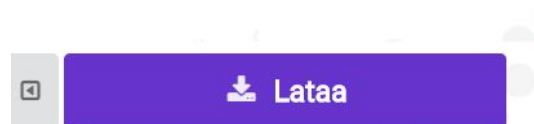
6. Vedä sinisestä Yleiset-valikosta toinen samanlainen näytä kuvake palikka ja vie se ikuisesti silmukan sisään edellisen näytä kuvakkeen alapuolelle. Paina tässä uudessa palikassa sydämen kuvaa ja valitse valikosta pienempi sydän. Kokeile vielä muita kuvioita ja laita kuvioita peräkkäin niin voit luoda animaation.



7. Seuraavaksi siirretään ohjelma micro:bit mikrokontrolleriin. Liitä micro:bit usb-kaapelilla kiinni tietokoneeseesi.

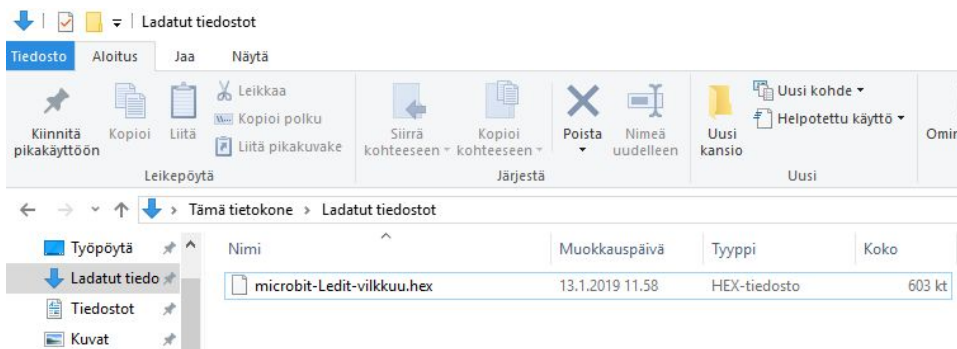


8. Lataa kirjoittamasi koodi tietokoneellesi



Koodaamasi ohjelma latautuu tietokoneen kovalevylle ja sieltä se on siirrettävä micro:bitille.

9. Avaa resurssienhallinta ja ladatut tiedostot.



Raahaa .hex tiedostosi micro:bit nimiseen asemaan tietokoneen valikossa. (vaihtoehtoisesti voit kopioida tiedoston microbit asemaan ctrl+c komennolla)

10. Tarkkaile micro:bit laitettasi ja huomaat, että ohjelmasi toimii LED-näytöllä.

LISÄTEHTÄVÄ:

Lisää edelliseen koodiin silmukka "toista 4 kertaa" käynnistettäessä silmukan alapuolelle ja lisää "tauko" show leds alapuolelle ja sen jälkeen uusi "show leds", johon laitetaan palamaan eri ledit kuin ensimmäisessä tapauksessa. Lataa ohjelma uudestaan micro:bitille.

