Koko kentän pelaaminen

LVV 2026



Koko kentän pelaaminen

- Mikä hidastaa lasten pelaamista?
- Miten lasten pelaamista voi nopeuttaa?
  - Kolmen tason ratkaisuja
- Uusien harjoitteiden ja käytäntöjen tuottaminen

Mikä hidastaa lasten pelaamista?

- Etsi pari ja keskustelkaa havainnoistanne,
  - mikä hidastaa lasten pelaamista?
  - Millaisilla ratkaisuilla peliä voi nopeuttaa?



Havaintoja kentältä

- Valmentaja saapuu 15 min ennen ottelua, ei kontaktia pelaajiin (tosin vain kolmosdivari)
- 4-4 –pelissä pelaajia, jotka haluavat pitää palloa
- Vastustaja merkittävästi parempi
- Pelataan harjoituksissa isolla kentällä 5-5, kaikki mukana



Pelin nopeuttaminen – rakenne kuntoon

- TASO 1: rakenne kuntoon
  - pienelle kentälle (pääkori – sivukori = 2 peliä)
  - 8 + 8 pelaa → 16 jumppaa / portaita / tikapuita
  - 1-1 / 2-2 / 3-3 / 4-4
  - nopeita pelejä, joissa mahdollisuus nopeisiin päätöksiin, vetää täysillä, pelata nopeasti
    - 60s pelit
    - Heittokello 8s



Pelin nopeuttaminen – toimivat harjoitteet

- TASO 2: pelin nopeuttaminen = jumitilanteiden purkaminen
  - kuljetussäännön ja kaksoiskuljetuksen poistaminen siirtymästä
  - Rugbykoris
  - majakkakoris



Pelin nopeuttaminen – pelin opettaminen

- TASO 3: pelin opettaminen lapsille
  - useamman korin käyttäminen (kognitiivisuus - kohti nopeampaa päätöksentekoa)
    - Porttipeli
    - Kaikki korit käytössä
    - Touchdown –alue
    - poimi lähin (nopea reagointi)
    - Kiire (valmiit lähtöpaikat)
  - erilaisia välineitä (taidon kehittäminen, adaptiivisuus)

